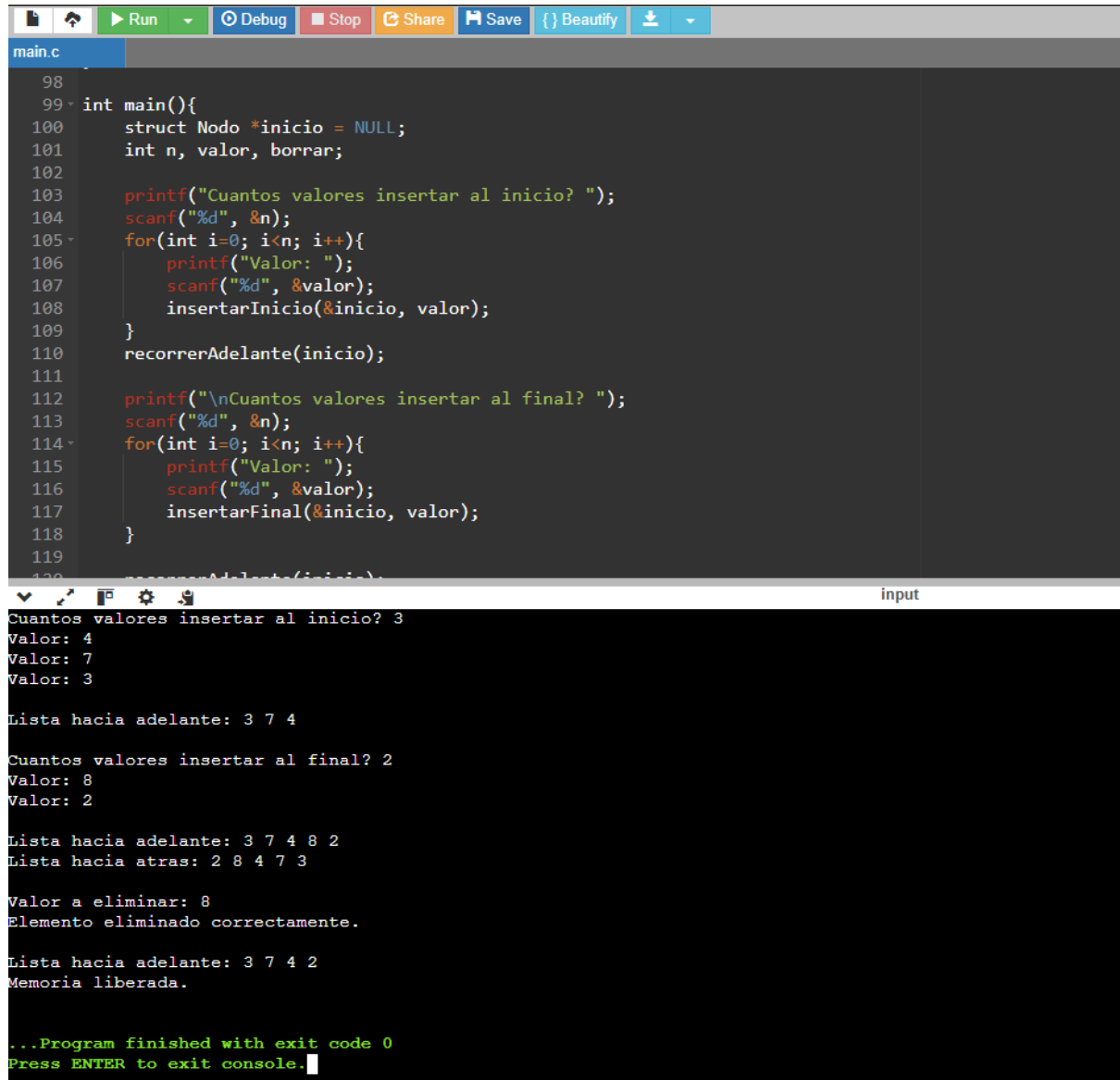


Ramirez Manriquez Luis Fernando

Capturas



```
main.c
98
99 int main(){
100     struct Nodo *inicio = NULL;
101     int n, valor, borrar;
102
103     printf("Cuantos valores insertar al inicio? ");
104     scanf("%d", &n);
105     for(int i=0; i<n; i++){
106         printf("Valor: ");
107         scanf("%d", &valor);
108         insertarInicio(&inicio, valor);
109     }
110     recorrerAdelante(inicio);
111
112     printf("\nCuantos valores insertar al final? ");
113     scanf("%d", &n);
114     for(int i=0; i<n; i++){
115         printf("Valor: ");
116         scanf("%d", &valor);
117         insertarFinal(&inicio, valor);
118     }
119
120     recorrerAdelante(inicio);
121 }
```

input

```
Cuantos valores insertar al inicio? 3
Valor: 4
Valor: 7
Valor: 3

Lista hacia adelante: 3 7 4

Cuantos valores insertar al final? 2
Valor: 8
Valor: 2

Lista hacia adelante: 3 7 4 8 2
Lista hacia atras: 2 8 4 7 3

Valor a eliminar: 8
Elemento eliminado correctamente.

Lista hacia adelante: 3 7 4 2
Memoria liberada.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Run

Debug

Stop

Share

Save

{ } Beautify

main.c

```
70 struct Nodo *inicio = NULL;
71 int n, valor, borrar;
72
73 printf("Cuantos valores insertar? ");
74 scanf("%d", &n);
75
76 for(int i=0; i<n; i++){
77     printf("Valor: ");
78     scanf("%d", &valor);
79     insertarCircular(&inicio, valor);
80 }
81
82 recorrerCircular(inicio);
83
84 printf("\nValor a eliminar: ");
85 scanf("%d", &borrar);
86 eliminarCircular(&inicio, borrar);
87
88 recorrerCircular(inicio);
89
90 return 0;
91 }
92
```

input

```
Cuantos valores insertar? 3
Valor: 6
Valor: 4
Valor: 9

Lista circular: 6 4 9

Valor a eliminar: 6

Lista circular: 4 9

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Actividad

Preguntas (A)

1. ¿Por qué es más fácil eliminar un nodo intermedio aquí?

Porque el nodo ya tiene guardados quién va antes y quién va después, así no tienes que andar buscando mucho, solo lo desconectas y ya

2. ¿Qué pasa si olvidas actualizar los punteros?

La lista se desacomoda, se rompe y ya nada enlaza bien, el programa puede fallar o ni dejarte recorrerla

3. ¿Dónde se usan en la vida real?

En cosas donde puedes ir adelante y atrás, como el historial del navegador, playlist de música o menús interactivos.

Preguntas (B)

1. ¿Diferencia entre doble ligada y circular doble?

La normal termina, la circular vuelve al inicio y nunca se acaba, es un ciclo

2. ¿Qué error causa ciclos infinitos?

Si no controlas cuándo parar, la lista da vueltas sin fin y se traba el programa

3. ¿En qué se usa en la vida real?

En playlists repetitivas, menús que giran, juegos por turnos, sliders de imágenes.