МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова»**

Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем

(наименование высшей школы / филиала / института / колледжа)

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| По дисциплине/междисциплинарному курсу/модулю | | Разработка мобильных |
| приложений | | |
|  | | |
| На тему | Разработка мобильного приложения «Water Mate» | |
|  | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ф.И.О. обучающихся | Наименование направления подготовки | Курс | Группа | Ф.И.О. руководителя, должность |
| Архаров Никита Михайлович | 09.03.02 Информационные системы и технологии | 2 | 351018 | Латухина Екатерина Алексеевна, старший преподаватель |
| Громов Никита Андреевич | 09.03.02 Информационные системы и технологии | 2 | 351018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Отметка о зачете |  |  |  |  |
|  |  | (отметка прописью) |  | (дата) |
| Руководитель |  |  |  | Е. А. Латухина |
|  |  | (подпись руководителя) |  | (инициалы, фамилия) |

Архангельск 2023

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | Кафедра информационных систем и технологий | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | **Задание на курсовую работу** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | по дисциплине | | | Разработка мобильных приложений | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | студентам | ИТАС | | | высш. школы | | | | | | 3 | | | курса | 351018 | | | | | группы | |  |
|  | Архаров Никита Михайлович, Громов Никита Андреевич | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | |  | | --- | | 09.03.02 «Информационные системы и технологии» | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | ТЕМА: | | Анализ набора данных | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | Цель: разработать мобильное приложениепо индивидуальному проекту  Задачи:  1. Выбрать тему работы и согласовать ее с преподавателем.  2. Разработать интерактивный прототип мобильного приложения «Water Mate».  3. Спроектировать, разработать и протестировать мобильное приложение для ОС Android на языке программирования Kotlin.  4. Оформить текст курсовой работы.  5. Пройти публичную защиту проекта и получить оценку (критерии оценки в конце документа). | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  | Срок проектирования с | | | | | | « | 1 | » | февраля | | | 2023 г. по | | « | 22 | | » | июня | | 2023 г. |  |
|  | Руководитель работы | | | | | старший преподаватель | | | | | |  |  | | | |  | Латухина Е. А. | | | |  |
|  |  | | | |  |  | | | | | |  | (подпись) | | | |  |  | | | |  |
|  |  | | | |  |  | | | | | |  |  | | | |  |  | | | |  |
|  |  | | | |  |  | | | | | |  |  | | | |  |  | | | |  |

Архангельск 2023

Лист для замечаний

Оглавление

Введение

В этой

**1 Описание предметной области и постановка задачи**

**2 Разработка мобильного приложения «Water Mate»**

2.1 Выбор программных средств

2.2 Разработка прототипа

2.3 Проектирование

2.4 Интерфейс

2.5 Разработка функционала

2.6 Тестирование

Заключение

В заключение

Список используемых источников

1. Cancer
2. Коэффициент

Приложение 1. Листинг кода курсовой работы

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |