

Universidad del Valle de Guatemala

Algoritmos y estructuras de datos

Sección 10

Catedrático: MOISES ANTONIO ALONSO GONZALEZ



FASE 2

INTÉRPRETE EN LISP

Fernanda Esquivel de Leon 21542
Diego Estuardo Lemus Lopez 21469
Andrés Estuardo Montoya 21552

Guatemala, 25 de marzo de 2022

FASE 2

Estructuras del Java Collections Framework utilizadas

La realización del proyecto requirió el uso de tres distintas estructuras del Java Collection Framework, estas fueron:

- ❖ **HashMap:** designa claves únicas para los valores correspondientes que se pueden recuperar en cualquier punto dado. Fue utilizado en las clases:
 - Functions para la definición de funciones y la creación de estas, ayudando a la organización de estas según sus nombres, parámetros e instrucciones.
 - Variables para definir una variable como el conjunto de un nombre y un valor, permitiendo su creación.
- ❖ **LinkedHashMap:** es similar a una mapa hash pero conserva el orden de inserción.
 - Fue implementado en la clase Functions, siendo parte de la definición y creación de funciones encontrándose dentro de un Hashmap con motivo de organizar los parámetros dentro de este último, y su utilidad recae en preservar el orden de los parámetros que se introducen en una función.
- ❖ **Array:** es una colección de variables del mismo tipo, a la que se hace referencia por un nombre común.
 - Fue utilizado una variedad de veces para la agrupación de distintas variables utilizadas de manera temporal o para la comparación de valores.

Diagrama de clases

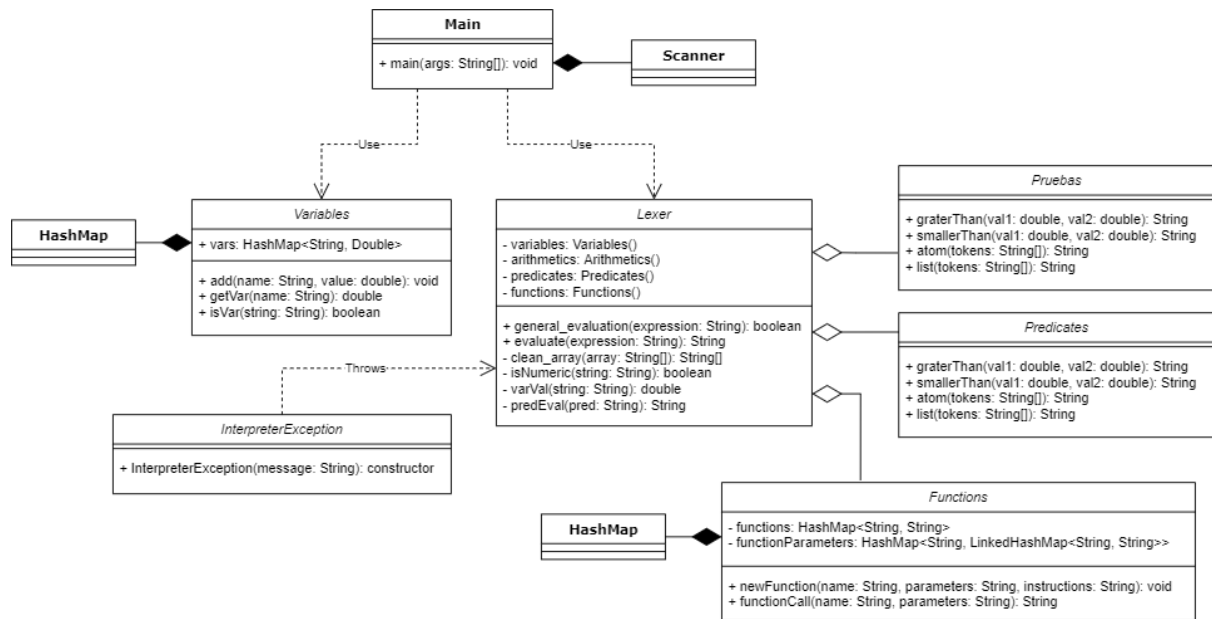
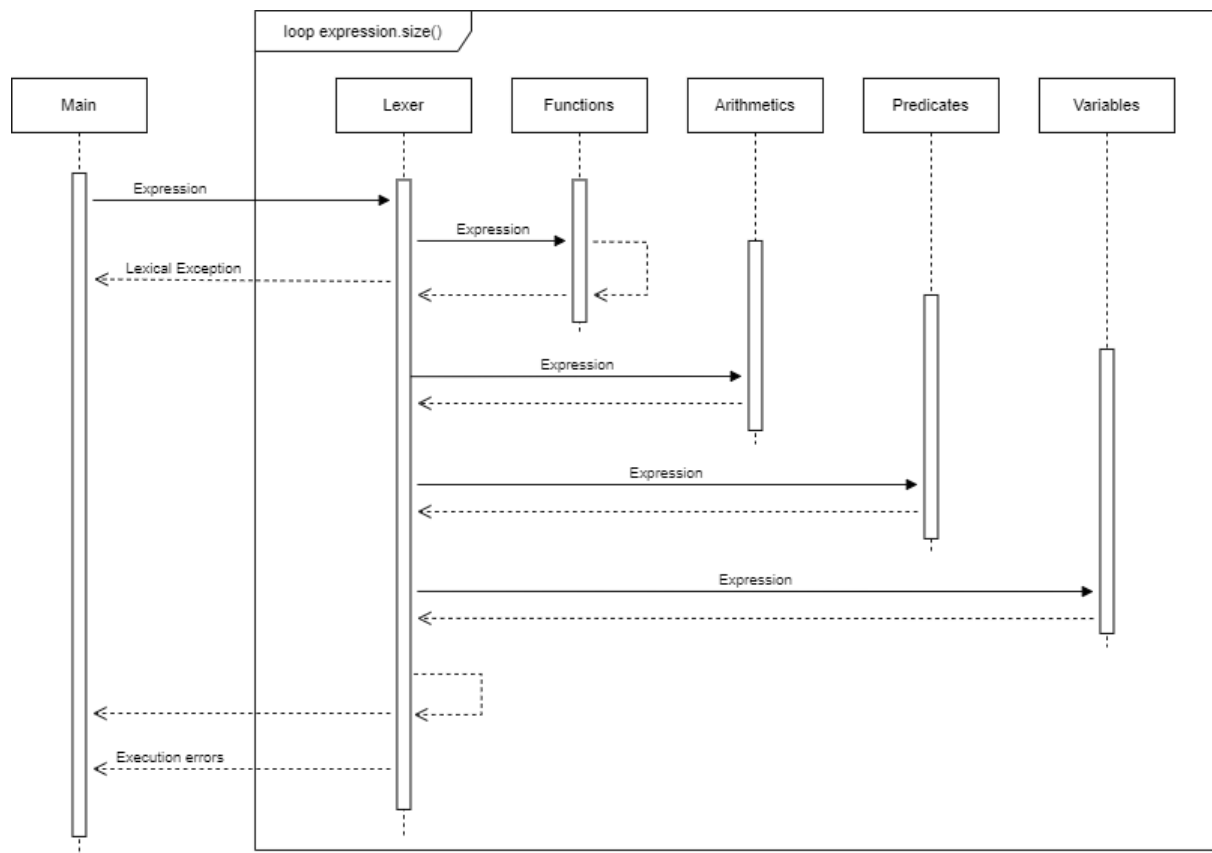


Diagrama de secuencia



<https://youtu.be/Dzy3fCSC10E>

