Стратегия выполнения веб-приложения «GrindStone»

Цель: Поэтапно разработать, протестировать и запустить полнофункциональный минимально жизнеспособный продукт (MVP).

Общий срок: ~6-8 месяцев.

Фаза 1: Проектирование и дизайн (Срок: ~3-4 недели)

Цель: Создать детальный план и визуальную концепцию продукта. Полностью определить, *что* мы строим.

Ключевые действия:

1. Проектирование архитектуры:

- о Разработка схемы базы данных (диаграмма сущностей-связей для PostgreSQL). Определение таблиц (users, projects, tasks, files etc.) и связей между ними.
- о Проектирование API: составление списка всех необходимых эндпоинтов (например, GET /api/tasks, POST /api/projects), их входных и выходных данных в формате JSON.

2. Создание прототипов в Figma:

- **Low-fidelity wireframes:** Быстрые наброски всех ключевых страниц (Лендинг, Дашборд, Страница проекта, Настройки) для определения компоновки элементов.
- **High-fidelity макеты:** Детальные, pixel-perfect макеты в цвете, с типографикой и иконками. Создание дизайн-системы: кнопки, поля ввода, модальные окна, цветовая палитра (для светлой и темной темы).
- **Интерактивный прототип:** Настройка переходов между экранами в Figma для симуляции пользовательского опыта.

3. Планирование проекта:

- Разбиение всей функциональности из ТЗ на мелкие, executable задачи. Создание backlog в Trello, Notion или Jira.
- Расстановка приоритетов для реализации MVP (минимальный набор функций для запуска).

Результат фазы:

- Утвержденные макеты всех экранов в Figma.
- Готовая схема базы данных.
- Полное описание АРІ.
- Приоритизированный бэклог задач для разработки.

Фаза 2: Подготовка среды и разработка ядра (Срок: ~2-3 месяца)

Цель: Настроить всю инфраструктуру для разработки и реализовать фундаментальные, нефункциональные модули.

Ключевые действия:

1. Настройка окружения и репозитория:

- о Создание monorepo на GitHub.
- о Настройка окружений (development, production).
- о Инициализация Next.js и Nest.js проектов.
- о Настройка Docker-контейнеров для БД и приложений.

2. Разработка базовых модулей:

- Система аутентификации и авторизации: Реализация регистрации, входа, JWT-токенов, защищенных маршрутов на бэкенде (Nest.js) и их интеграция с фронтендом (NextAuth.js).
- Работа с базой данных: Написание схемы Prisma, создание сервисов для базовых CRUD-операций.
- **Базовая UI-библиотека:** Создание набора переиспользуемых React-компонентов (кнопки, инпуты, модалки) на основе макетов из Figma с использованием Tailwind CSS.

3. Настройка инфраструктуры:

- о Настройка CI/CD (например, GitHub Actions) для автоматического тестирования и деплоя.
- о Настройка линтеров (ESLint) и форматтеров (Prettier) для поддержания качества кода.

Результат фазы:

- Рабочее локальное окружение.
- Пользователь может зарегистрироваться и войти в систему.
- Готовая библиотека UI-компонентов.
- Настроенный конвейер CI/CD.
- Пустое приложение с работающей базой данных.

Фаза 3: Разработка ключевого функционала (MVP) (Срок: ~2-3 месяца)

Цель: Реализовать основные функции продукта, определенные в ТЗ.

Ключевые действия (Разработка ведется параллельно по модулям):

1. Модуль проектов:

- о Реализация создания, редактирования, удаления проектов.
- о Разработка интерфейса списка проектов.

2. Модуль задач (Kanban-доска):

- о Создание, редактирование, удаление задач.
- Реализация Drag-and-Drop функциональности для изменения статуса задачи (с помощью библиотеки @dnd-kit или react-beautiful-dnd).
- о Добавление в задачи атрибутов: исполнитель, срок, приоритет.

3. Модуль базы знаний:

- о **Загрузка файлов:** Реализация компонента для загрузки, бэкенд-логика для хранения файлов.
- о **Работа со ссылками:** Реализация парсинга мета-данных (Open Graph) для создания превью.
- о **Текстовый редактор:** Интеграция WYSIWYG-редактора (например, **Tiptap**) для создания wiki-страниц.

4. Вспомогательные функции:

- Реализация глобального поиска.
- о Добавление переключения светлой/темной темы.

Результат фазы:

• **Готовое MVP:** Пользователь может создать проект, добавлять в него задачи на Капban-доску, организовывать их, загружать файлы и создавать страницы.

Фаза 4: Интеграционное тестирование и отладка (Срок: ~3-4 недели)

Цель: Выявить и исправить ошибки, обеспечить стабильность и безопасность работы приложения.

Ключевые действия:

- 1. Всестороннее тестирование:
 - **Функциональное тестирование:** Пошаговая проверка всего функционала по тест-кейсам из «Программы и методик испытаний».
 - **Юзабилити-тестирование:** Привлечение 2-3 друзей/коллег для выполнения типовых сценариев (найти, создать, отредактировать). Сбор обратной связи по удобству.
 - о **Нагрузочное тестирование:** Проверка работы API под нагрузкой (с помощью k6 или Artillery.io).
 - **Тестирование безопасности:** Проверка на уязвимости (например, OWASP ZAP).

2. Исправление ошибок и оптимизация:

- о Приоритизация и фикс всех обнаруженных багов.
- о Оптимизация медленных запросов к БД.
- о Оптимизация сборки и кода фронтенда (например, с помощью lighthouseci).

Результат фазы:

- Стабильная, протестированная версия приложения.
- Список исправленных критических и значительных ошибок.
- Отчеты по тестированию.

Фаза 5: Деплой, запуск и обратная связь (Срок: ~2 недели)

Цель: Вывести приложение в прод и начать сбор обратной связи от первых реальных пользователей.

Ключевые действия:

1. Деплой в продакшен:

- о Выбор хостинга (VPS like Selectel, или платформа like Railway).
- о Настройка сервера/контейнеров, доменного имени, SSL-сертификата.
- о Полное развертывание приложения и БД на продакшен-сервере.

2. Подготовка к запуску:

- о Наполнение базы демо-данными (примеры проектов и задач).
- о Написание краткого «Руководства по началу работы».

3. Запуск и мониторинг:

- о Открытие доступа для первого круга пользователей (альфа-тестеры).
- о Мониторинг ошибок (с помощью Sentry) и производительности.
- о Активный сбор и анализ обратной связи.

Результат фазы:

- GrindStone доступен в интернете по доменному имени.
- Первые пользователи работают с приложением.
 - Сформирован план дальнейших итераций и развития продукта на основе обратной связи.

Итог: Эта стратегия превращает сложный проект в последовательность manageable steps. Каждая фаза имеет четкую цель и измеримый результат, что позволяет контролировать прогресс и минимизировать риски.