

25/03/2019

Modifications entre UML et projet JAVA

Durant la programmation du projet en Java, nous avons rencontré certains difficultés, liées au fait d'avoir modélisé un diagramme de classe n'étant pas suffisant pour gérer l'entièreté du code.

Ainsi, en modifiant certains fonctions et méthodes, nous avons pu améliorer à la fois le code, et la modélisation en diagramme de classes.

Voici les quelques modifications apportées au projet entre le diagramme de classe d'origine et l'actuel :

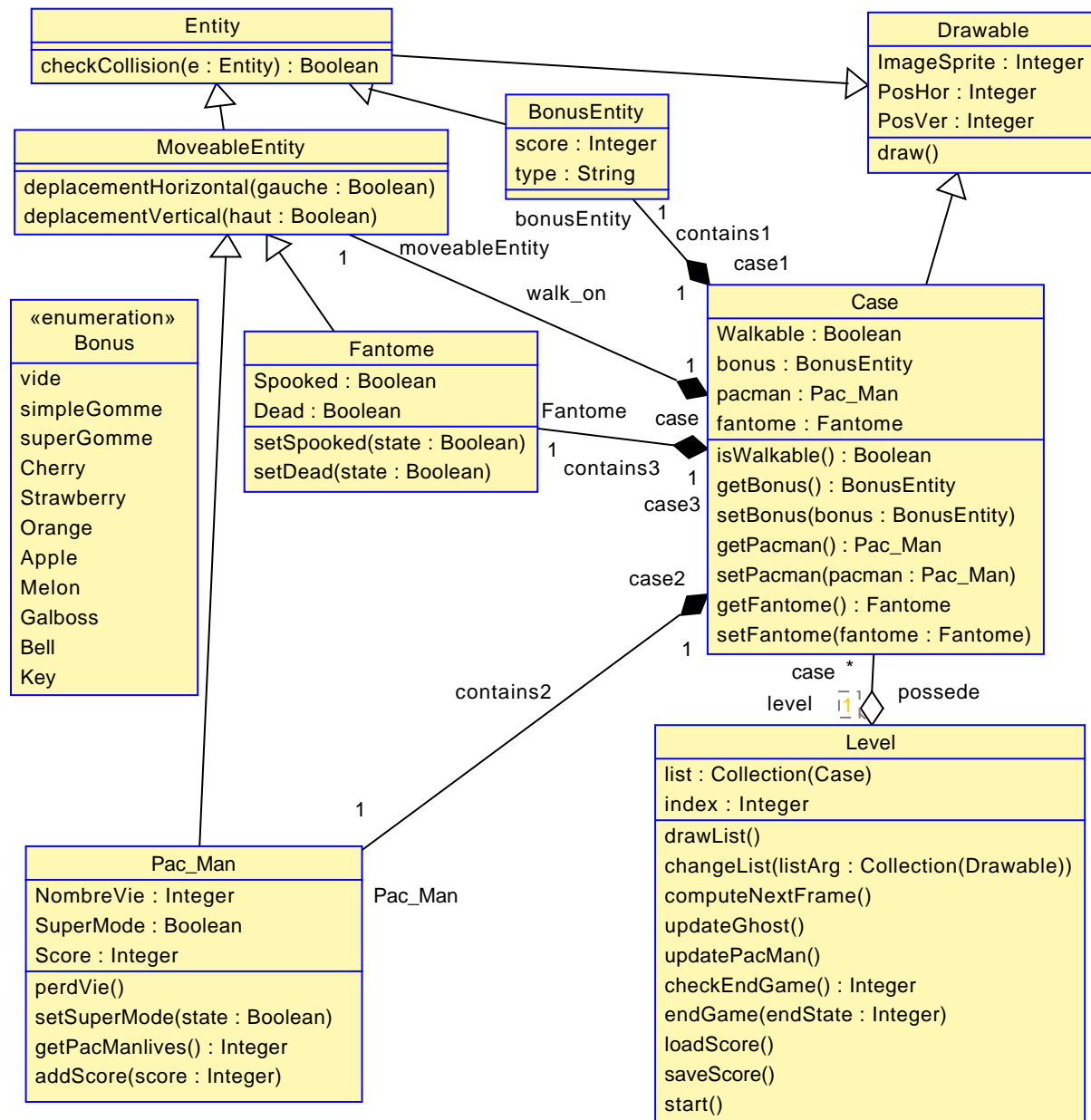


Figure 1 : Diagramme de Classe de base

