

Programación I – Recuperación Examen Bimestral I

Autor: Ruth Fernanda Rueda

Fecha: 07/07/2023

Trace del procedimiento rrValidarReglas()

rrMsg	rrTodosCruzan	rrArrDer[obse].empty()	rrArrDer[lobo].empty()	rrArrDer[cape].empty()	rrArrDer[uvas].empty()	rrObseEstalzq	rrLobCap	rrArrIzq[lobo].empty()	rrArrIzq[cape].empty()	rrCapUva	rrArrizq[uvas].empty()	rrNumViajes	\$
"Ganaste, Felicitaciones!!!"	True	False	False	False	False	True	False	True	True	False	True	7	FIN DEL JUEGO Ganaste, Felicitaciones!!! Numero de Viajes: 7
"Perdiste!!! El Lobito se comio a Caperucita"	False	True	False	False	True	True	True	True	True	False	False	4	FIN DEL JUEGO Perdiste!!! El Lobito se comio a Caperucita Numero de Viajes: 4
"Perdiste!!! La Caperucita se comio las Uvas"	False	True	True	False	False	True	False	False	True	True	True	4	FIN DEL JUEGO Perdiste!!! La Caperucita se comio las Uvas Numero de Viajes: 4
"Perdiste!!! Se comieron todos"	False	False	True	True	True	False	True	False	False	True	False	1	FIN DEL JUEGO Perdiste!!! Se comieron todos Numero de Viajes: 1