

# Cahier des charges – Meteor Defender

## 1. Liens

[https://github.com/Fer0x356/Binoumar\\_Godimus\\_Zavodszki\\_projet](https://github.com/Fer0x356/Binoumar_Godimus_Zavodszki_projet)

---

## 2. But du jeu

Meteor Defender est un Shoot 'Em Up inspiré de Space Invaders. On incarne un vaisseau spatial au centre de l'écran, qui doit survivre à des vagues de météores fonçant sur lui.

Objectif :

- Détruire le maximum de météores.
  - Éviter de prendre des dégâts.
  - Obtenir le score le plus élevé possible avant de perdre toutes ses vies.
- 

## 3. Gameplay

### 3.1 Contrôles

- **Tir** : barre espace ou clic gauche.
- **Pause/Menu** : touche Échap.
- **Viser** : souris. gyrosphère

### 3.2 Mécaniques principales

- Le vaisseau ne peut pas se déplacer.
- Le vaisseau tire dans la direction de la souris.
- Les météores arrivent de tous les côtés de l'écran.

- Si un météore touche le vaisseau → perte d'une vie.

### 3.3 Système de score

- +10 points par météore détruit.
- Score affiché en haut à gauche de l'écran.

### 3.4 Vies & Game Over

- Le joueur dispose de 3 vies au départ.
  - Quand toutes les vies sont perdues → écran de Game Over avec score final et option "Rejouer / Quitter".
- 

## 4. Progression & Difficulté

- Le taux d'apparition des météores augmente au fur et à mesure que le jeux avance.
- 

## 5. Éléments graphiques

- **Vaisseau du joueur** : sprite simple.
  - **Météores** : Tous la même taille, ils tournent sur eux même et ont éventuellement une trainée
  - **Projectiles** : simples lasers lumineux.
  - **Fond d'écran** : un bon gros black screen.
  - **Interface HUD** : score, vies.
-

## 6. Interface

- **Écran titre :**
    - Jouer
    - Quitter
  - **Écran Game Over :** score final, bouton rejouer, bouton quitter.
- 

## 7. Évolutions possibles

- Power-ups (tir multiple, bouclier, ralentissement du temps).
  - Boss météores géants.
  - Météorites variables
  - Modes de jeu (survie infinie, campagne à niveaux).
  - Classement en ligne des scores.
  - Reproduction du jeu sur unreal engine 5
  - Ajout d'un mode campagne
  - Ajout d'un mode open world
  - Ajout d'un mode PVP
  - Ajoute des 5 étoiles de GTA V
  - Système d'achat de vaisseaux (le jeu va jamais sortir)
  - Skins
  - Ajout d'une radio comme dans GTA V(I)
- Ajout d'un mode br (pas battle royal, branlette ricaine)
- Ajout d'un mode BR