

Disciplina: **Programação I - JavaScript** Professor: **Marcus Aurelius de O. Vasconcelos**

Lista de Exercício 04 – Funções

1. Escrever uma função que, a partir da equação $ax^2 + bx + c = 0$, criar uma função que calcule e retorne o valor de delta.
2. Escrever uma função que retorne a lista de divisores de um número **N**, informado.
3. Escrever uma função que retorne a posição de um número informado, dentro de um array. Caso esse número não exista no array, retornar uma mensagem.
4. Escrever uma função que retorne o nome do dia da semana a partir do número informado como parâmetro da função.
5. Escrever uma função que retorne o nome do mês a partir da data do seu computador.
6. Escrever uma função que calcule a média de **N** valores passados como parâmetro para a função.
7. Escrever uma função que receba um nome completo, e reescreva esse nome no formato: Sobrenome, Nome.
8. Escreva uma função que gere os **N** primeiros números da sequência de fibonacci. **N** é passado como parâmetro da função.
9. Escrever uma função que receba um valor inteiro e exiba a tabuada de soma desse valor com a sequência de valores de 1 a 10.
10. Escrever uma função que receba um array e retorne esse array com seus valores em ordem invertida.
11. Escrever uma função que receba uma sequência de valores e retorne o maior valor dessa sequência.
12. Escrever uma função que receba uma sequência de valores e retorne a média aritmética desses valores.
13. Escrever uma função que retorne: -1, caso o valor passado como parâmetro seja negativo; 0, caso o valor passado com parâmetro seja nulo; e 1 caso o valor passado como parâmetro seja positivo.
14. Escrever uma função que receba duas sequências de valores: uma sequência com quatro notas de alunos, e uma sequência de quatro pesos correspondente a cada uma das notas. A função deve retornar a média ponderada calculada.
15. Escreva uma função que receba seis notas de um aluno, descarte a maior e a menor nota desse aluno. Calcule e retorne a média aritmética das outras quatro notas.