

Manual de Usuario Interfaz BCI - UVG

Sandoval Ruballos, Fernando Javier

Contacto: +502 5717-4320

Correo: san18313@uvg.edu.gt

9 de septiembre, 2023

Índice

1.	Introducción.....	1
1.1.	Sobre las interfaces	2
1.2.	Información Biopac Systems, Inc.....	2
1.3.	Información Centro de Epilepsia y Neurocirugía Funcional Humana	2
2.	Base de Datos.....	2
2.1.	Señales bioeléctricas	2
2.2.	Información gestos incluidos – Interfaz BCI.....	2
a.	Gestos EMG	2
b.	Gestos EEG	2
c.	Datos Epileptic Analysis Toolbox.....	3
3.	Interfaces Matlab App Designer	3
-	Prerrequisitos	3
3.1.	Interfaz de Inicio	4
3.2.	Interfaz Recolección de Datos EMG/EEG - UVG	4
-	Guardar gesto 1 y gesto 2.....	7
-	Herramienta de Segmentación	11
-	Segmentación Individual	12
-	Extracción de Segmentos Individuales	12
-	Extracción de Características EMG	15
3.3.	Interfaz BCI – Entrenamiento EMG/EEG	16
-	Simulador de Control Brazo Robótico	19
3.4.	Epileptic Analysis Toolbox	22
3.5.	Interfaz R17	22

1. Introducción

El presente manual de usuario tiene como objetivo capacitar a estudiantes e investigadores respecto al uso de las Interfaces de Recolección y Análisis de Datos EMG/EEG, Entrenamiento BCI y el Epileptic Analysis Toolbox desarrolladas en Matlab App Designer. En las siguientes secciones, encontrará información detallada sobre cómo utilizar cada interfaz de manera efectiva, así como

consejos y recomendaciones para obtener los mejores resultados en sus proyectos de investigación y aplicaciones médicas.

1.1. Sobre las interfaces

El conjunto de interfaces permite realizar una variedad de funciones esenciales, desde la captura y extracción de datos EMG/EEG utilizando sistemas Biopac, hasta el entrenamiento de un clasificador para controlar la simulación del brazo robótico Puma 560. Además, se ha incorporado la herramienta de detección de patrones epilépticos (Epileptic Analysis Toolbox) que permite la detección automática de segmentos preictales e ictales en señales EEG.

1.2. Información Biopac Systems, Inc.

[Biopac Systems, Inc.](#) es una empresa reconocida que se especializa en el campo de la adquisición y análisis de datos biomédicos. Desde su fundación, Biopac se ha comprometido a proporcionar soluciones de vanguardia para la investigación científica y la monitorización clínica en áreas como la fisiología, la neurociencia y la biomédica.

El desarrollo de las interfaces implicó el uso activo del dispositivo [Biopac MP36](#). Este dispositivo está diseñado para registrar y analizar una amplia variedad de señales bioeléctricas, que incluyen señales electroencefalográficas (EEG), señales electromiográficas (EMG), entre otras.

1.3. Información Centro de Epilepsia y Neurocirugía Funcional Humana

El [Centro de Epilepsia y Neurocirugía Funcional Humana](#), es una organización formada por profesionales en Neurociencias que trabajan en beneficio de los pacientes que padecen problemas Neurológicos de difícil control, Epilepsia, Parkinson, Tumores Cerebrales, Columna Vertebral, Movimientos Anormales entre otros.

2. Base de Datos

2.1. Señales bioeléctricas

Las interfaces se han diseñado para trabajar con dos tipos de señales bioeléctricas esenciales:

- Electromiográficas (EMG): Las señales EMG registran la actividad eléctrica generada por la contracción de los músculos. Estas señales son fundamentales para comprender la actividad muscular.
- Electroencefalográficas (EEG): Las señales EEG capturan la actividad eléctrica del cerebro. Son cruciales en la investigación neurocientífica y clínica, ya que proporcionan información sobre la función cerebral, la actividad neuronal y los patrones de ondas cerebrales.

2.2. Información gestos incluidos – Interfaz BCI

Las interfaces contienen una base de datos de prueba, esta base de datos proporciona una variedad de gestos que permiten a los usuarios explorar y comprender el funcionamiento de las aplicaciones para el control robótico. Los gestos disponibles son los siguientes:

a. Gestos EMG

- Puño Arriba (FistUp): Este gesto implica elevar el puño en una posición vertical.
- Puño Abajo (FistDown): Contrario al gesto 'Puño Arriba', este gesto implica bajar el puño en una posición vertical.

b. Gestos EEG

- Cabeza Abajo (HeadDown): Este gesto implica inclinar la cabeza hacia abajo.
- Parpadeo (Blink): El gesto Blink implica parpadear los ojos.

c. Datos Epileptic Analysis Toolbox

La herramienta de detección de patrones epilépticos (Epileptic Analysis Toolbox) contiene la base de datos proporcionada por el Centro Humana, así como también señales EEG extraídas de sujetos sanos, utilizando los sistemas Biopac de la [Universidad del Valle de Guatemala](#).

3. Interfaces Matlab App Designer

- Prerrequisitos

El usuario debe poseer una instalación de [Matlab](#) con licencia vigente, además es necesaria la instalación del software de captura para sistemas Biopac [BSL Analysis](#). Finalmente se debe modificar la ruta de acceso al software BSL Analysis dentro de la aplicación:

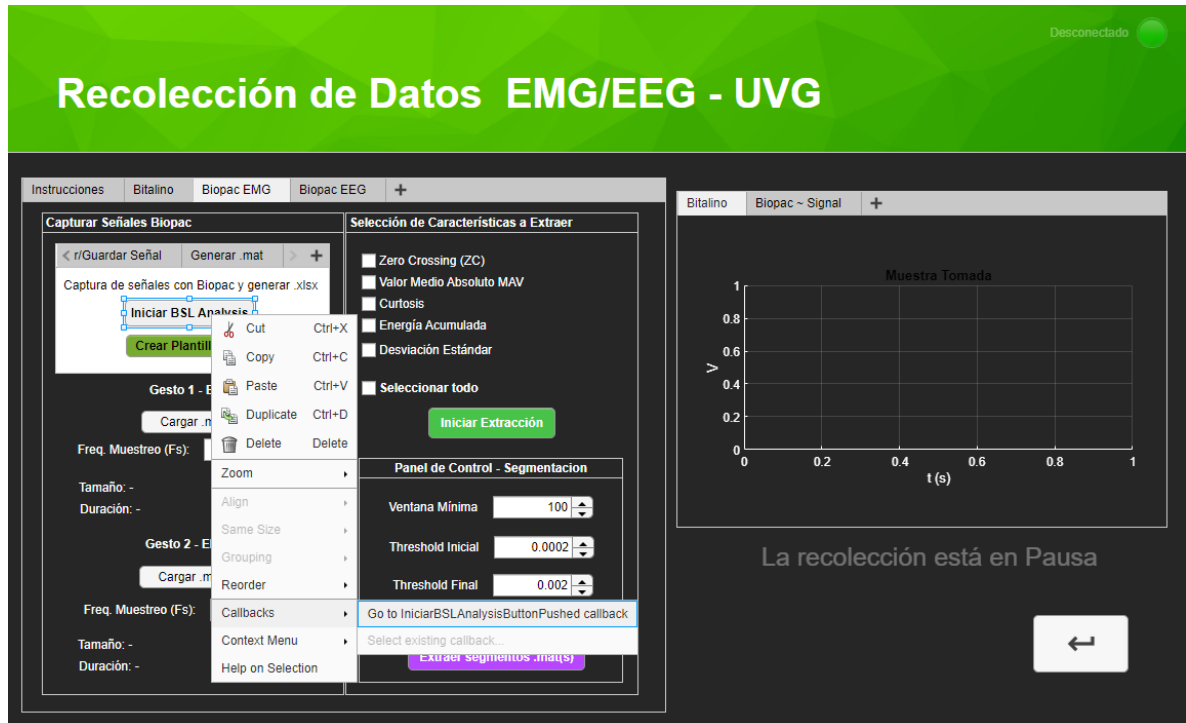


Imagen 1: Acceso a la configuración de la ruta.

```
% Button pushed function: IniciarBSLAnalysisButton
function IniciarBSLAnalysisButtonPushed(app, event)
    % Especifique el folder de la instalacion y nombre de .exe
    folderPath = 'Insertar/Ruta.exe';
    exeName = 'NombreEXE.exe';

    exePath = fullfile(folderPath, exeName);
    system(exePath);
end
```

Imagen 2: Configuración de la ruta a BSL Analysis.

Para utilizar las funcionalidades de control robótico es necesaria la instalación de la herramienta [Robotics Toolbox by Peter Corke](#) e incorporarla a la instalación de Matlab.

3.1. Interfaz de Inicio

Esta es la primera pantalla de interfaz, aquí se contienen los accesos directos a las demás interfaces desarrolladas. Para proceder, el usuario debe presionar el botón con el nombre de la aplicación a utilizar.

Se puede acceder a este mismo documento al presionar el botón 'Manual de Usuario'.



Imagen 3: Interfaz de Inicio BCI – UVG.

3.2. Interfaz Recolección de Datos EMG/EEG - UVG

La presente interfaz es un paso previo al consumo de las señales en las demás interfaces, habilitando la recolección de señales EMG/EEG utilizando sistemas Biopac. La herramienta tiene la capacidad de segmentar señales de actividad muscular (EMG) y la extracción de características de ambas señales EMG, EEG. Las instrucciones para su uso se encuentran dentro de la interfaz.

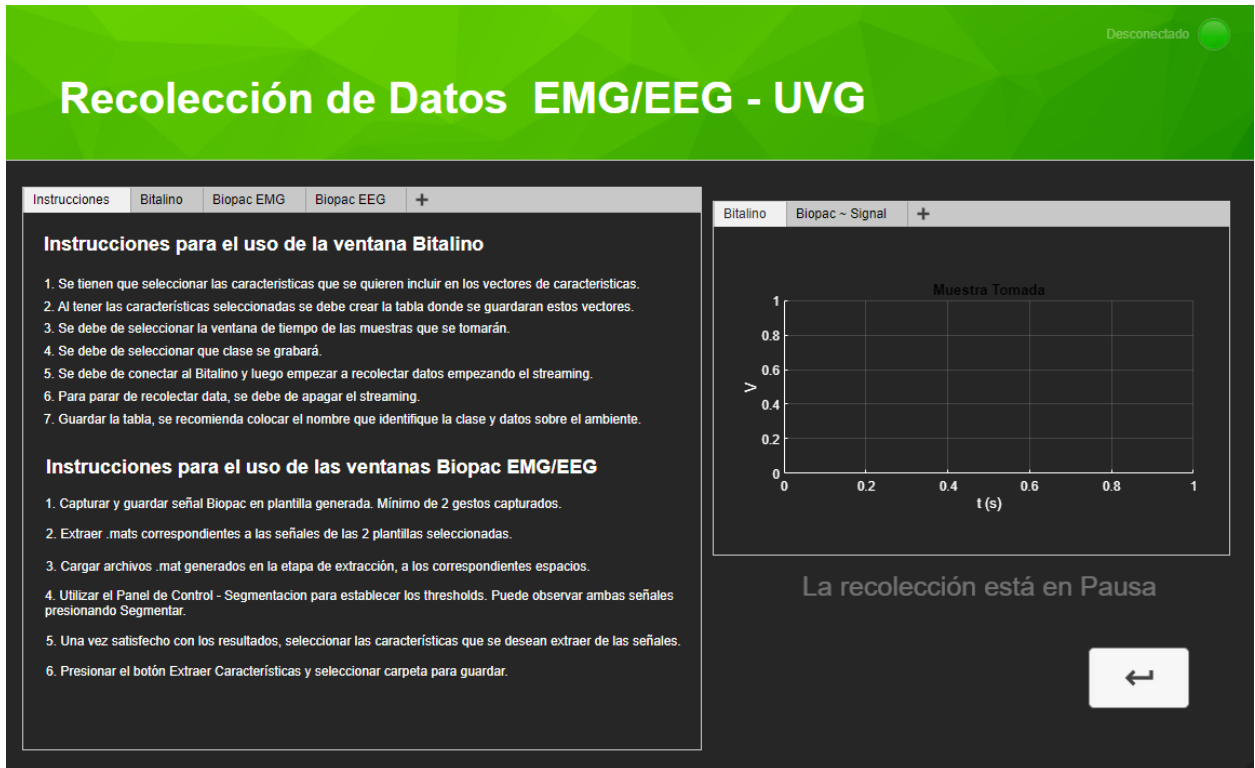


Imagen 4: Pantalla inicio Recolección de Datos EMG/EEG – UVG.

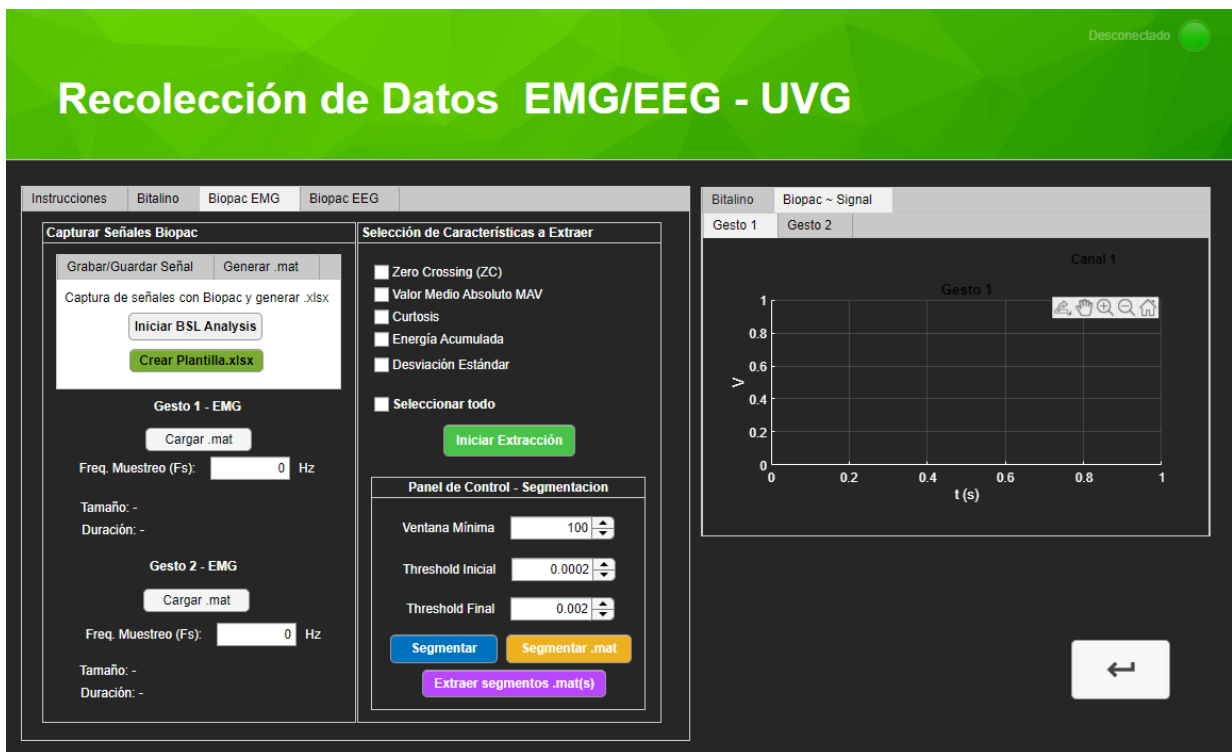


Imagen 5: Ventana de recolección y procesamiento de señales EMG.

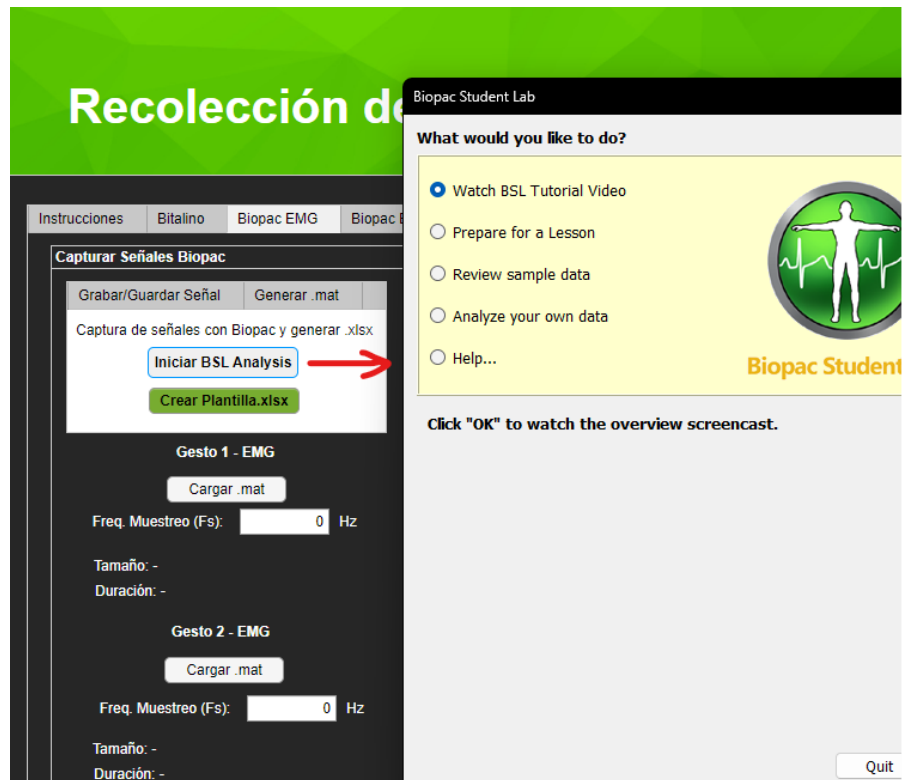


Imagen 6: Apertura de BSL Analysis para comenzar captura de señal.

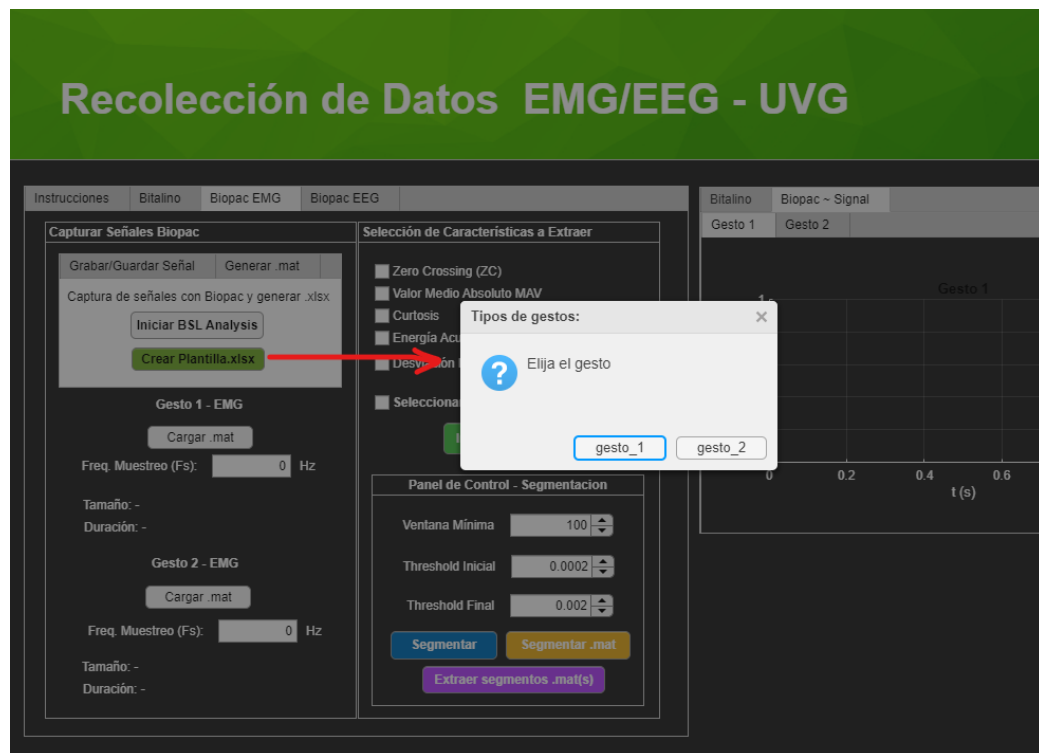


Imagen 7: Generar Excel para ingresar datos de captura (elección de nombres).

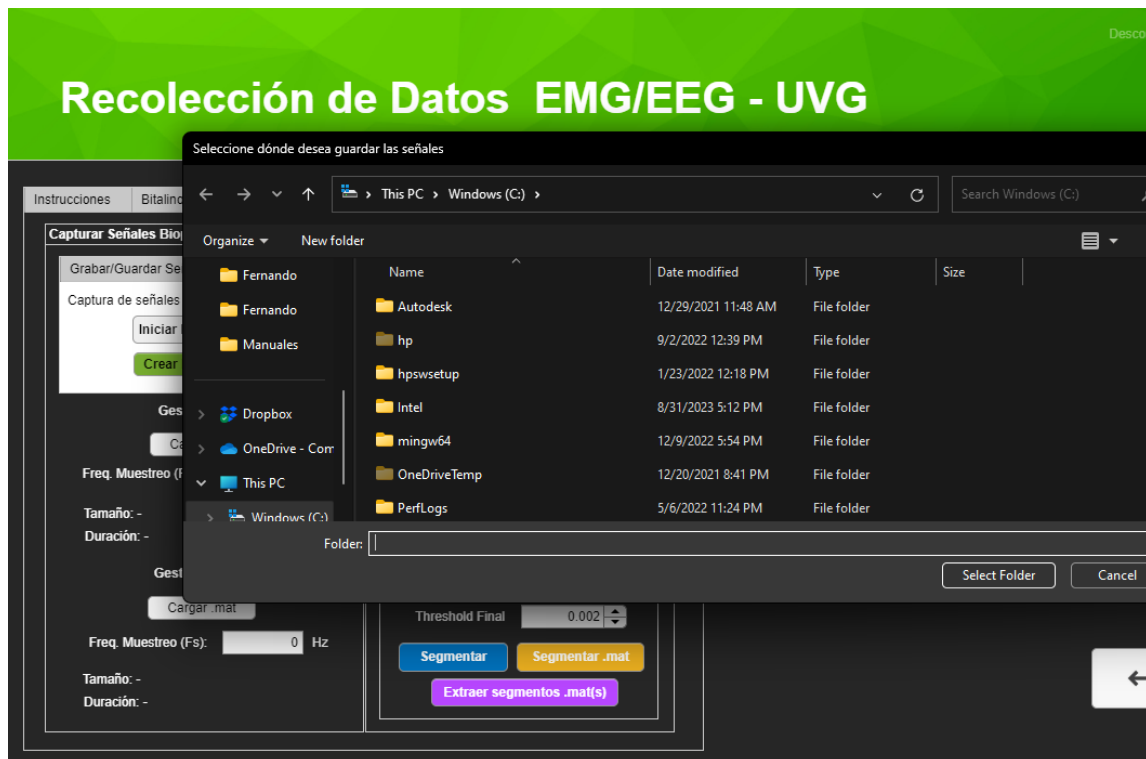


Imagen 8: Especificar localización para guardar archivo .xlsx de captura.

- Guardar gesto 1 y gesto 2

En esta etapa se determinará cuál es el gesto 1 y cuál es gesto 2. **Este orden es importante, ya que según esto se referenciarán los gestos.**

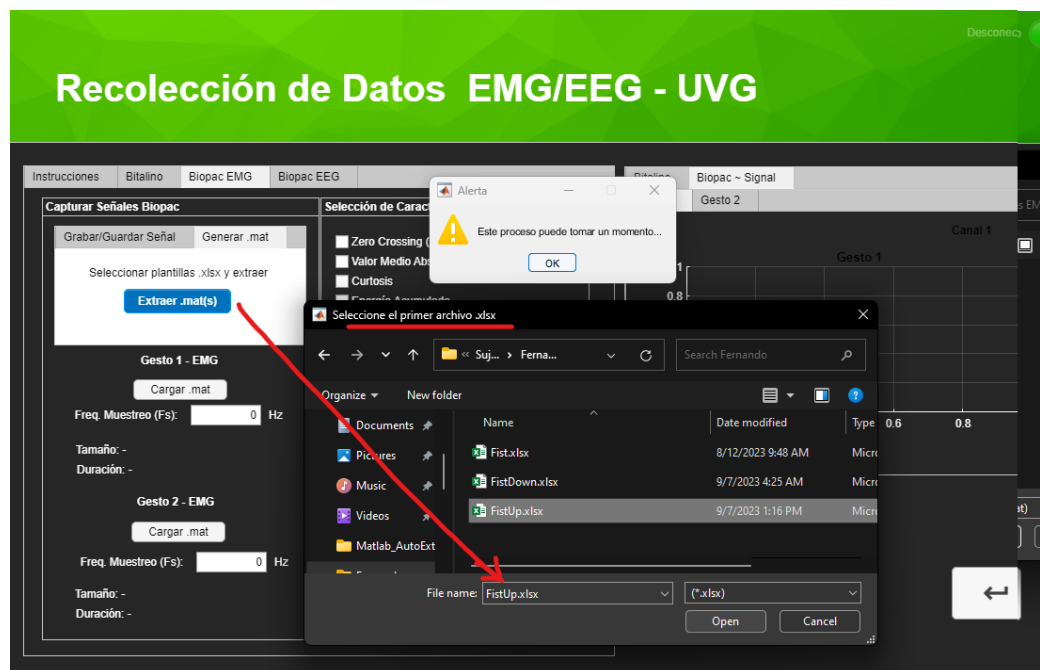


Imagen 9: Selección del primer archivo .xlsx conteniendo el gesto_1.

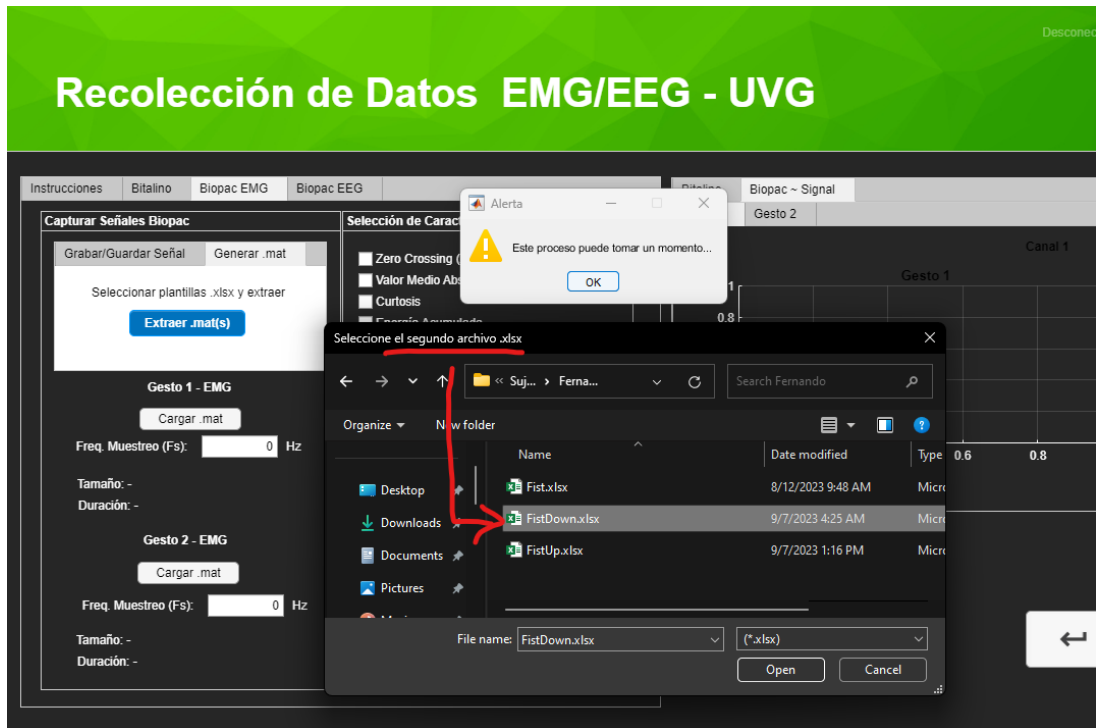


Imagen 10: Selección de segundo archivo .xlsx conteniendo el gesto_2.

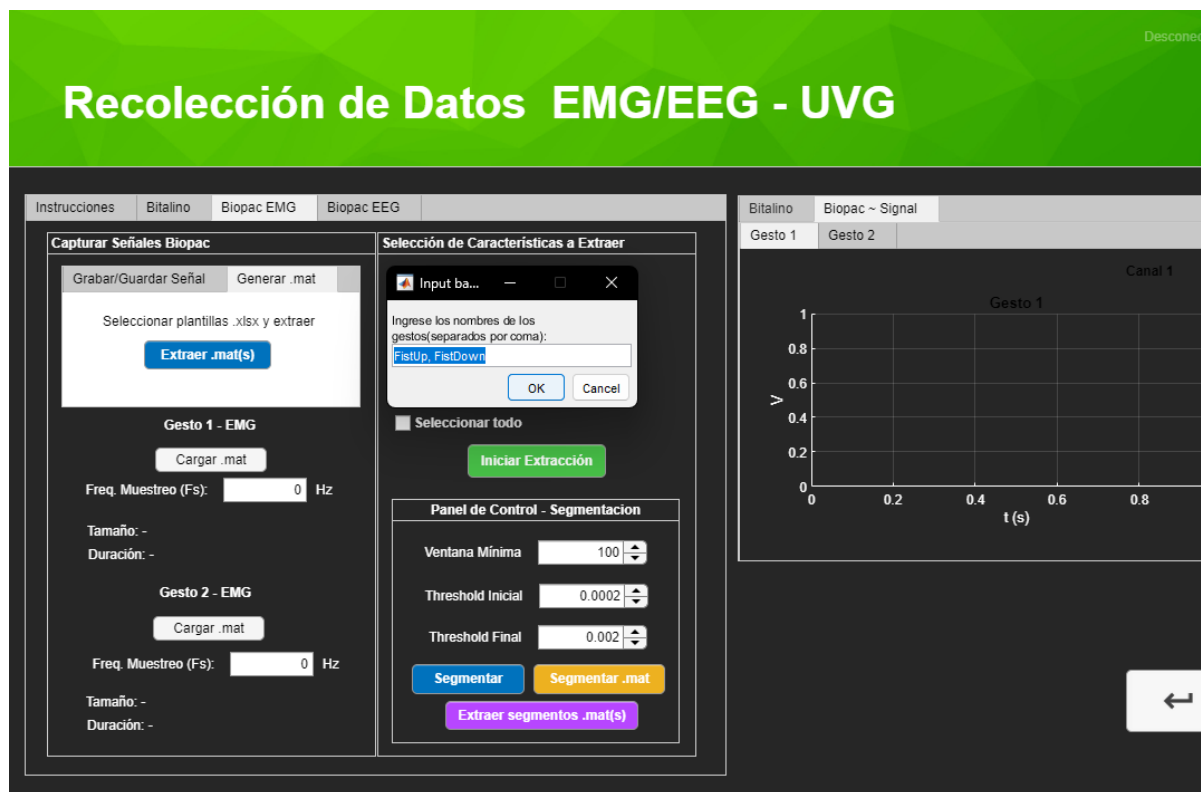


Imagen 11: Especificar nombres de los gestos.



Imagen 12: Especificar ruta para guardar los .mats extraídos de los .xlsx.



Imagen 13: Mensaje de éxito.

Recolección de Datos EMG/EEG - UVG

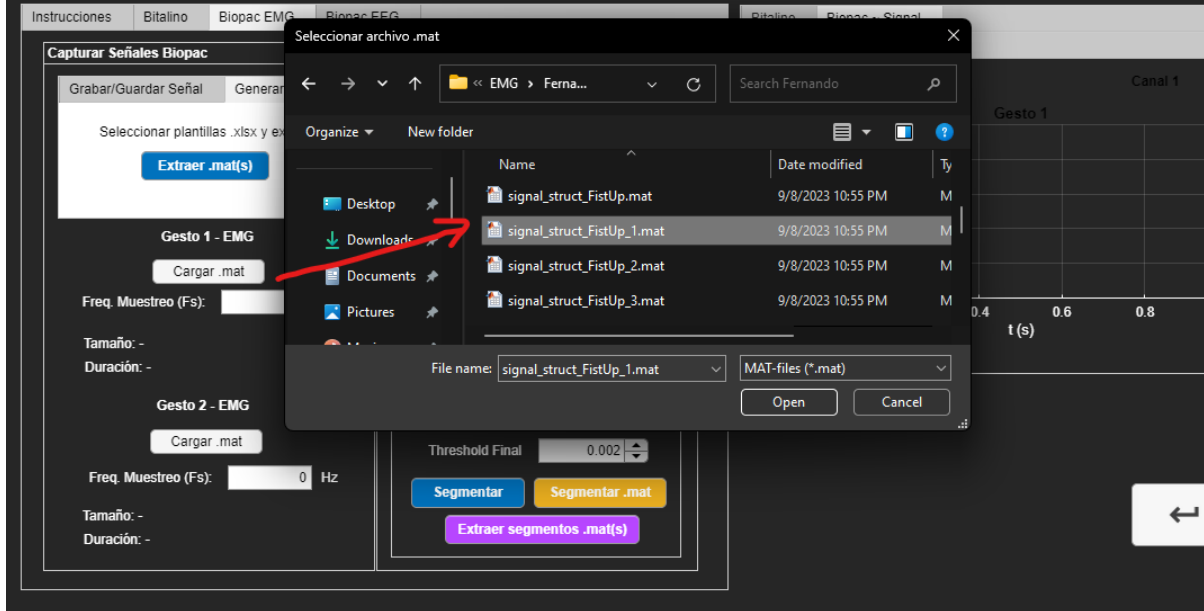


Imagen 14: Cargar .mat correspondiente a la señal del gesto 1.

Recolección de Datos EMG/EEG - UVG

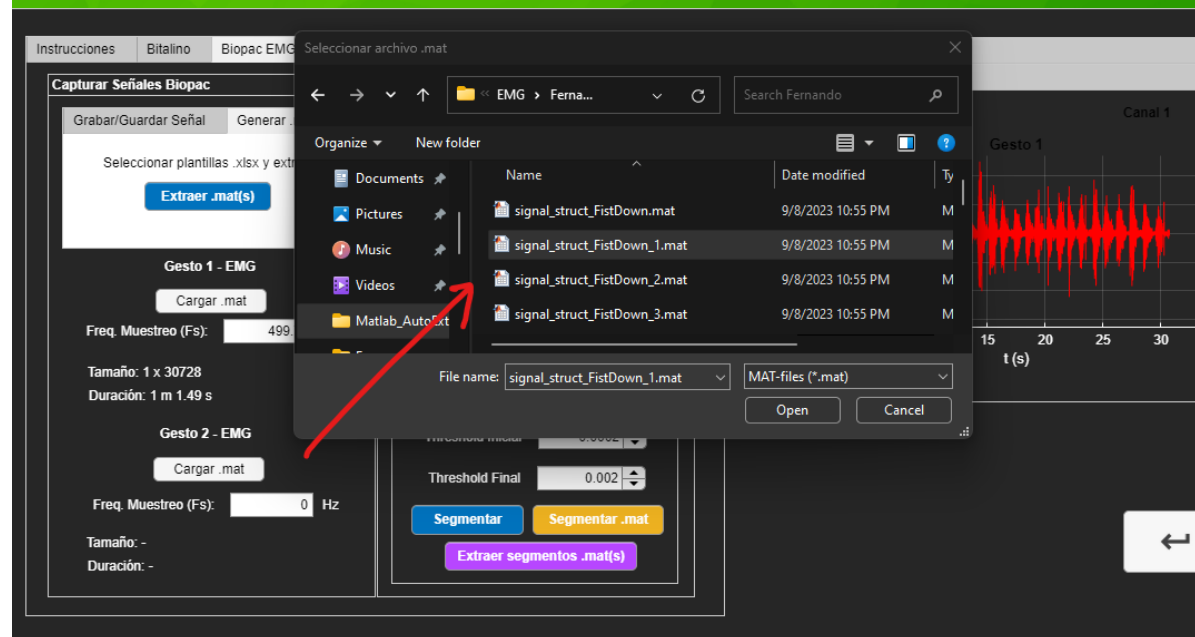


Imagen 15: Cargar .mat correspondiente a la señal del gesto 2.

- Herramienta de Segmentación

Para identificar los segmentos de activación muscular, se emplea una herramienta que permite la manipulación de Thresholds (inicial, final) y de la ventana mínima de detección.



Imagen 16: Panel de control para herramienta de segmentación

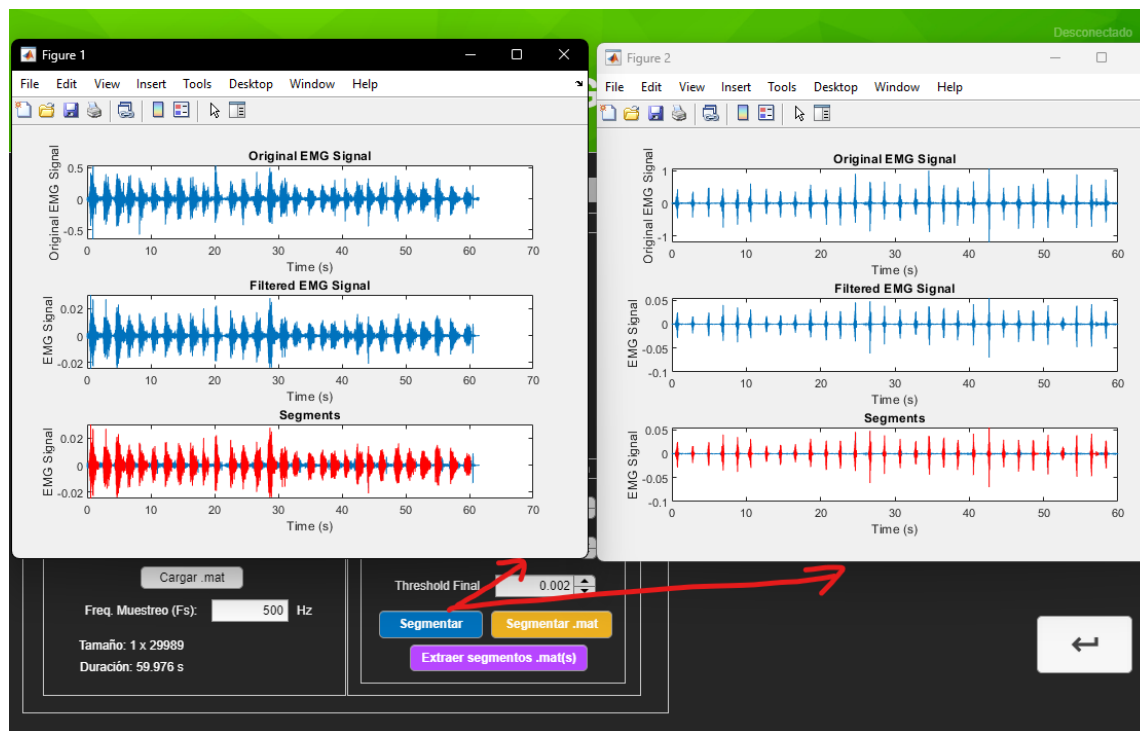


Imagen 17: Al presionar 'Segmentar' podemos visualizar los segmentos de activación muscular detectados en rojo.

- Segmentación Individual

Si fuera necesario, la interfaz también ofrece una opción para segmentar individualmente. La detección de segmentos puede ser manipulada en el mismo panel de control.

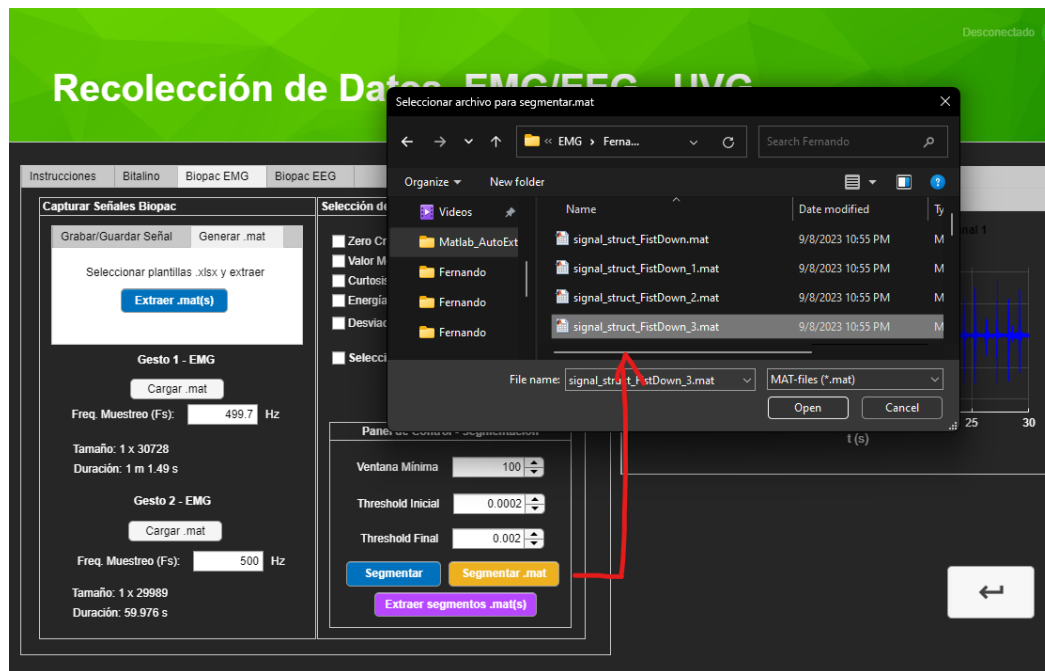


Imagen 18: Selección de .mat para segmentación individual.

- Extracción de Segmentos Individuales

La herramienta es capaz de extraer los segmentos de activación muscular detectados y guardarlos en .mats individuales, esta funcionalidad está implementada para dos señales .mat.

NOTA: Es importante que los gestos se introduzcan en el orden que se crearon en las etapas anteriores, es decir, primero se ingresa el Gesto_1 y luego se ingresa Gesto_2.

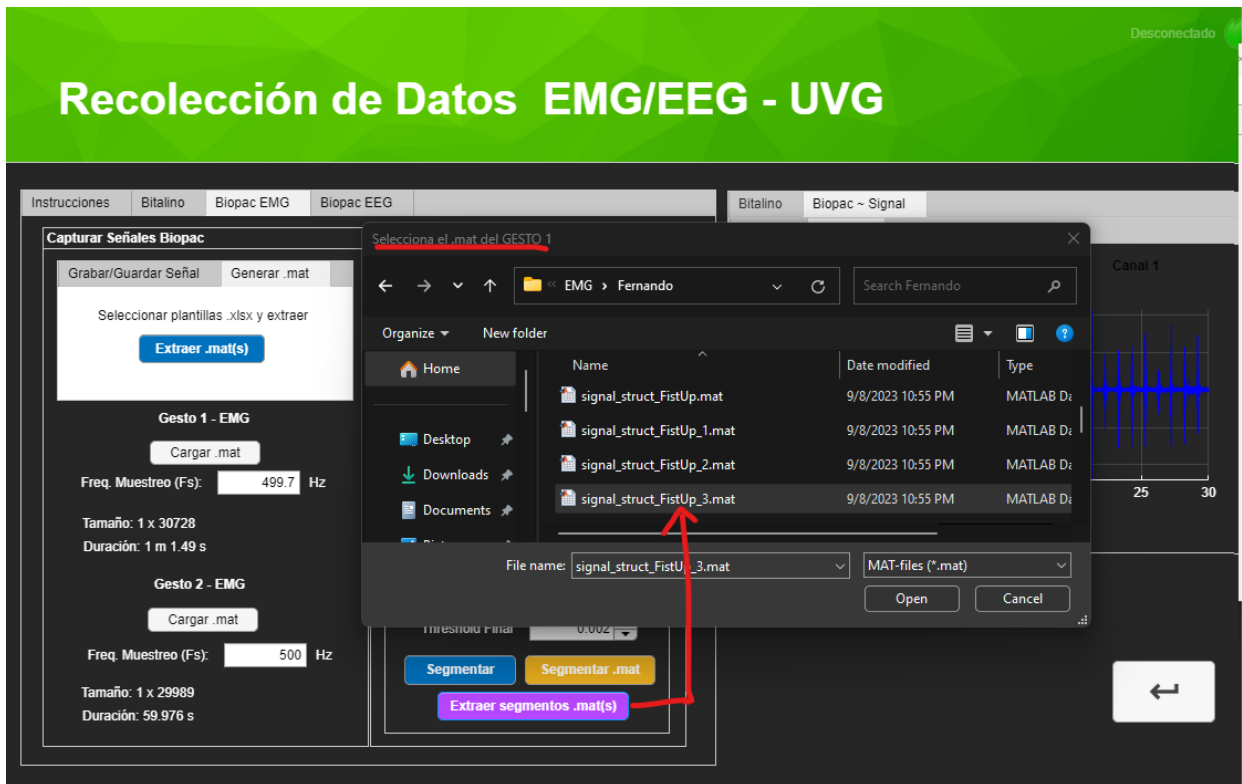


Imagen 19: Selección del .mat para extraer segmentos individuales (Gesto_1).

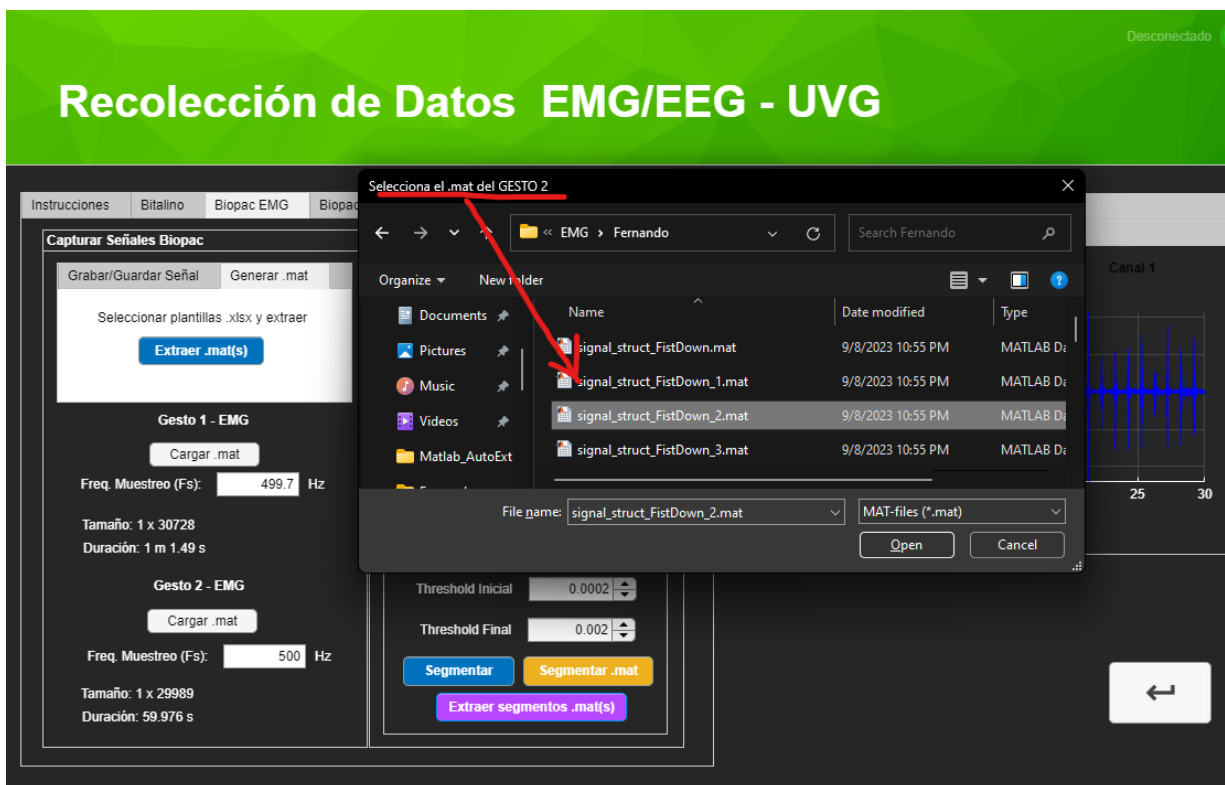


Imagen 20: Selección del .mat para extraer segmentos individuales (Gesto_2).

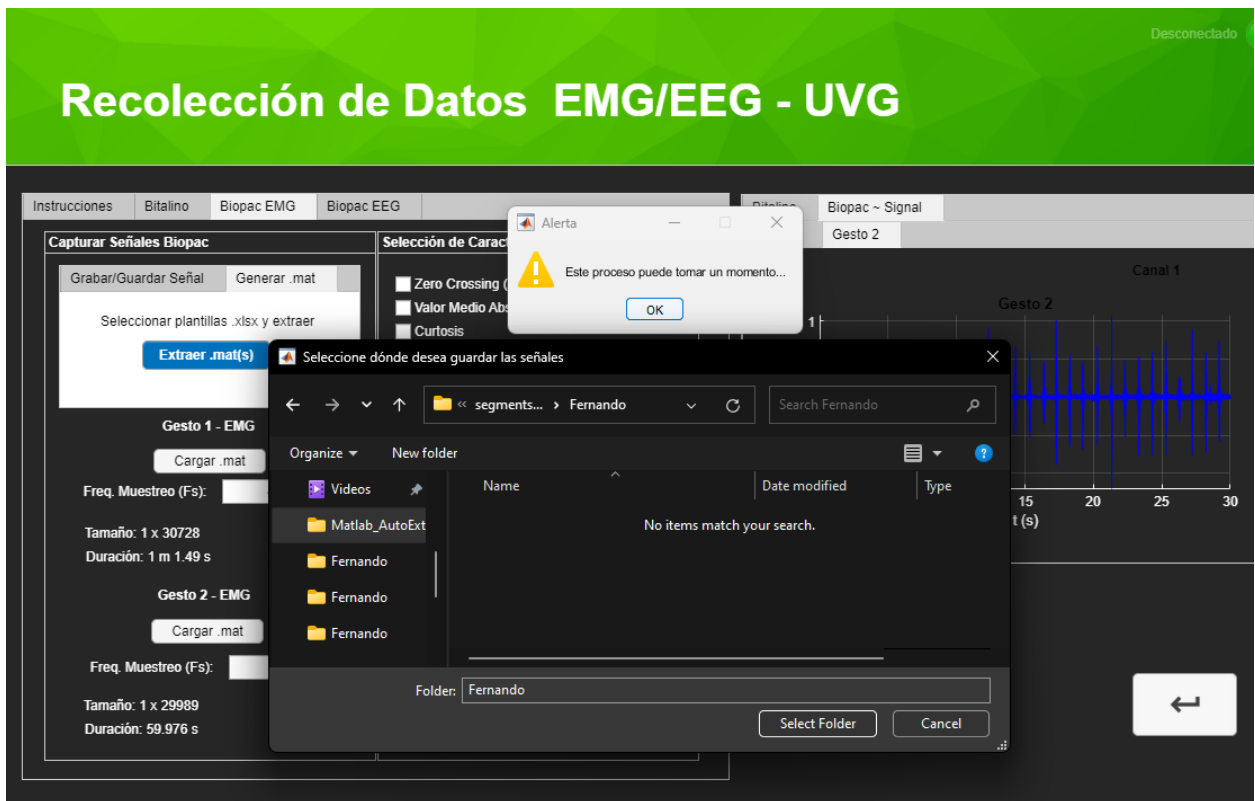


Imagen 21: Especificar ruta para guardar los segmentos individuales de señal.

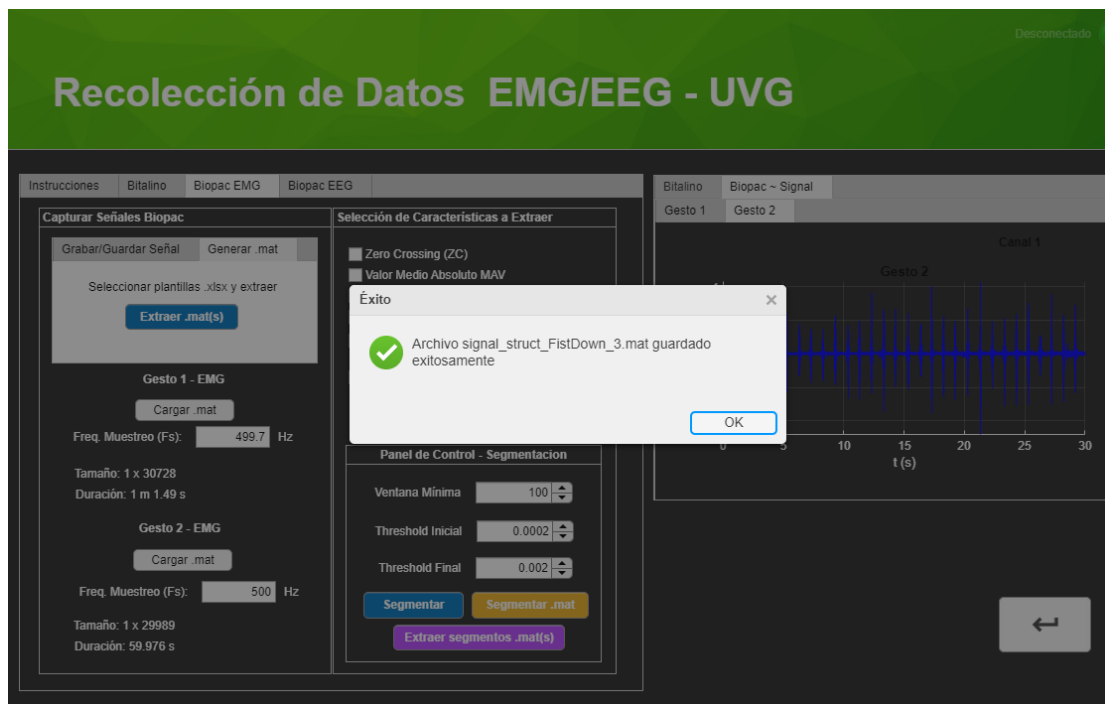


Imagen 22: Mensaje de éxito al guardar los segmentos individuales.

- Extracción de Características EMG

En el panel de selección de características se presentan los algoritmos de extracción de características posibles para las señales EMG. Para proceder es necesario presionar 'Iniciar Extracción', especificar la ruta dónde se guardará el vector de características resultante y el nombre del archivo.

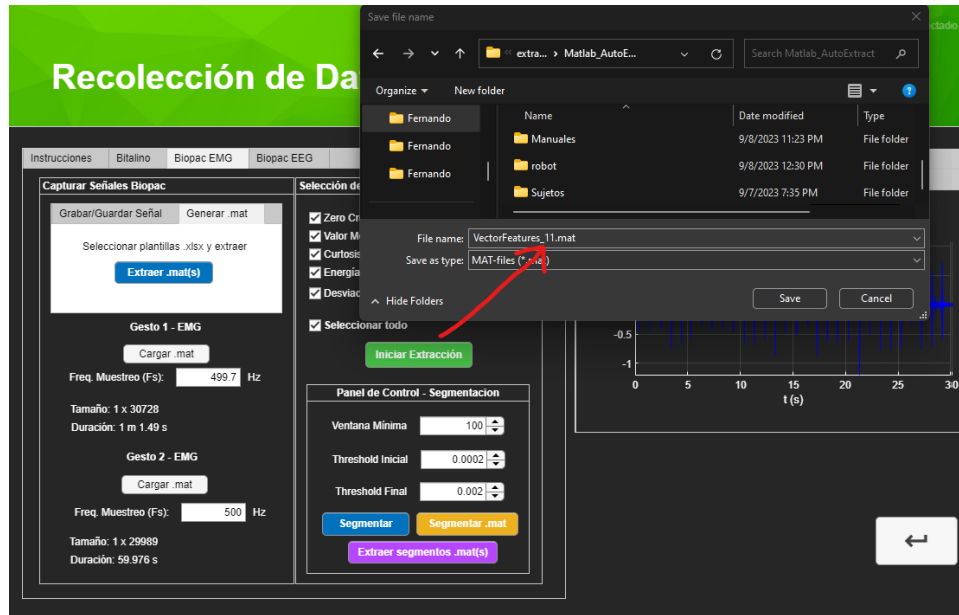


Imagen 23: Extracción de características y generación de vector.

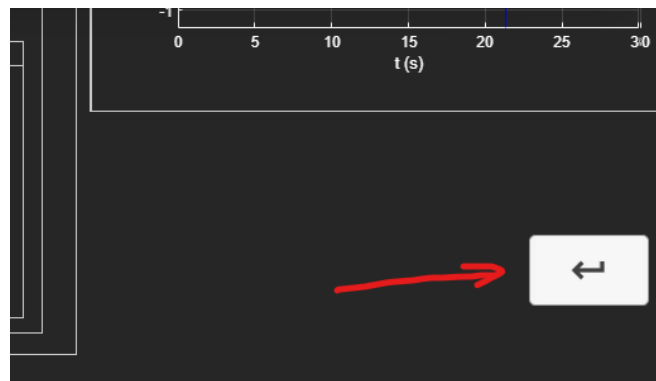


Imagen 24: Retornar a Interfaz Principal.

3.3. Interfaz BCI – Entrenamiento EMG/EEG

En esta interfaz se entrenan los algoritmos de reconocimiento de patrones y simulación de sistemas robóticos. Para el funcionamiento, se utilizan los vectores de características extraídos utilizando la interfaz para Recolección de Datos EMG/EEG – UVG.

El procedimiento se detalla según:

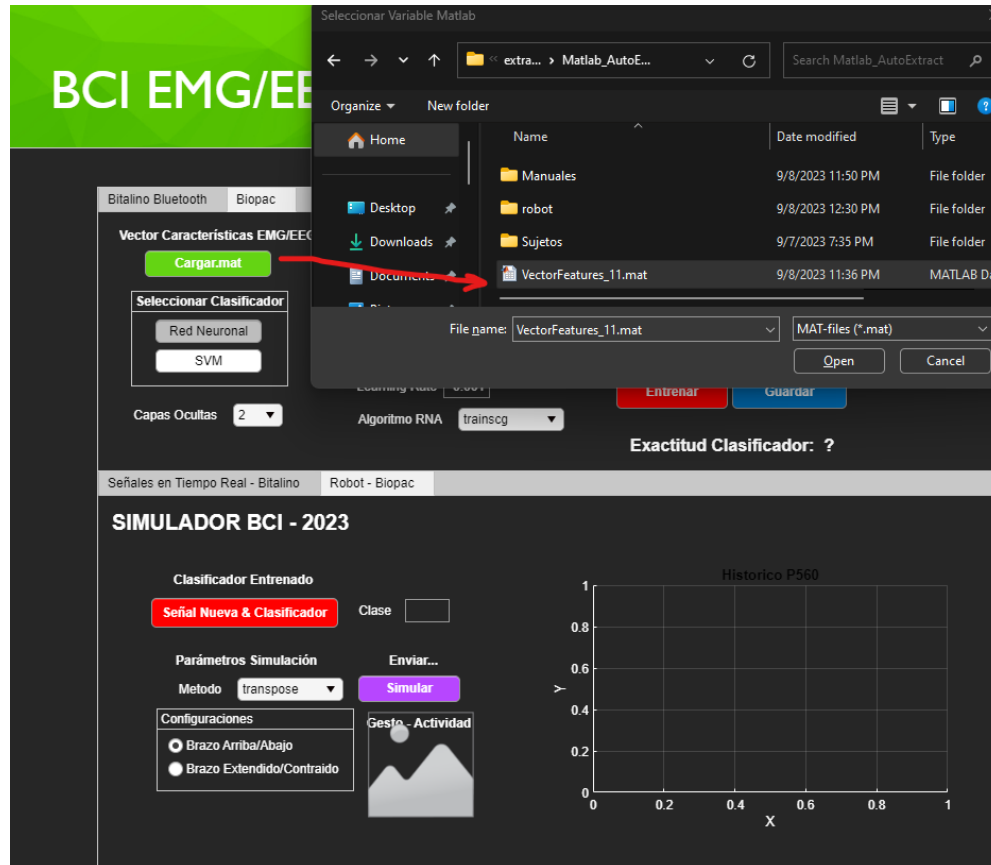


Imagen 25: Cargar .mat correspondiente al vector de características obtenido en etapas previas.

BCI EMG/EEG - UVG

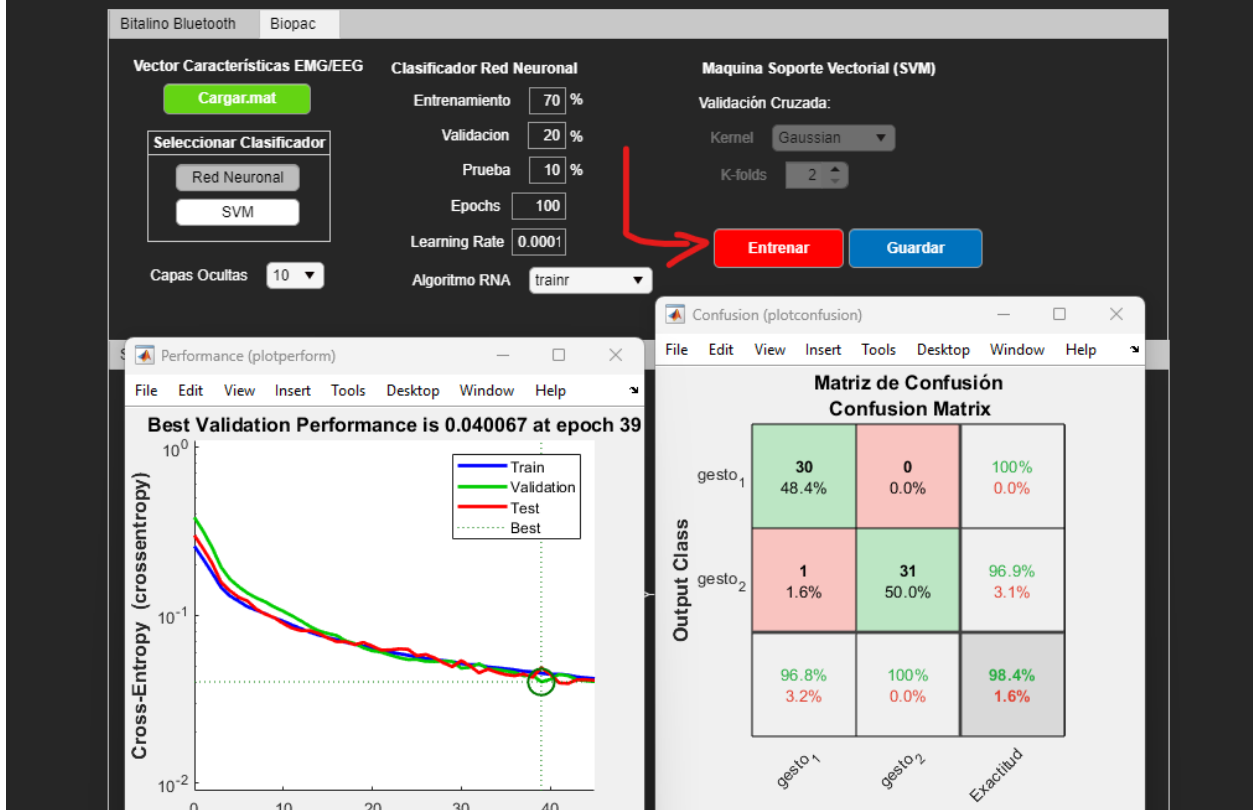


Imagen 26: Seleccionar clasificador e hiper-parámetros correspondientes para entrenar.

El entrenamiento es un proceso iterativo, por lo que, un requerimiento es experimentar con diferentes hiper-parámetros para lograr un entrenamiento con bastante exactitud, tomando en cuenta que tampoco debe presentar [sobreajuste](#).

BCI EMG/EEG - UVG

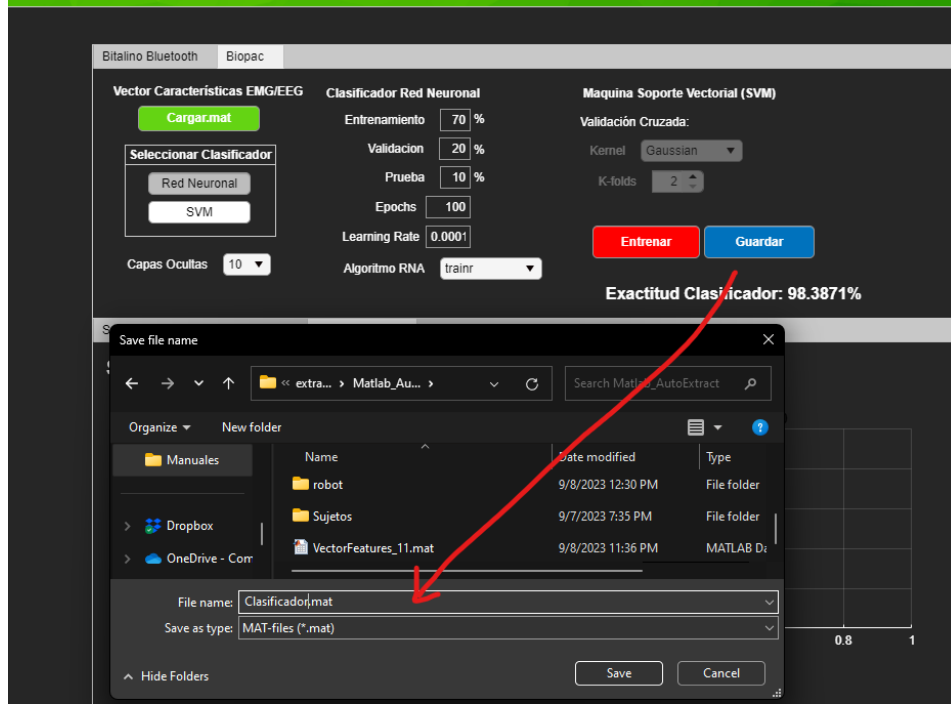


Imagen 27: Especificar ruta y nombre del clasificador.



Imagen 28: Mensaje de éxito.

- Simulador de Control Brazo Robótico

Una vez entrenado el clasificador y guardado el mismo, se puede utilizar para clasificar señales que el entrenamiento no ha visto. Para el funcionamiento, la interfaz tomará un segmento individual de señal y el clasificador a utilizar, así, determinando su clase.

El procedimiento se detalla según:



Imagen 29: Selección de segmento de señal nueva.

La interfaz inmediatamente nos pedirá seleccionar el clasificador que se pretende utilizar:

BCI EMG/EEG - UVG

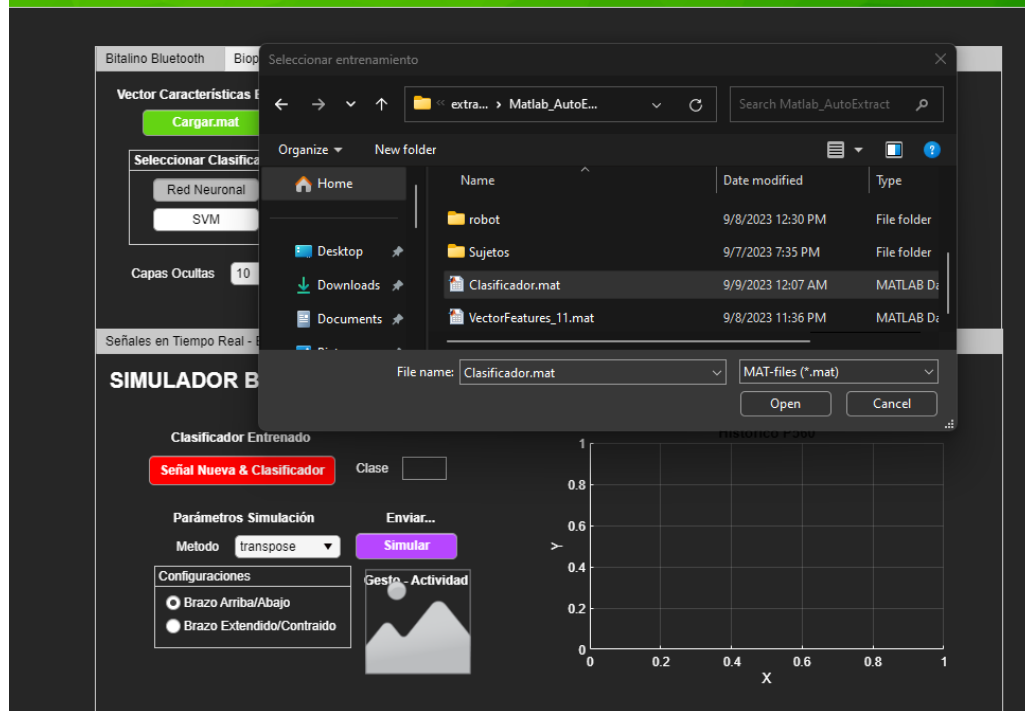


Imagen 30: Selección de clasificador a utilizar.

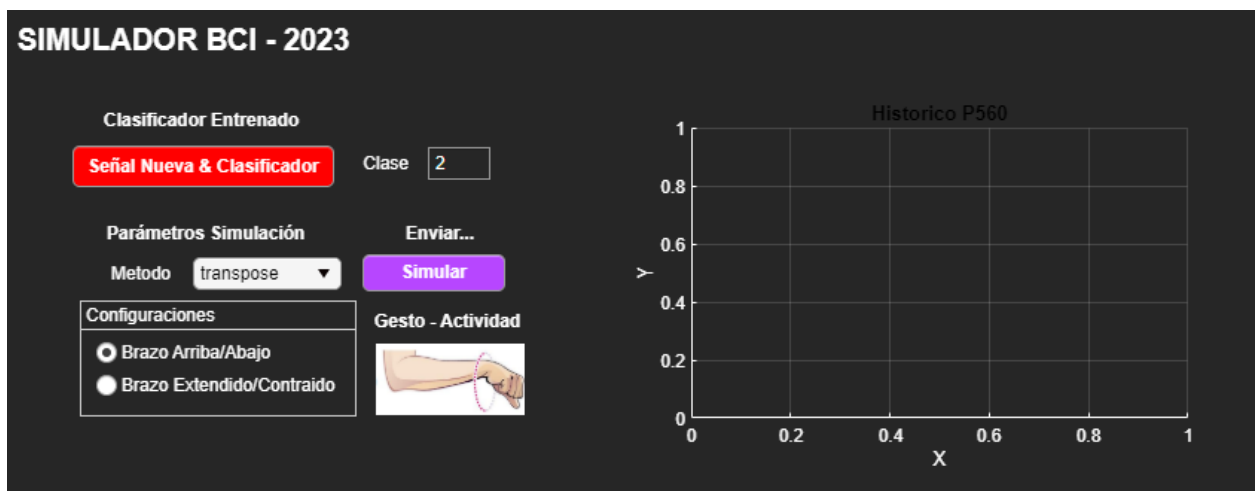


Imagen 31: Identificación de gesto y su clase.

La interfaz mostrará la clase y una imagen con el gesto detectado para el segmento de activación muscular individual. Para generar una simulación utilizando el brazo robótico Puma 560 se deberán establecer los parámetros de la simulación y presionar 'Simular'.

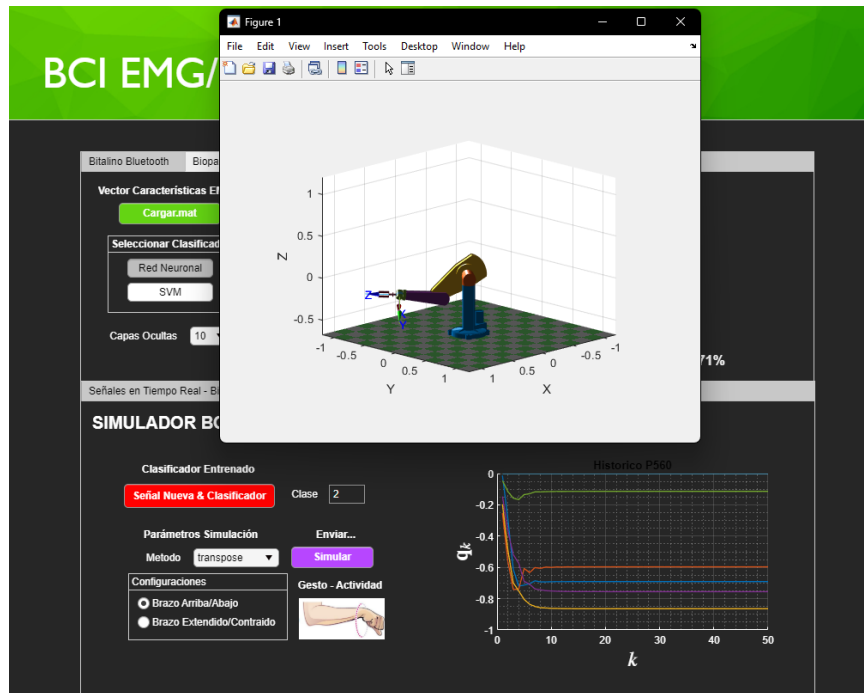


Imagen 32: Simulación generada Brazo Abajo – Clase 2 e histograma de convergencia.

Si se desea, se puede mostrar otra configuración para esta clase, al modificar el panel de Configuraciones, podemos mostrar en la misma ventana la animación correspondiente:

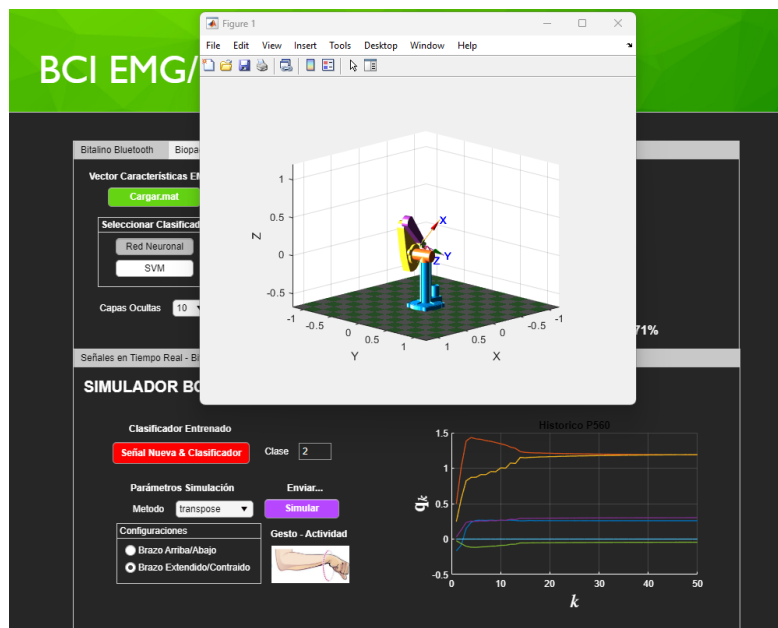


Imagen 33: Simulación generada Brazo Contraído – Clase 2 e histograma de convergencia.

3.4. Epileptic Analysis Toolbox

La interfaz para la herramienta Epileptic Analysis Toolbox permite la identificación de posibles eventos epilépticos en pacientes. El [manual de usuario](#), elaborado por David Vela, presenta un enfoque más detallado para su uso, este documento es proporcionado como referencia en la documentación de esta aplicación.

3.5. Interfaz R17

La interfaz para la herramienta Interfaz R17 permite el control del brazo robótico R17. El [manual de usuario](#), elaborado por Jose David Pellecer, presenta un enfoque más detallado para su uso, este documento es proporcionado como referencia en la documentación de esta aplicación.