

# ENCAPSULAMENTO

DISCIPLINA: PARADIGMAS ORIENTADA A OBJETOS

# ENCAPSULAMENTO

- Mecanismo que define na OO que possibilita restringir o acesso a variáveis e métodos da classe.
- Os detalhes de implementação ficam ocultos ao usuário da classe
- Não é preciso conhecer detalhes sobre os atributos de um objeto, só é preciso ter meios (métodos ou comportamentos) para manipular essas informações

```
•  
•  
Cliente c = new  
Cliente( ).  
c.nome= " Ana" ;  
•
```

Essa manipulação não é  
recomendada.

# VANTAGENS DO ENCAPSULAMENTO

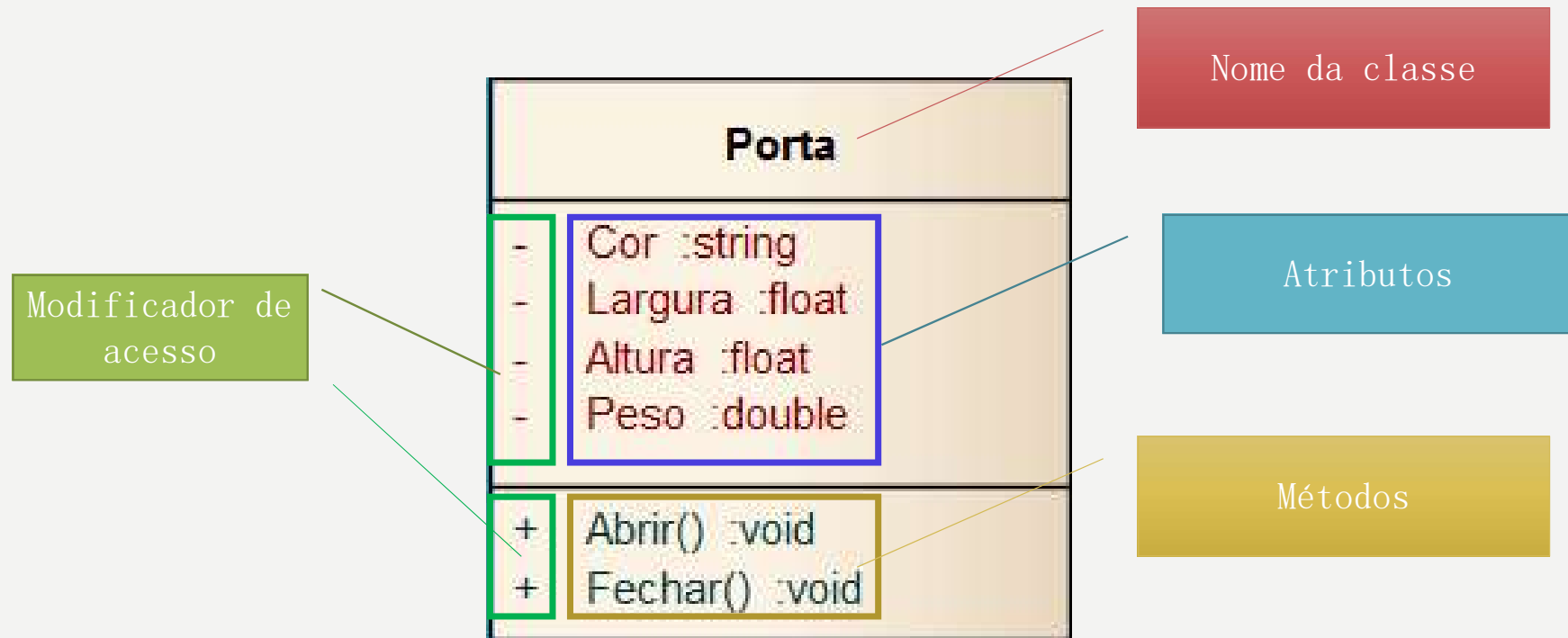
- Ocultar detalhes de implementação
- Tornar o código mais legível
- Minimizar os erros de programação
- Restringir o conteúdo das variáveis
- Facilitar a ampliação do código em função de novas atualizações.

# IMPLEMENTANDO O ENCAPSULAMENTO

- Utilizamos o qualificador **PRIVATE** nos **atributos** de uma classe para torna-los privado, então só o método do objeto poderá acessar os atributos.
- Já os **métodos** de uma classe utilizam os qualificador **PUBLIC**, que o torna público, e isso significa que ele pode ser chamado de qualquer outra classe, desde que seja precedido da referência de seu objeto.

```
public class Cliente{  
    private String nome, endereco;  
    private int cpf;  
  
    public Cliente( ){  
        nome="";  
        endereco="";  
        cpf=0;  
    }  
    public void setNome(String snome){  
        nome=snome;  
    }  
}
```

# ENTENDENDO A REPRESENTAÇÃO DA CLASSE PELA NOTAÇÃO DA UML



Fonte: <https://www.ateomomento.com.br/uml-diagrama-de-classes/>

# PALAVRA RESERVADA **THIS**

- Faz referência ao objeto corrente, isto é, ao objeto que chamou o método.
- This é um apelido para qualquer objeto que chamar esse método

```
public class UsaCliente{  
    public static void main(String args[])  
    {  
        Cliente c=new Cliente( );  
        c.alteraNome("Ana");  
        c.alteraEndereco("Rua A");  
        c.alteraCpf(1235);  
        System.out.println(c.forneceNome( ));  
    }  
}
```

```
public class UsaCliente{  
    public static void main(String args[])  
    {  
        Cliente c=new Cliente( );  
        this.alteraNome("Ana");  
        this.alteraEndereco("Rua A");  
        this.alteraCpf(1235);  
        System.out.println(c.forneceNome( ));  
    }  
}
```