Proyecto

1 a 4 jugadores

Tienda

2 NPC por región

3 o 4 escenarios

Clases para las casillas

Definir ods para el proyecto

Eventos de interactuar con el entorno( con respecto a los ods)

Guardado de datos en el equipo de cada jugador

Customizables (gorros)

Mini historia

Quedas naufrago en una isla o se te rompe el puente

Llegas y ayudas con la contaminación para que las personas puedan tener sus hogares devuelta

Un desastre les dejo las islas vueltas pija

Requerimientos del programa como tal

clases

* Personaje
  + NPC
  + Jugador
* Casilla
  + Interactuable
  + Pared
  + Vacia
* Region
* Mapa
* Herramientas
  + Pala
  + Regadera
  + Caña
  + Llave inglesa
* Cosmeticos
  + Gorra
  + Sombrero de copa
  + Sombrero de cumpleaños

Métodos

Moverse

Hablar

Interactuar(dependerá de la herramienta)