

INTERFACE							
Pantalla Título							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Ambiente	Musica para el título	si		ToDo			No Impl
Pulsar boton		no		ToDo			No Impl
Cambiar pantalla		no		ToDo			No Impl
Menu							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Ambiente	Musica durante el menú	si		ToDo			No Impl
Pulsar boton		no		ToDo			No Impl
Mover menu		no		ToDo			No Impl
Cambiar pantalla		no		ToDo			No Impl
Muerte							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Título	Aparece la pantalla de muerte	no		ToDo			No Impl

CHARACTERS							
Tai (Protagonista)							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Caminar	Pisadas sobre piedra con calzado	si		ToDo			No Impl
Correr		si		ToDo			No Impl
Ataque 1	Primer ataque con hacha al aire	no		ToDo			No Impl
Ataque 2	Segundo ataque con hacha al aire	no		ToDo			No Impl
Ataque 3	Tercer ataque con hacha al aire	no		ToDo			No Impl
Impacto	Ataque del arma a un enemigo	no		ToDo			No Impl
Esquivar		no		ToDo			No Impl
Virus	Cuando llega al máximo de virus			ToDo			No Impl
Daño	Recibe daño de un enemigo			ToDo			No Impl
Muerte	Grito de dolor			ToDo			No Impl
Prisioneros							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Caminar	Pisadas sobre piedra sin calzado	si		ToDo			No Impl
Correr		si		ToDo			No Impl
Ataque 1	Primer ataque cuerpo a cuerpo al aire	no		ToDo			No Impl
Ataque 2	Segundo ataque cuerpo a cuerpo al aire	no		ToDo			No Impl
Ataque 3	Tercero ataque cuerpo a cuerpo al aire	no		ToDo			No Impl
Idel	Sonido de respiracion	si		ToDo			No Impl
Virus		no		ToDo			No Impl
Daño		no		ToDo			No Impl
Muerte		no		ToDo			No Impl
Carceleros							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto

Caminar	Pisadas sobre piedra con botas	si		ToDo			No Impl
Correr		si		ToDo			No Impl
Arco	Tensar el arco	no		ToDo			No Impl
Arco 2	Soltar flecha	no		ToDo			No Impl
Daño	Recibe daño	no		ToDo			No Impl
Muerte		no		ToDo			No Impl
Idel		si		ToDo			No Impl
Boss							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Caminar	Pisadas sobre piedra con botas metalicas	si		ToDo			No Impl
Correr		si		ToDo			No Impl
Ataque 1		no		ToDo			No Impl
Ataque 2		no		ToDo			No Impl
Ataque 3		no		ToDo			No Impl
Daño		no		ToDo			No Impl
Muerte		no		ToDo			No Impl

ENVIRONMENT & PROPS							
Ambientacion							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Musica	Musica del gameplay	si		ToDo			No Impl
Gritos	Gritos de los presos del motin	si		ToDo			No Impl
Antorchas							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Fuego	Sonido de fuego	si		ToDo			No Impl
Encender	Encendiendo fuego	no		ToDo			No Impl
Pocion de vida							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Suelo	Objeto en el suelo	si		ToDo			No Impl
Usar pocion	Tomarte la pocion	no		ToDo			No Impl
Efecto	La barra de vida aumenta	no		ToDo			No Impl
Coger objeto	Guarda el objeto en el inv.	no		ToDo			No Impl
Pocion veneno							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Suelo	Objeto en el suelo	si		ToDo			No Impl
Usar pocion	Tomarte la pocion	no		ToDo			No Impl
Efecto	La barra de vida aumenta	no		ToDo			No Impl
Coger objeto	Guarda el objeto en el inv.	no		ToDo			No Impl
Pocion antiveneno							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Suelo	Objeto en el suelo	si		ToDo			No Impl
Usar pocion	Tomarte la pocion	no		ToDo			No Impl
Efecto	La barra de vida aumenta	no		ToDo			No Impl
Coger objeto	Guarda el objeto en el inv.	no		ToDo			No Impl

Caja							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Romper	Romper caja de madera	no		ToDo			No Impl
Puertas							
Acción	Descripcion	Loop	Reales/No Reales	Estado	Editado	Nombre	Estado en Proyecto
Madera abrir	Abrir puerta de madera	no		ToDo			No Impl
Madera cerrar	Cerrar puerta de madera	no		ToDo			No Impl
Hierro abrir	Abrir puerta de hierro	no		ToDo			No Impl
Hierro cerrar	Cerrar puerta de hierro	no		ToDo			No Impl