



PROGRAMACION

[Subtítulo del documento]



9 DE MARZO DE 2023

Fernanda Contreras Maya

//1. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si //es par o impar.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);

        int numero;

        System.out.printf("Introduzca un número: ");
        numero = Scanner.nextInt();

        if (numero % 2 == 0)
        {
            System.out.printf("El numero es par");
        }
        else
        {
            System.out.printf("El numero es impar");
        }
    }
}
```

//2. Escribe un programa en Java que tome dos números enteros y determine cuál es el mayor de los dos.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Ingresa numero: ");
        int num1 = Scanner.nextInt();

        System.out.println("Ingresa numero: ");
        int num2 = Scanner.nextInt();

        if (num2 < num1){
            System.out.printf("Numero 1 es mayor que numero 2");
        } else {
            System.out.printf("Numero 2 es mayor que numero 1");
        }

    }
}
```

// 3.Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si es negativo, positivo o cero.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
```

```

public static void main(String[] args) {

    Scanner Scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Escribe un número:");
    double numero = Scanner.nextDouble();

    if (numero == 0)
    {
        System.out.println("El número es neutro");
    }
    if (numero < 0);
    {
        System.out.println("El número es negativo");
    }
    if (numero > 0) {
        System.out.println("El número es positivo");
    }
}

```

4. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si es primo o no.

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);
        int contar,
        int I;
        int numero;

        System.out.print("Ingresa un numero: ");
        numero = Scanner.nextInt();

        contar = 0;

        for(I = 1; I <= numero; I++)
        {
            if((numero % I) == 0)
            {
                contar++;
            }
        }
        if(contar <= 2)
        {
            System.out.println("El numero es primo");
        }
        else
        {
            System.out.println("El numero no es primo");
        }
    }
}

```

//5. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si es //divisible por 3 o no.

```

import java.util.Scanner;

```

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);
        int n1;
        int n2;

        System.out.println("Introduce un número");
        n1 = Scanner.nextInt();

        System.out.println("Introduce el número por el cual quieres saber
si es divisible");
        n2 = Scanner.nextInt();

        if (n1%n2 == 0)
            System.out.println(n1 + "Si divisible por " + n2);
        else
            System.out.println(n1 + " No es divisible por " + n2);
    }
}

```

//6. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si //es un número perfecto o no.

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);

        int i;
        int suma = 0;
        int n;

        System.out.println("Numero: ");
        n = Scanner.nextInt();

        for (i = 1; i < n; i++)
        {
            if (n % i == 0)
            {
                suma = suma + i;
            }
        }
        if (suma == n)
        {
            System.out.println("Es perfecto");
        }
        else
        {
            System.out.println("Este no es perfecto");
        }
    }
}

```

//7. Escribe un programa en Java que tome un año y determine si es un año //bisiesto o no.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);

        int amo;

        System.out.println("Año");
        amo = Scanner.nextInt();

        if ((amo % 4 == 0 && amo % 100 != 0) || (amo % 100 == 0 && amo %
400 == 0))
        {
            System.out.println("El año " + amo + " es bisiesto");
        }
        else
        {
            System.out.println("El año " + amo + " no es bisiesto");
        }

    }
}
```

//8. Escribe un programa en Java que tome un carácter y determine si es //una vocal o no.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);
        char vocal = 'i';

        if(vocal == 'a' && vocal == 'e' && vocal == 'i' && vocal == 'o'
&& vocal == 'u' )
        {
            System.out.println(ch + "Es una vocal");
        }
        else
        {
            System.out.println(ch + "Es una conconante");
        }

    }
}
```

//9. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si //es un número de Armstrong o no.

//10. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si //es un número palindrómico o no.

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);
        int Palindrome(int num)
        {
            int n = num;
            int rev = 0;

            while (n)
            {
                int r = n % 10;

                rev = rev * 10 + r;

                n = n / 10;
            }
            return (num == rev);
        }

        int main(void)
        {
            int n = 12321;

            if (Palindrome(n)) {
                System.out.printf("Palindrome");
            }
            else {
                System.out.printf("No Palindrome");
            }
            return 0;
        }
    }
}

```

//11. Escribe un programa en Java que tome un número entero y determine si //es un número feliz o no.

//12. Escribe un programa en Java que tome tres números enteros y //determine cuál es el mayor de los tres.

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner Scanner = new Scanner(System.in);

        int num1;
        int num2;
        int num3;

        System.out.print("Introduzca primer número: ");
        num1 = Scanner.nextInt();

        System.out.print("Introduzca segundo número: ");
    }
}

```

```
num2 = java.util.Scanner.nextInt();

System.out.print("Introduzca tercer número: ");
num3 = Scanner.nextInt();

if (num1 > num2)
{
    if (num1 > num3)
    {
        System.out.println("El mayor es: " + num1);
    }
    else
    {
        System.out.println("El mayor es: " + num3);
    }
}
if (num2 > num3)
{
    System.out.println("El mayor es: " + num2);
}
else
{
    System.out.println("El mayor es: " + num3);
}
}
```