

HEAPS

Python



HEAPS

Características:

- Árvore na qual o valor existente no nó é menor que o valor do nó pai;
- O nó raiz armazena o maior valor da árvore;
- É uma estrutura parcialmente ordenada, pois cada galho tem uma ordenação específica;
- É possível a ordem dos valores dos nós;
- É uma árvore de prioridade já que o valor de cada nó é menor/maior ou igual que o valor dos seus nós filhos;

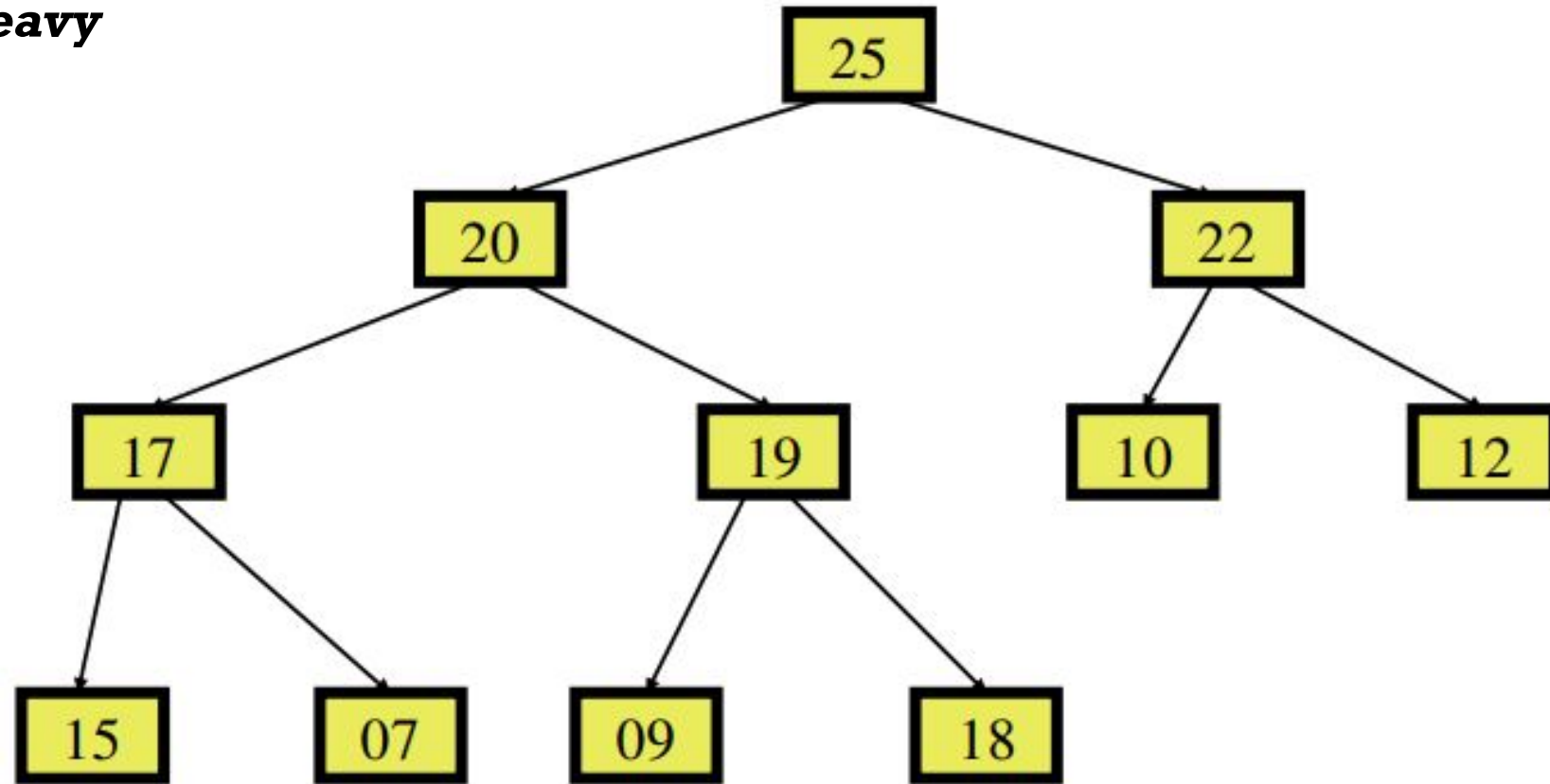
Conceitos:

- *Top-heavy* □ cada nó filho tem um valor menor que o do seu nó pai;
- *Bottom-heavy* □ cada nó filho tem um valor maior que o do seu nó pai;



HEAPS

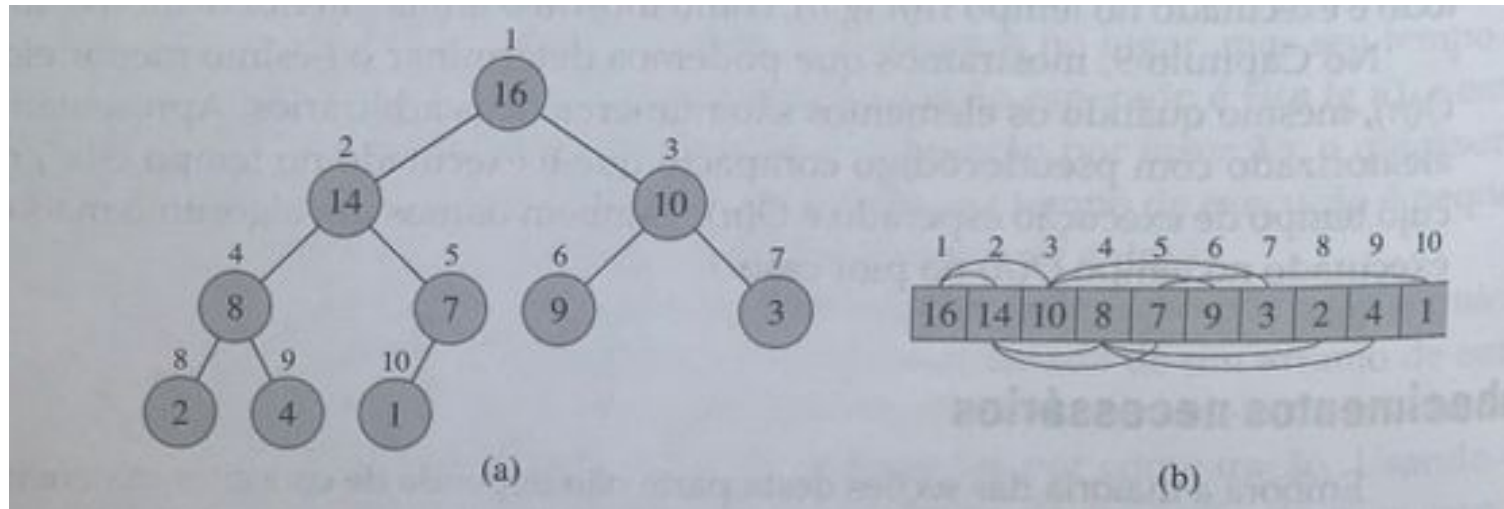
Top-heavy



HEAPS

O que :

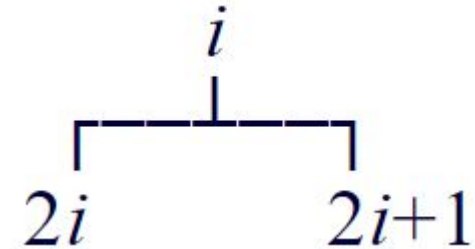
- Trata-se de um algoritmo de ordenação;
- É um arranjo que pode ser entendido com uma árvore binária quase completa;
- Cada nó da árvore corresponde a um elemento do arranjo;
- É uma árvore que está completamente preenchida em todos os níveis, exceto no nível mais baixo, que é preenchido a partir da esquerda, até um ponto;
- Útil na construção de filas com prioridades;



HEAPS

Cálculo dos índices :

- Nó pai: $[i / 2]$
- Nó filho esquerdo: $[2i]$
- Nó filho direito: $[2i + 1]$
- O nível i tem 2^i nós $(2^p, 2^p+1, 2^p+2, \dots, 2^{p+1}-1)$;

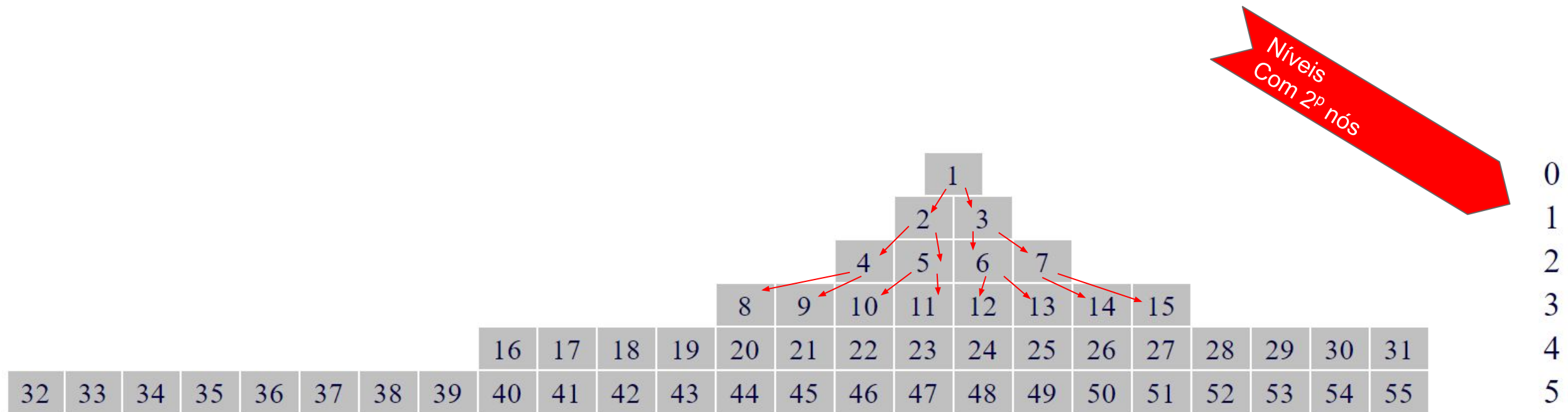


Altura de um nó

- Número de nós no caminho descendente mais longo, desde o nó até uma folha;
- Corresponde a altura de uma raiz, uma vez que podemos estar calculando a altura de uma sub-árvore;
- A altura de um heap (visto como uma árvore binária) corresponde a altura de uma raiz;
- Sua altura é baseada na altura de uma árvore completa - $\lceil \lg n \rceil$



HEAPS



HEAPS

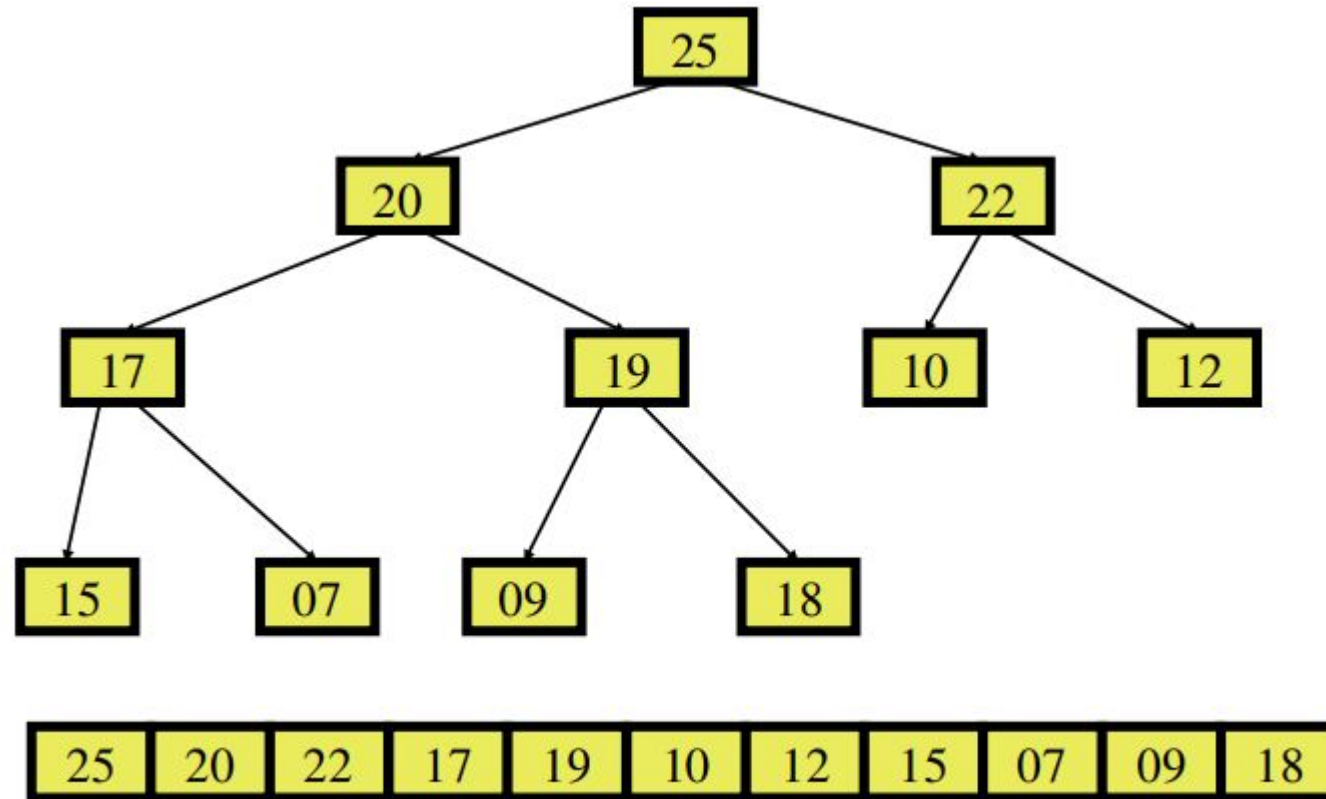
Características:

- Os valores podem ser armazenados em um array mantendo a sua ordem original;
- Os elementos do vetor são identificados pelos índices 1 a n
- O índice 1 não tem pai;
- um índice p só tem filho esquerdo se $2p \leq n$;
- um índice p só tem filho direito se $2p+1 \leq n$
- O nó pai de cada nó na posição p está na posição $(p-1)/2$;
- O nó filho esquerdo está na posição $(2p+1)$;
- O nó filho direito está na posição $(2p)$;
- O último nó é aquele que se encontra mais à direita, no último nível;
- O nó p pertence ao nível $\lfloor \lg p \rfloor$;
- O número total de níveis é $1 + \lfloor \lg p \rfloor$;



HEAPS

Heap representado como array:



Rômulo Silva de Oliveira, DAS-UFSC, maio/2011

$A[i, 2i, 2i+1, 4i, 4i+1, 4i+2, 4i+3, 8i, \dots, 8i+7, \dots]$



HEAPS

Tempo das operações básicas:

- São calculadas em tempo, no máximo, proporcional à altura da árvore $\rightarrow O(\lg n)$;

Tipos de Heaps binários

- Heap de máximo: todo nó i , exceto o raiz:
 - $A[\text{Pai}(i)] \geq A[i]$ (no nó esquerdo) ou seja, $A[i/2] \geq A[i]$, para $i = 2, \dots, n$
 - $A[j] \geq A[2j]$ e $A[j] \geq A[2j+1]$
 - O maior elemento está na raiz;
 - É mais fácil encontrar o elemento máximo;
 - Fácil de corrigir o heap quando o elemento raiz for alterado;
 - É o tipo de Heap padrão;
 - Um vetor qualquer pode ser transformado em um heap rapidamente;



HEAPS

- Heap de mínimo: todo nó i , exceto o raiz:
 - $A[\text{Pai}(i)] \leq A[i]$ ou seja, $A[i/2] \leq A[i]$, para $i = 2, \dots, n$;
 - O menor elemento está na raiz;
 - $A[j] \leq A[2j]$ e $A[j] \leq A[2j+1]$
 - O menor elemento está na raiz;
 - É mais fácil encontrar o menor elemento;
 - Fácil de corrigir o heap quando o elemento raiz for alterado;
 - Um vetor qualquer pode ser transformado em um heap rapidamente;



HEAPS

Algoritmo Max-Heapify

MAX-HEAPIFY(A, i)

1 $l = \text{LEFT}(i)$

2 $r = \text{RIGHT}(i)$

3 if $l \leq A\text{-tamanho-do-heap}$ e $A[l] > A[i]$

4 $\text{maior} = l$

5 else $\text{maior} = i$

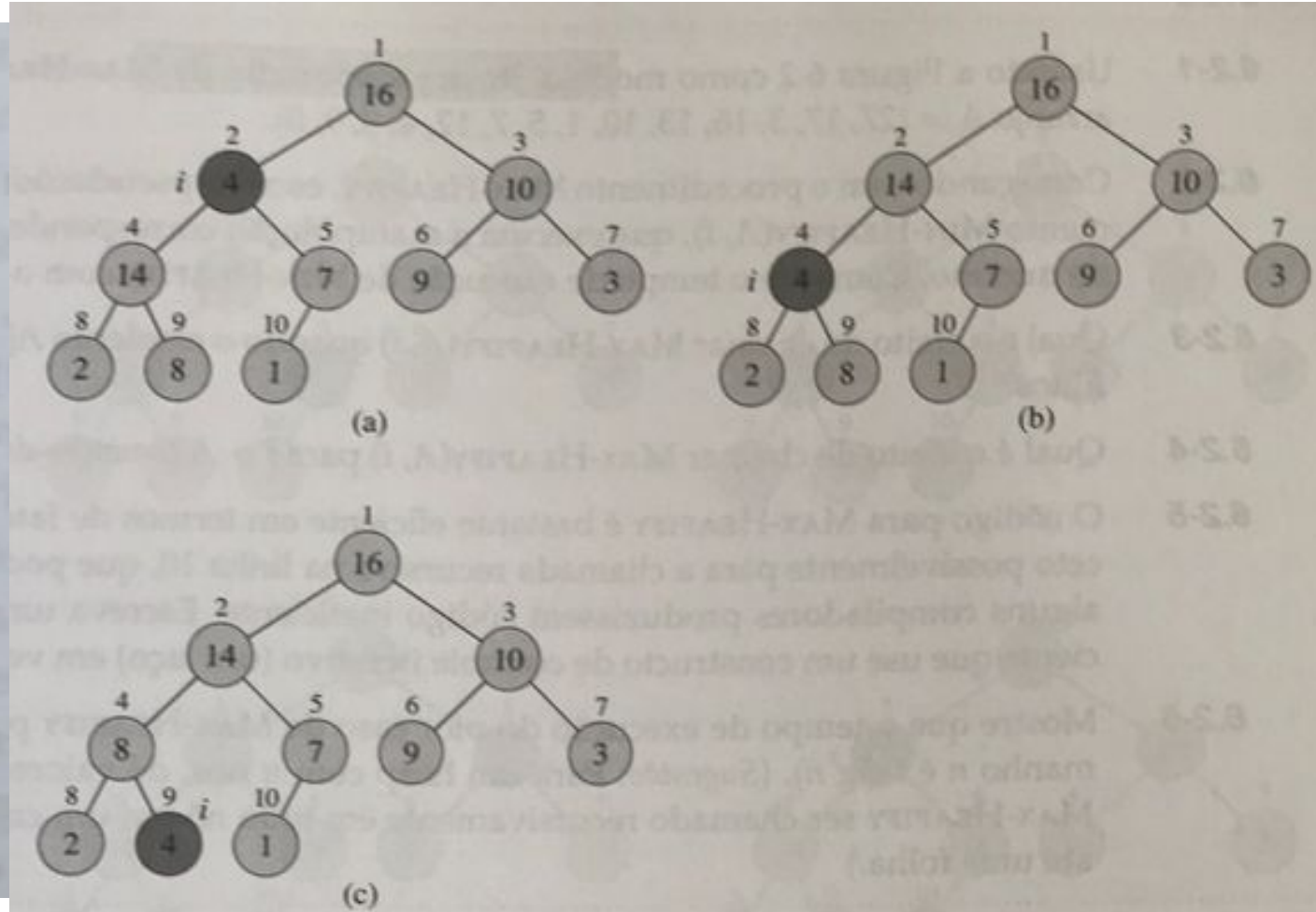
6 if $r \leq A\text{-tamanho-do-heap}$ e $A[r] > A[\text{maior}]$

7 $\text{maior} = r$

8 if $\text{maior} \neq i$

9 trocar $A[i]$ com $A[\text{maior}]$

10 MAX-HEAPIFY(A, maior)



HEAPS

Algoritmo Max-Heapify

```
Corrige-Descendo (A, n, i)
  j := i
  enquanto 2 j ≤ n
    f := 2 j
    se f < n e A[f] < A[f + 1]
      f := f + 1
    se A[ j] ≥ A[f]
      j := n
    senão troque A[ j] :=: A[f]
      j := f
```

```
Corrige-Subindo (A, m)
  i := m
  enquanto i ≥ 2 e A[⌊i/2⌋] < A[i]
    troque A[⌊i/2⌋] :=: A[i]
    i := ⌊i/2⌋
```

```
Constrói-Max-Heap (A, n)
  para i := ⌊n/2⌋ decrescendo até 1
    Corrige-Descendo (A, n, i)
```



HEAPS

Construindo um Heap

- Pode-se usar o procedimento Max-Heapify para converter um arranjo $A[1..n]$ onde, em um heap de máximo,

$n = A.\text{comprimento};$

Método build-Max-Heap

- Os filhos do nó i possuem índices maiores que i ;
- Cada nó que possui filhos é raiz de heap de máximo;
- Esse método percorre os nós da árvore e executa o procedimento Max-Heapify;

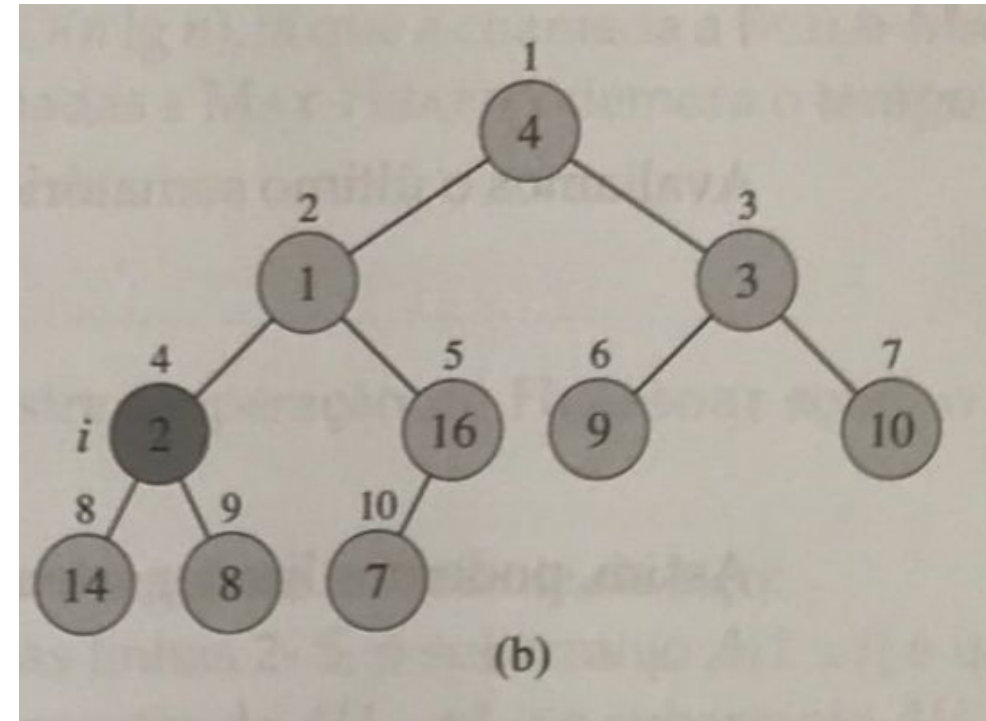
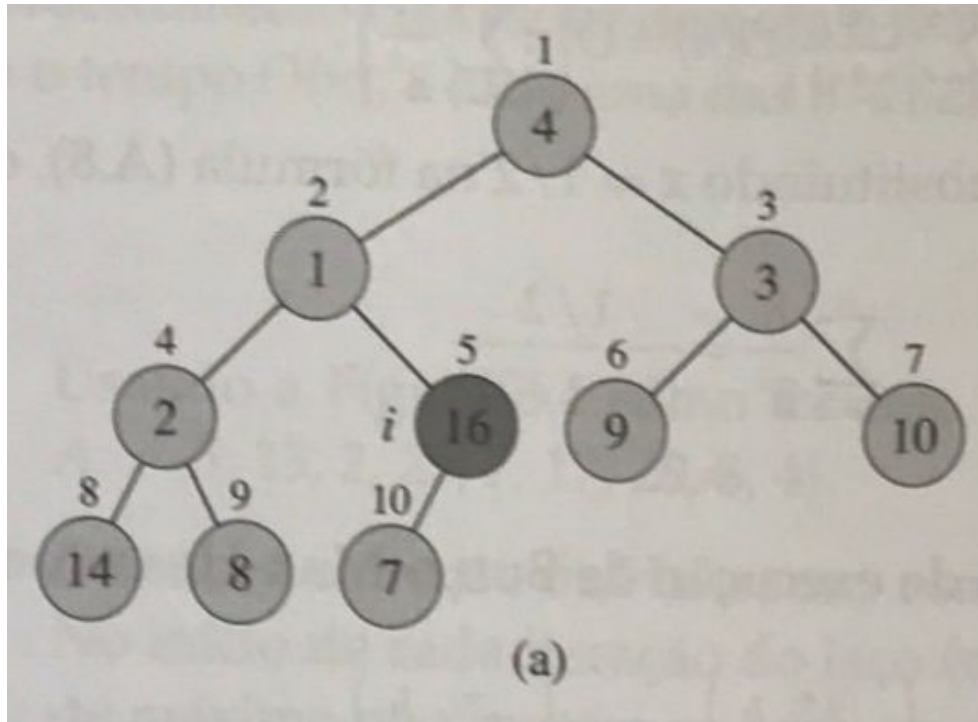
```
BUILD-MAX-HEAP( $A$ )  
1  $A.\text{tamanho-do-heap} = A.\text{comprimento}$   
2 for  $i = [\text{comprimento}[A]/2]$  downto 1  
3   MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
```



HEAPS

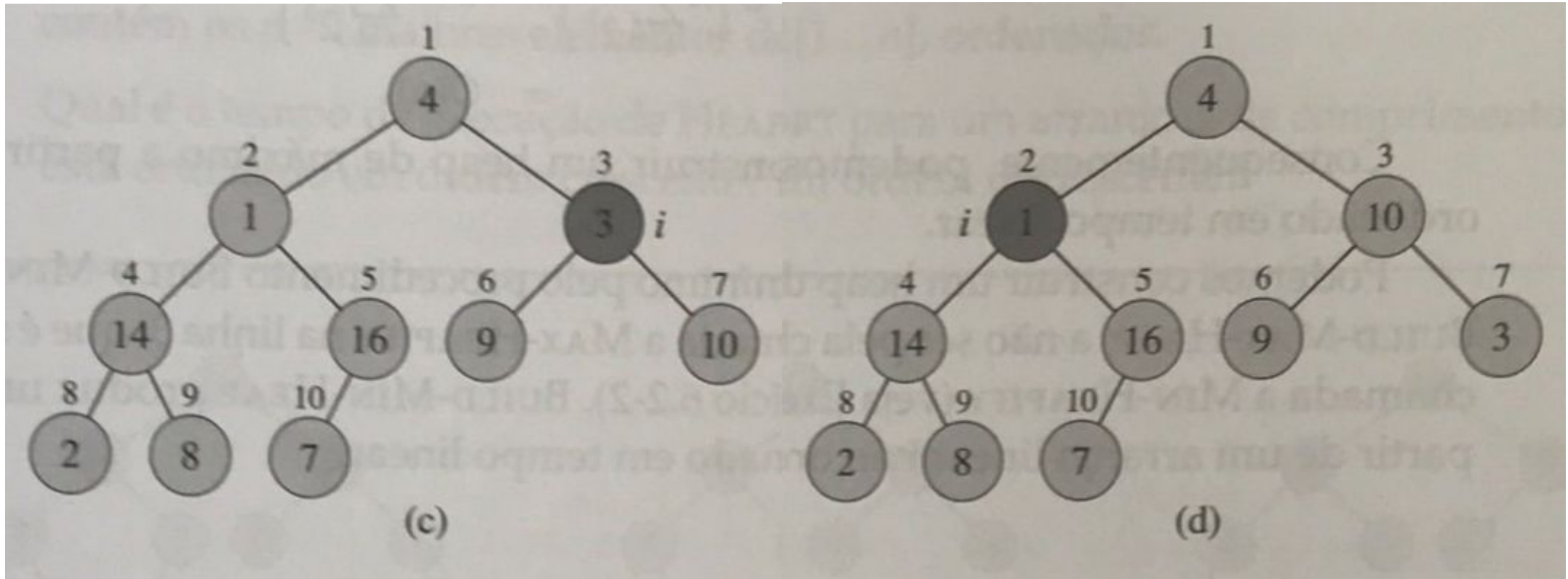
Construindo um Heap

$$A = \{4, 1, 3, 2, 16, 9, 10, 14, 8, 7\}$$



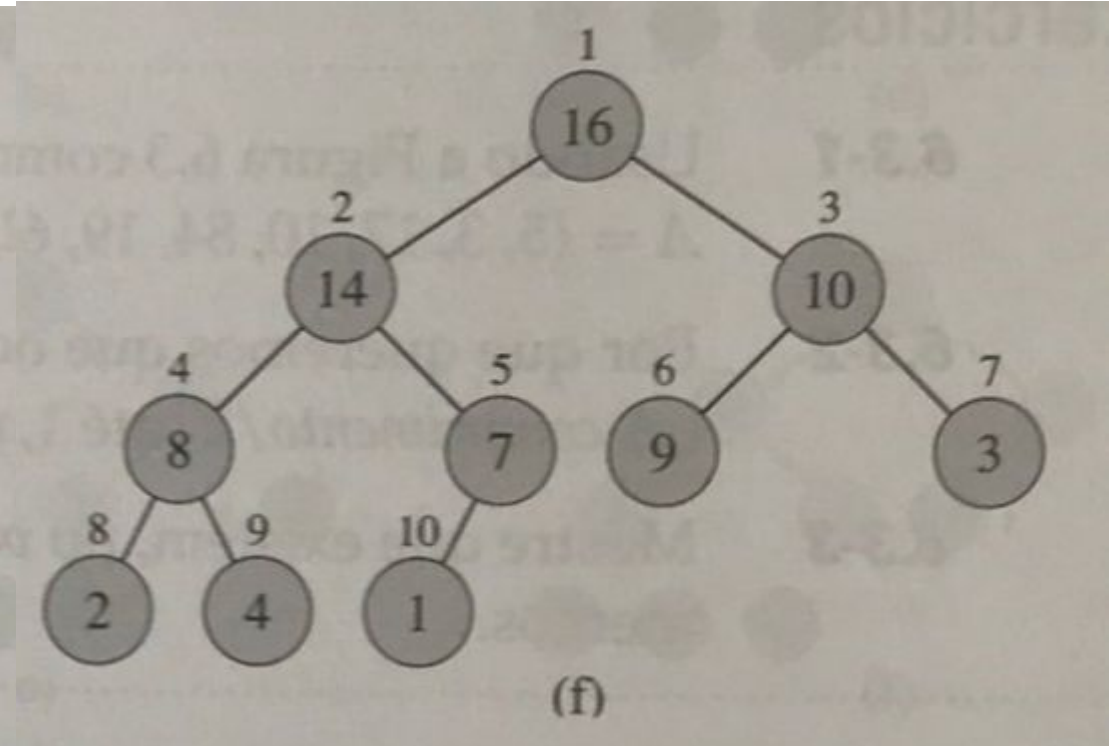
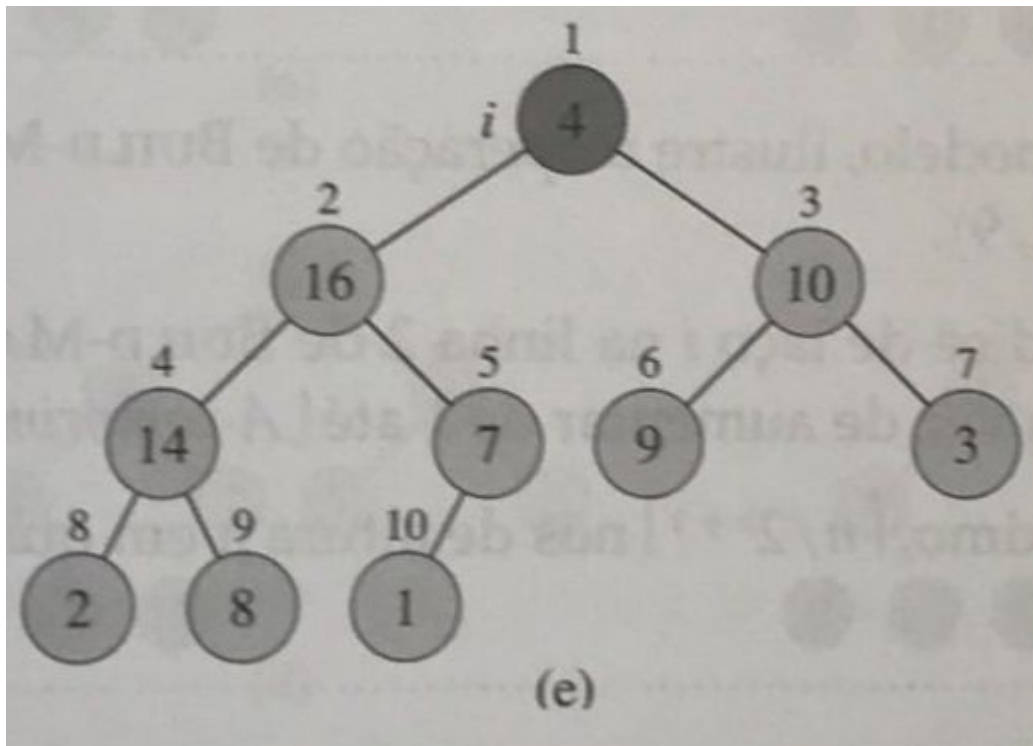
HEAPS

Construindo um Heap



HEAPS

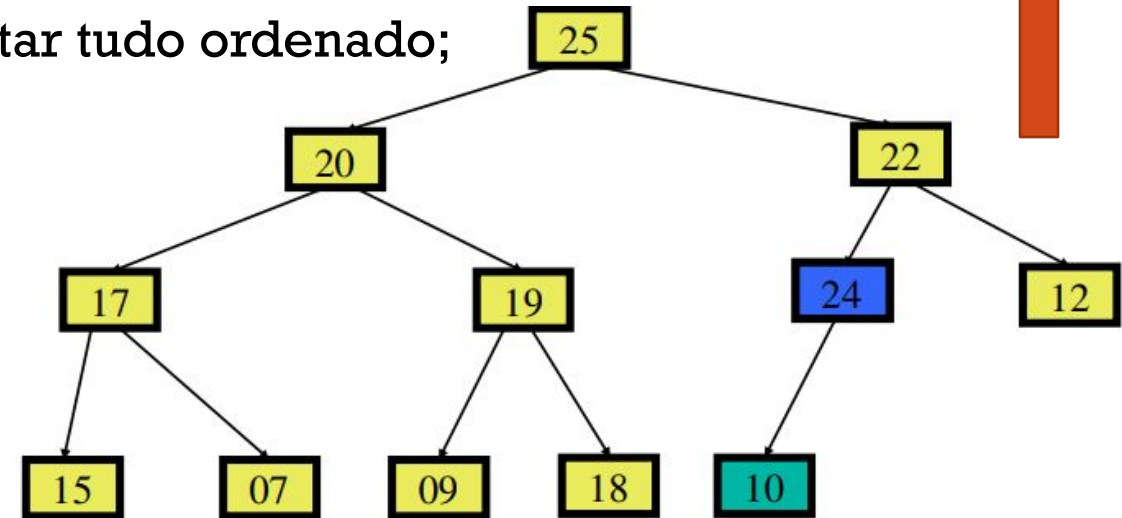
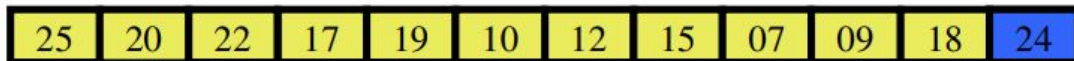
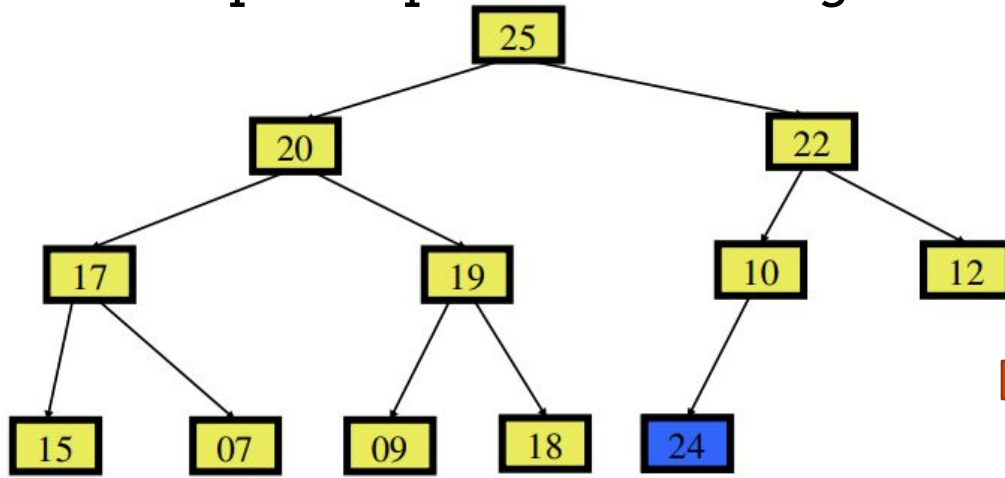
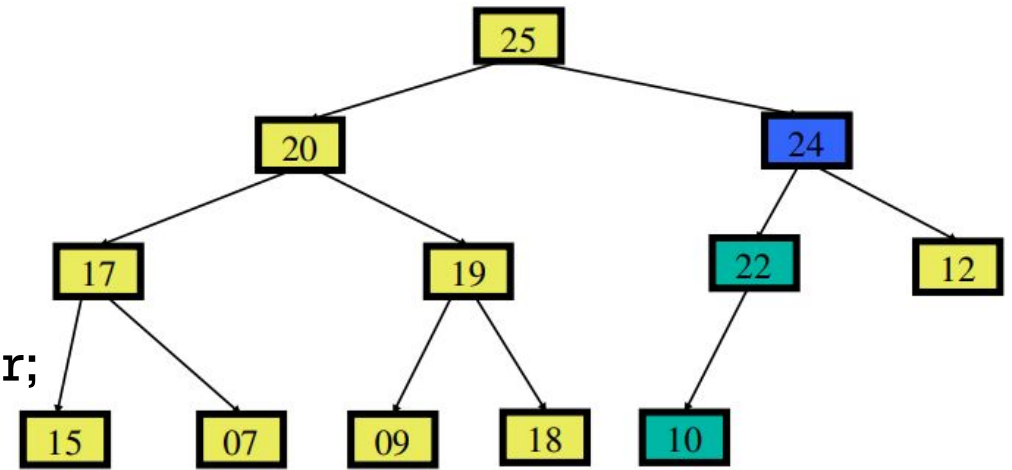
Construindo um Heap



HEAPS

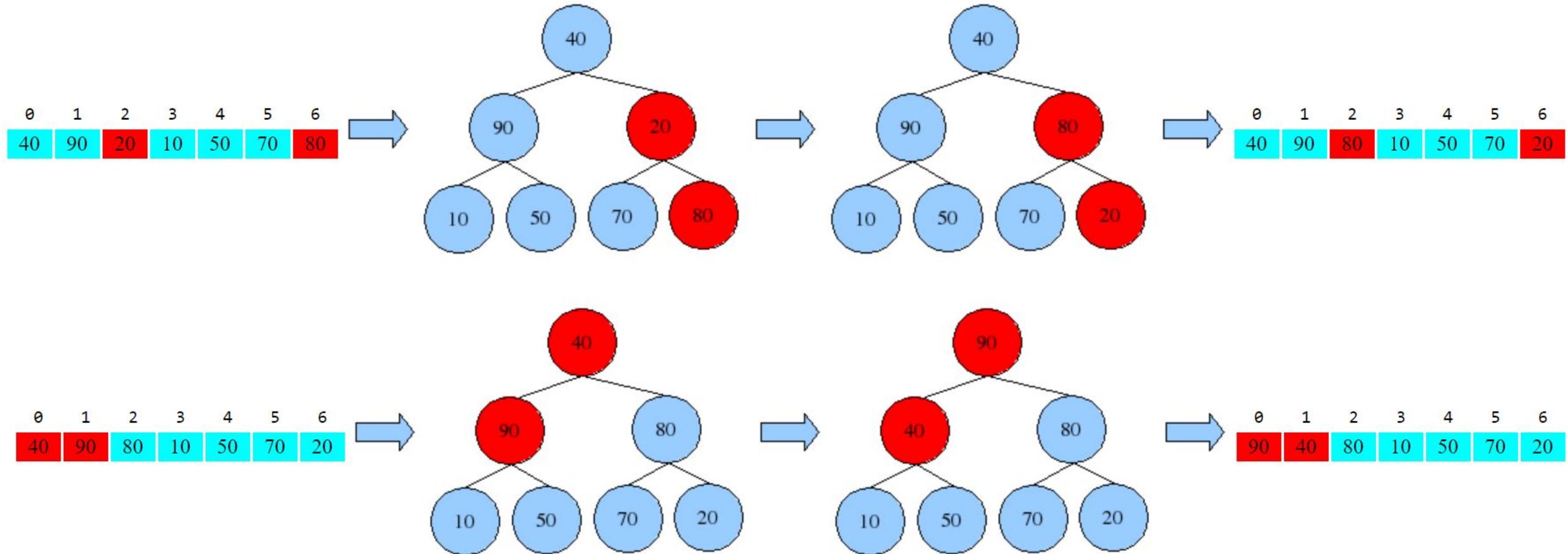
Inserindo um novo valor:

- Insere o novo valor na última posição do vetor;
- Reordena os valores comparando com o valor do nó pai;
- O maior valor sempre fica no nó pai;
- Repetir o processo até chegar ao nó pai ou estar tudo ordenado;



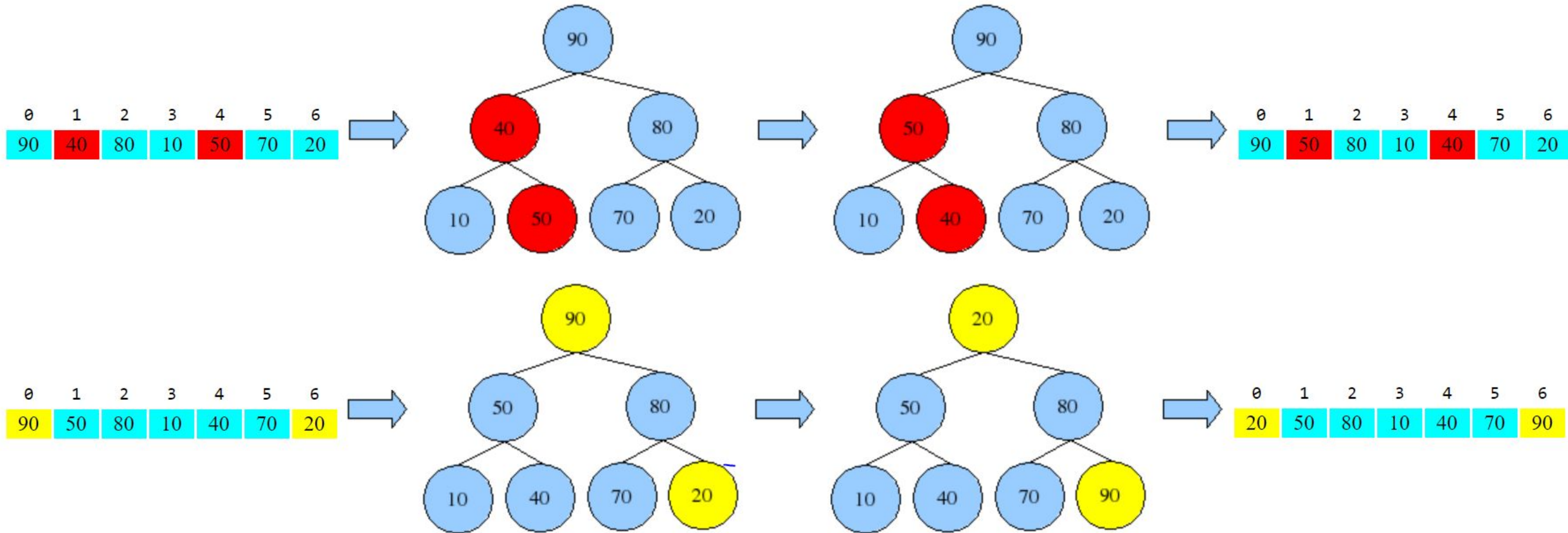
HEAPS

Inserindo um novo valor:



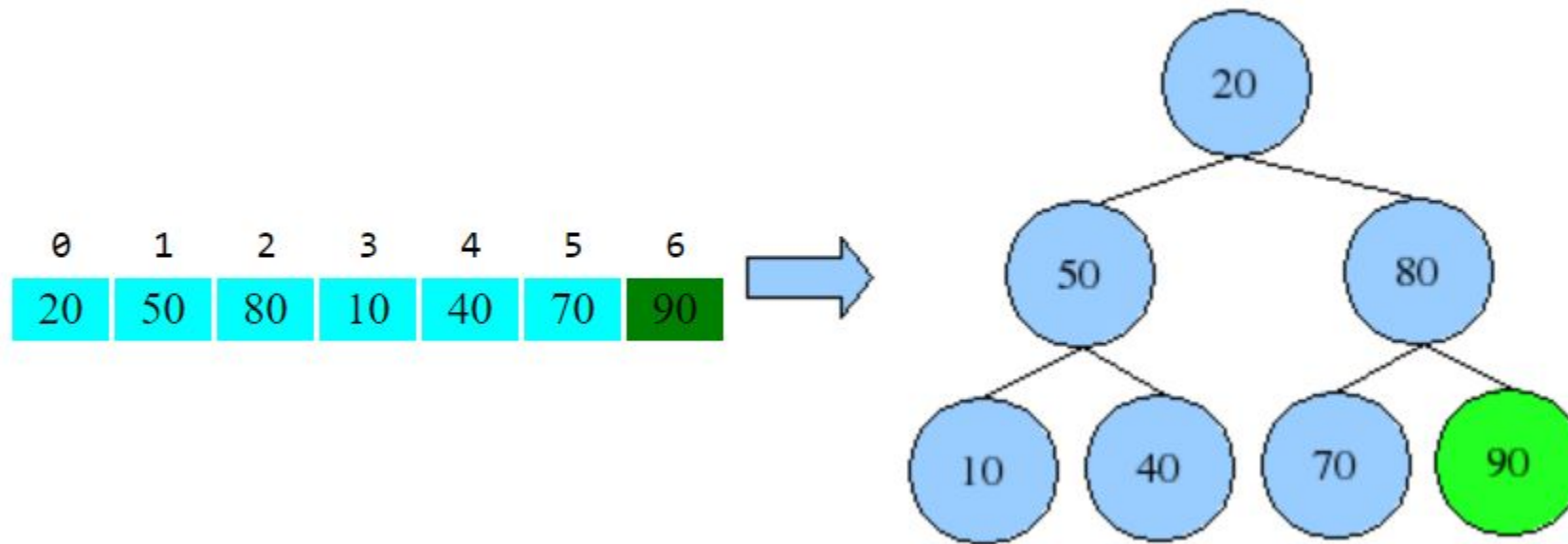
HEAPS

Inserindo um novo valor:



HEAPS

Inserindo um novo valor:



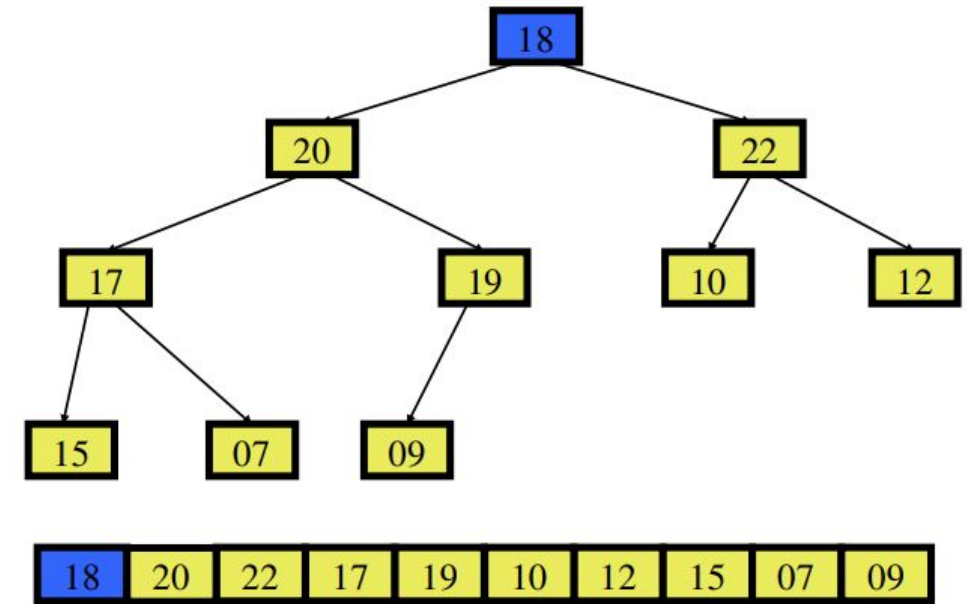
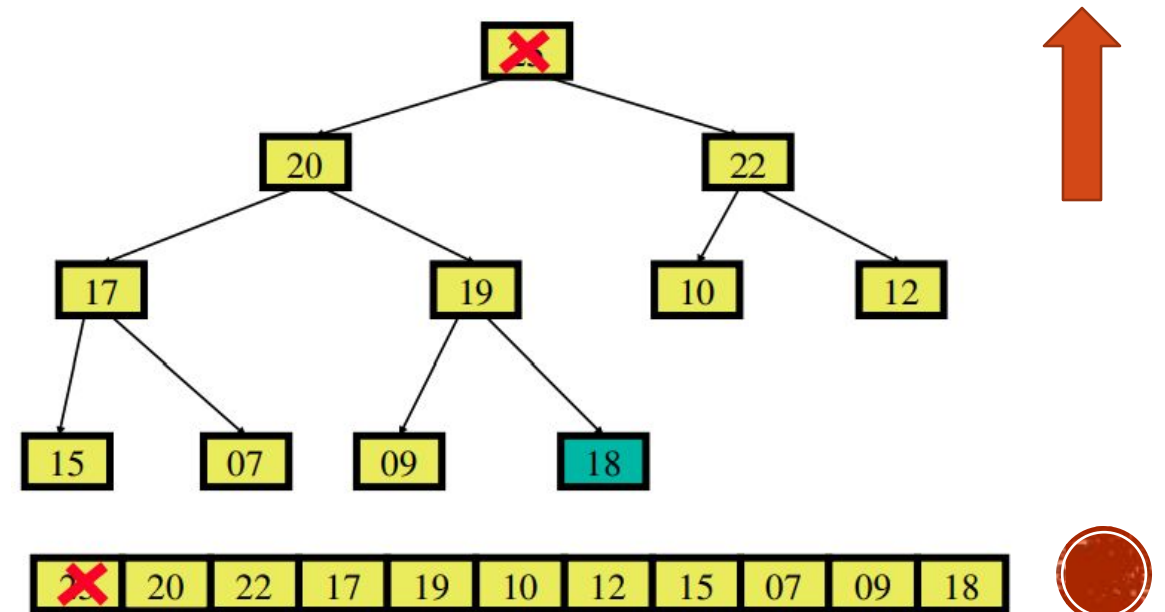
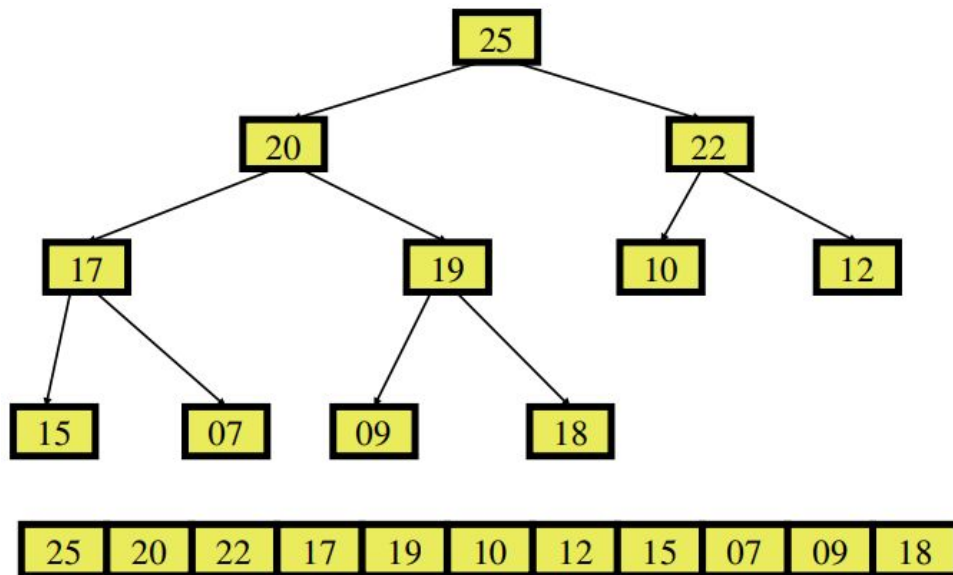
Se o nó pai for modificado o processo de ordenação recomeça.



HEAPS

Removendo um novo valor:

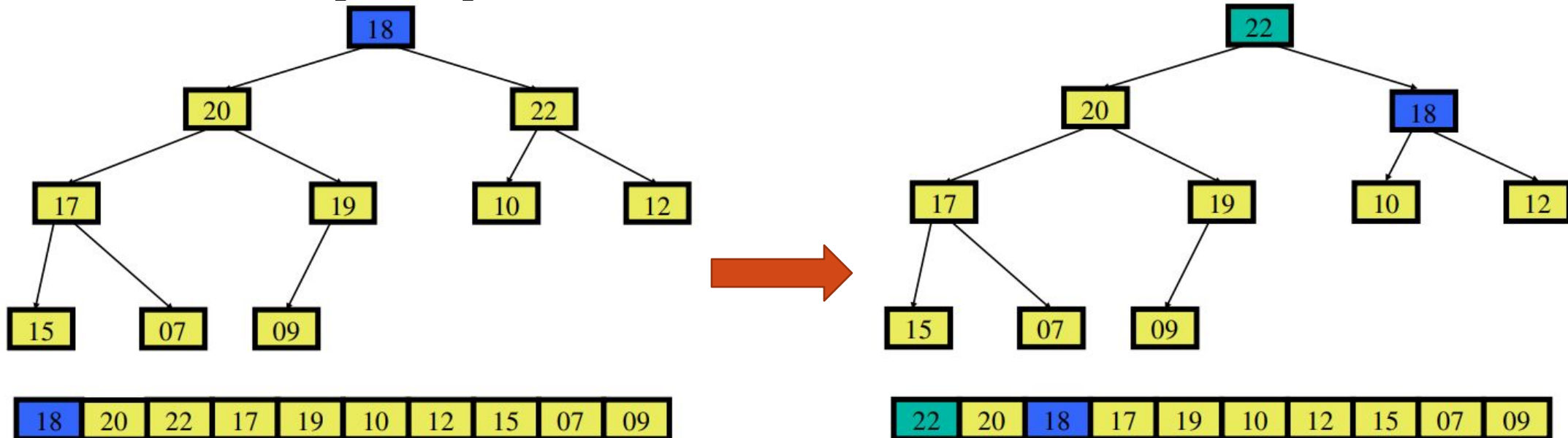
- Remove o valor do primeiro nó (nó do topo);
- O valor do último nó é movido para o topo;
- Reordenação dos valores do heap, trocando-os continuamente até chegar ao topo ou não haver mais valores para reposicionar;



HEAPS

Removendo um novo valor:

- Remove o valor do primeiro nó (nó do topo);
- O valor do último nó é movido para o topo;
- Reordenação dos valores do heap, trocando-os continuamente até chegar ao topo ou não haver mais valores para reposicionar;



REFERÊNCIAS

[https://www.ime.usp.br/~pf/analise de algoritmos/aulas/heap.html](https://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/aulas/heap.html)

https://www.cos.ufrj.br/~rfarias/cosl21/aula_09.html

<https://docente.ifrn.edu.br/robinsonalves/disciplinas/estruturas-de-dados-2013/08Heap.pdf>

http://www2.ic.uff.br/~boeres/slides_ed/ed_Heap.pdf

<https://www2.dc.ufscar.br/~mario/ensino/2019s1/aed2/aula12.pdf>

<http://www.inf.puc-rio.br/~amoura/inf1010/Heap.pdf>

<https://www.cin.ufpe.br/~afqa/Heaps.pdf>

