

ANEXO I

SPORTIA CLASES DEPORTIVAS Y RECREATIVAS

Documentación de Requisitos

G2-AJSW

Aplicación Java Sobre Web, Instituto de Ingeniería y Agronomía, UNAJ.

VERSION 1.0

PREPARED BY

FERNANDO PEREYRA

DATE

11/07/2022

TABLA DE CONTENIDO

1 NECESIDAD DEL NEGOCIO U OPORTUNIDAD A APROVECHAR 3

2 OBJETIVOS DEL NEGOCIO Y DEL PROYECTO 3

3 REQUISITOS FUNCIONALES 3

4 REQUISITOS NO FUNCIONALES 4

5 REQUISITOS DE CALIDAD 4

6 CRITERIOS DE ACEPTACIÓN..... 4

7 REGLAS DEL NEGOCIO 5

8 REQUERIMIENTOS DE SOPORTE Y ENTRENAMIENTO..... 5

9 SUPUESTOS RELATIVOS A REQUISITOS 5

10 RESTRICCIONES RELATIVAS A REQUISITOS 6

1 NECESIDAD DEL NEGOCIO U OPORTUNIDAD A APROVECHAR

Se necesita una solución que le brinde la posibilidad al usuario participante como a los instructores a que puedan gestionar de una manera más sencilla y virtual su participación en las clases ofrecidas por la empresa.

2 OBJETIVOS DEL NEGOCIO Y DEL PROYECTO

Definición de los objetivos del negocio y del proyecto permitiendo su trazabilidad.

- La aplicación debe permitir filtrar las clases por tipo, ya sea deportivas, recreativas, etc., por fecha de realización y por zona según su sede.
- Permitir hacer la inscripción a las clases.
- Brindar una opción de pago de las clases a los usuarios mediante algún sandbox de pago.

3 REQUISITOS FUNCIONALES

STAKEHOLDER	PRIORIDAD OTORGADA POR EL STAKEHOLDER	REQUISITOS	
		CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
	Alta	RF01	CRUD de entidades
	Alta	RF02	Login
	Alta	RF03	Signup
	Media	RF04	Búsqueda con filtro de clases
	Media	RF05	Sandbox de pago
	Media	RF06	Enviar correo electrónico

4 REQUISITOS NO FUNCIONALES

Descripción de requisitos tales como nivel de servicio, performance, seguridad, adecuación, etc.

STAKEHOLDER	PRIORIDAD OTORGADA POR EL STAKEHOLDER	REQUISITOS	
		CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
	Alta	RNF01	Seguridad del sistema. Spring Security
	Media	RNF02	Aplicación Java, Spring Boot, Maven
	Media	RNF03	Base de datos con MongoDB Atlas
	Media	RNF04	Deploy en la nube

5 REQUISITOS DE CALIDAD

Descripción de requisitos relativos a normas o estándares de calidad, o la satisfacción y cumplimiento de factores relevantes de calidad.

STAKEHOLDER	PRIORIDAD OTORGADA POR EL STAKEHOLDER	REQUISITOS	
		CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
	Alta	RC01	Aplicar ISO 90000-3: 2018 aplicada a la especificación, desarrollo, prueba y mantenimiento de software.
	Media	RC02	Interfaz amigable con el usuario
	Media	RC03	Realizar pruebas al sistema, de unidad, de integración, etc.

6 CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Especificaciones o requisitos de rendimiento, funcionalidad, etc., que deben cumplirse.

CONCEPTOS	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
TÉCNICOS	Hacer uso de patrones. Implementar software SOLID.
DE CALIDAD	Se debe cumplir con la protección de datos y de acceso a ellos. Software modular y flexible con alta escalabilidad.
ADMINISTRATIVOS	Cada módulo desarrollado debe contener la documentación asociada a su uso.

7 REGLAS DEL NEGOCIO

Reglas principales que fijan los principios guías del desarrollo.

- Accesibilidad según roles
- No se debe aprobar un pago sin la documentación suficiente
- No se debe aprobar una reserva de clase sin la documentación suficiente
- Los precios se expresan en pesos argentinos (ARS)
- Los pagos de las inscripciones a las clases son por cuota mensual.

8 REQUERIMIENTOS DE SOPORTE Y ENTRENAMIENTO

El equipo de desarrollo deberá comunicarse vía WhatsApp por cualquier consulta.

Uso de Software Jira para seguimiento de tareas.

Compartir un repositorio común en algún sistema de control de versiones adecuado para el desarrollo de la aplicación.

9 SUPUESTOS RELATIVOS A REQUISITOS

Se pretende contar con los spikes necesarios que sean de utilidad para implementar el sandbox de pago y la integración con Telegram.

10 RESTRICCIONES RELATIVAS A REQUISITOS

Poca experiencia en el desarrollo con herramientas como Spring Boot, Maven, Spring Security, Thymeleaf.