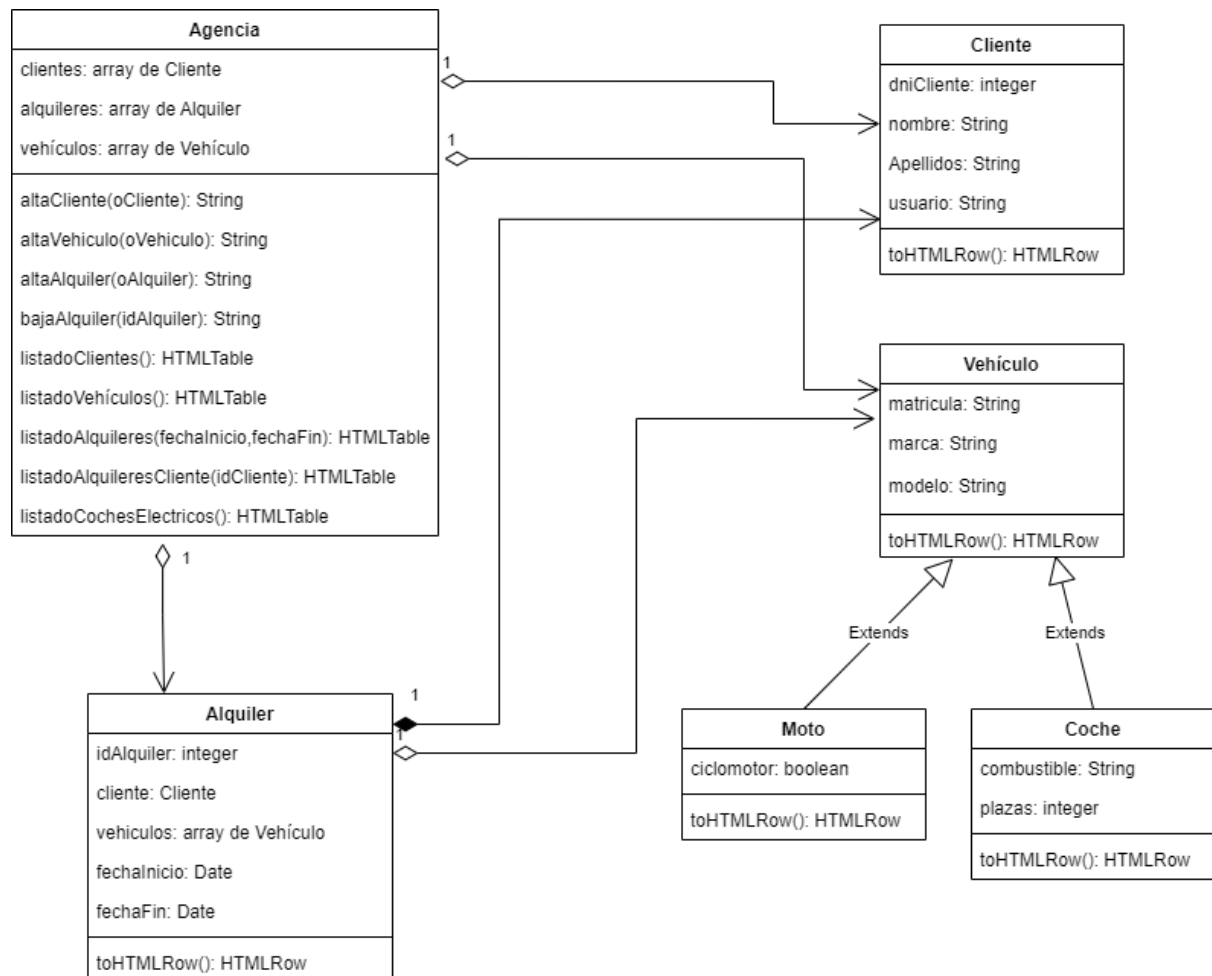

	I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque I: Práctica Obligatoria	DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
---	---	--

Una nueva franquicia de agencias de alquiler de vehículos va a abrir una oficina en Dos Hermanas. Para ello nos encargamos del desarrollo de una aplicación web para gestionar aspectos fundamentales de su funcionamiento, tales como los alquileres de los diferentes vehículos por parte de clientes. Además facilitará una serie de listados que los gestores de la agencia consideran de gran importancia.



Dicha aplicación responderá a los siguientes requerimientos:

- Se almacenarán los siguientes datos de los clientes: dniCliente, nombre y apellidos. El campo usuario será completo en minúsculo compuesto por la inicial del nombre, las tres primeras letras del primer apellido, las tres primeras del segundo apellido y los tres últimos dígitos del DNI.
- Se mantendrán los datos de los vehículos teniendo en cuenta que hay dos tipos: coches y motos. No puede haber dos vehículos con la misma matrícula.
 - De todos los vehículos almacenamos su identificador matrícula, marca y modelo.
 - Si se trata de una motocicleta, nos interesa conocer si es un ciclomotor o no.

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque I: Práctica Obligatoria</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

- c. Si se trata de un coche, nos interesa saber el tipo de combustible (diesel, gasolina, híbrido o eléctrico) y el número de plazas que tiene.
3. Se gestionarán los alquileres realizados por los diferentes clientes teniendo en cuenta los siguientes supuestos:
 - a. Solo se permite alquilar vehículos que no estén alquilados previamente en alguno de los días solicitados por el cliente. Si se intenta alquilar un vehículo ya alquilado, se deberá mostrar un mensaje informando de tal circunstancia y no se deberá formalizar dicho alquiler.
 - b. En cada alquiler se permitirá que el cliente añada tantos vehículos como considere oportuno, siempre que estén disponibles para las fechas escogidas.
 - c. No se permitirá formalizar alquileres cuyas fechas de inicio o fin sean anteriores al día en curso.
4. Se podrán obtener los siguientes listados:
 - a. Listado de clientes.
 - b. Listado de vehículos.
 - c. Listado de alquileres de un determinado cliente.
 - d. Listados de alquileres entre dos fechas, en dicho listado se podrá ver el idAlquiler, el idCliente, el nombre del cliente, las fechas de inicio y fin de la reserva, así como la lista de vehículos incluidos en él.
 - e. Listado de coches eléctricos ordenados descendientemente por el número de plazas que tienen, en caso de igualdad, en orden ascendente por matrícula.

Técnicamente habrá que responder a los siguientes requisitos:

1. La declaración de objetos se realizará en el fichero objetos.js.
2. Todo el proyecto se implementará usando el estándar ES6 de programación orientada a objetos.
3. El código principal se realizará en el fichero principal.js.
4. La aplicación web se debe maquetar usando Bootstrap.
5. Los mensajes de la aplicación se mostrarán preferentemente en una capa de mensajes.

Entrega:

- La implementación de esta práctica se debe realizar de forma individual.
- Cada estudiante será responsable de finalizar el desarrollo y realizar la entrega antes de la fecha y hora tope puesta en la tarea correspondiente del aula virtual.
- Comprimir la carpeta del proyecto en un zip cuyo nombre debe ser Apellido1Apellido2Nombre.zip (Ejemplo: Manuel Gómez Ramírez → GomezRamirezManuel.zip) y entregarlo en la tarea del aula virtual.