

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Trabajo Práctico 2

Departamento de Computación,
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales,
Universidad de Buenos Aires

Segundo Cuatrimestre de 2014

Grupo 16

Apellido y Nombre	LU	E-mail
Juan Ernesto Rinaudo	864/13	jangamesdev@hotmail.com
Mauro Cherubini	835/13	cheru.mf@gmail.com
Federico Beuter	827/13	federicobeuter@gmail.com
Fernando Frassia	340/13	ferfrassia@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente que corrigió	Calificación
Primera Entrega		
Recuperatorio		

Índice

1. Tad Extendidos	3
1.1. Secu(α)	3
1.2. Mapa	3
2. Mapa	4
2.1. Representaciorepresentacionn	4
2.2. InvRep y Abs	5
2.3. Algoritmos	5
3. DCNet	7
3.1. Representacion	8
3.2. InvRep y Abs	8
3.3. Algoritmos	10
4. Diccionario String(α)	13
4.1. Representacion	13
4.2. InvRep y Abs	14
4.3. Algoritmos	14
5. DiccRapido	16
5.1. Representacion	16
5.2. Algoritmos	16

1. Tad Extendidos

1.1. Secu(α)

otras operaciones

elemDeSecu : Secu(α) $s \times \text{Nat } n \longrightarrow \text{RUR}$

$\{n < \text{long}(s)\}$

axiomas

elemDeSecu(s, n) \equiv **if** $n = 0$ **then** $\text{prim}(s)$ **else** $\text{elemDeSecu}(\text{fin}(s), n-1)$ **fi**

1.2. Mapa

observadores básicos

restricciones : Mapa $m \longrightarrow \text{secu}(\text{restriccion})$

nroConexion : estacion $e_1 \times \text{estacion } e_2 \times \text{Mapa } m \longrightarrow \text{nat}\{e_1, e_2 \subset \text{estaciones}(m) \wedge_L \text{conectadas?}(e_1, e_2, m)\}$

axiomas

restricciones(vacio) $\equiv \langle \rangle$

restricciones(agregar(e, m)) $\equiv \text{restricciones}(m)$

restricciones(conectar(e_1, e_2, r, m)) $\equiv \text{restricciones}(m) \circ r$

nroConexion($e_1, e_2, \text{conectar}(e_3, e_4, m)$) \equiv **if** $((e_1 = e_3 \wedge e_2 = e_4) \vee (e_1 = e_4 \wedge e_2 = e_3))$ **then**
long(restricciones(m)) - 1

else

nroConexion(e_1, e_2, m) - 1

fi

nroConexion($e_1, e_2, \text{agregar}(e, m)$) $\equiv \text{nroConexion}(e_1, e_2, m)$

2. Mapa

Interfaz

se explica con: $\text{RED, ITERADOR UNIDIRECCIONAL}(\alpha)$.

géneros: $\text{red, itConj(Compu)}$.

Operaciones básicas de Red

$\text{COMPUTADORAS}(\text{in } r : \text{red}) \rightarrow res : \text{itConj(Compu)}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearIt}(\text{computadoras}(r))\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Devuelve las computadoras de red.

$\text{CONECTADAS?}(\text{in } r : \text{red, in } c_1 : \text{compu, in } c_2 : \text{compu}) \rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\{c_1, c_2\} \subseteq \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{conectadas?}(r, c_1, c_2)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

Descripción: Devuelve el valor de verdad indicado por la conexión o desconexión de dos computadoras.

$\text{INTERFAZUSADA}(\text{in } r : \text{red, in } c_1 : \text{compu, in } c_2 : \text{compu}) \rightarrow res : \text{interfaz}$

Pre $\equiv \{\{c_1, c_2\} \subseteq \text{computadoras}(r) \wedge_L \text{conectadas?}(r, c_1, c_2)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{interfazUsada}(r, c_1, c_2)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

Descripción: Devuelve la interfaz que c_1 usa para conectarse con c_2

$\text{INICIARRED}() \rightarrow res : \text{red}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciarRed}()\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Crea una red sin computadoras.

$\text{AGREGARCOMPUTADORA}(\text{in/out } r : \text{red, in } c : \text{compu})$

Pre $\equiv \{r_0 =_{\text{obs}} r \wedge \neg(c \in \text{computadoras}(r))\}$

Post $\equiv \{r =_{\text{obs}} \text{agregarComputadora}(r_0, c)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c|)$

Descripción: Agrega una computadora a la red.

$\text{CONECTAR}(\text{in/out } r : \text{red, in } c_1 : \text{compu, in } i_1 : \text{interfaz, in } c_2 : \text{compu, in } i_2 : \text{interfaz})$

Pre $\equiv \{r_0 =_{\text{obs}} r \wedge \{c_1, c_2\} \subseteq \text{computadoras}(r) \wedge \text{ip}(c_1) \neq \text{ip}(c_2) \wedge_L \neg \text{conectadas?}(r, c_1, c_2) \wedge \neg \text{usaInterfaz?}(r, c_1, i_1) \wedge \neg \text{usaInterfaz?}(r, c_2, i_2)\}$

Post $\equiv \{r =_{\text{obs}} \text{conectar}(r, c_1, i_1, c_2, i_2)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

Descripción: Conecta dos computadoras y les añade la interfaz correspondiente.

2.1. Representacionrepresentacionn

Representación

red se representa con e_red

donde e_red es $\text{tupla}(\text{vecinosEInterfaces: diccString(compu: string, diccString(compu: string, interfaz: nat))}, \text{deOrigenADestino: diccString(compu: string, diccString(compu: string, secu(compu): secu(string)))}, \text{computadoras: conj(compu)})$

2.2. InvRep y Abs

1. El conjunto de claves de "uniones" es igual al conjunto de estaciones "estaciones".
2. "#sendas" es igual a la mitad de las horas de "uniones".
3. Todo valor que se obtiene de buscar el significado del significado de cada clave de "uniones", es igual el valor hallado tras buscar en "uniones" con el significado de la clave como clave y la clave como significado de esta nueva clave, y no hay otras hojas ademas de estas dos, con el mismo valor.
4. Todas las hojas de "uniones" son mayores o iguales a cero y menores a "#sendas".
5. La longitud de "sendas" es mayor o igual a "#sendas".

Rep : e_mapa \rightarrow bool

Rep(*m*) \equiv true \iff

- m.estaciones = claves(m.uniones) \wedge 1.
- m.#sendas = #sendasPorDos(m.estaciones, m.uniones) / 2 \wedge m.#sendas \leq long(m.sendas) \wedge_L 2. 5.
- (\forall e1, e2: string)(e1 \in claves(m.uniones) \wedge_L e2 \in claves(obtener(e1, m.uniones)) \Rightarrow_L e2 \in claves(m.uniones) \wedge_L e1 \in claves(obtener(e2, m.uniones)) \wedge_L obtener(e2, obtener(e1, m.uniones)) = obtener(e1, obtener(e2, m.uniones)) \wedge 3. 4.
- obtener(e2, obtener(e1, m.uniones)) < m.#sendas) \wedge
- (\forall e1, e2, e3, e4: string)((e1 \in claves(m.uniones) \wedge_L e2 \in claves(obtener(e1, m.uniones)) \wedge_L e3 \in claves(m.uniones) \wedge_L e4 \in claves(obtener(e3, m.uniones))) \Rightarrow_L (obtener(e2, obtener(e1, m.uniones)) = obtener(e4, obtener(e3, m.uniones)) \iff (e1 = e3 \wedge e2 = e4) \vee (e1 = e4 \wedge e2 = e3)))) 3.

#sendasPorDos : conj(α) c \times dicc($\alpha \times$ dicc($\alpha \times \beta$)) d \rightarrow nat {c \subset claves(d)}

#sendasPorDos(c, d) \equiv **if** $\emptyset?(c)$ **then**
 0
else
 #claves(obtener(dameUno(c), d)) + #sendasPorDos(sinUno(c), d)
fi

Abs : e_mapa *m* \rightarrow mapa

{Rep(*m*)}

Abs(*m*) =_{obs} p: mapa |

m.estaciones = estaciones(p) \wedge_L
 (\forall e1, e2: string)((e1 \in estaciones(p) \wedge e2 \in estaciones(p)) \Rightarrow_L
 (conectadas?(e1, e2, p) \iff
 e1 \in claves(m.uniones) \wedge e2 \in claves(obtener(e2, m.uniones)))) \wedge_L
 (\forall e1, e2: string)((e1 \in estaciones(p) \wedge e2 \in estaciones(p)) \wedge_L
 conectadas?(e1, e2, p) \Rightarrow_L
 (restriccion(e1, e2, p) = m.sendas[obtener(e2, obtener(e1, m.uniones))] \wedge nroConexion(e1, e2, m) = obtener(e2, obtener(e1, m.uniones))) \wedge long(restricciones(p)) = m.#sendas \wedge_L (\forall n:nat) (n < m.#sendas \Rightarrow_L m.sendas[n] = ElemDeSecu(restricciones(p), n)))

2.3. Algoritmos

Algoritmos

ICOMPUTADORAS(in *r* : red) \rightarrow res : itConj(Compu)

1: res \leftarrow CrearIt(*r.computadoras*)

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

ICONECTADAS?(**in** r : red, **in** c_1 : compu, **in** c_2 : compu) $\rightarrow res$: bool

1: $res \leftarrow \text{Definido?}(\text{Significado}(r.\text{vecinosEInterfaces}, c_1), c_2)$

$\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

IINTERFAZUSADA(**in** r : red, **in** c_1 : compu, **in** c_2 : compu) $\rightarrow res$: interfaz

1: $res \leftarrow \text{Significado}(\text{Significado}(r.\text{vecinosEInterfaces}, c_1), c_2)$

$\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c_1| + |c_2|)$

INICIARRED() $\rightarrow res$: red

1: $res \leftarrow \text{tupla}(\text{vecinosEInterfaces: Vacío}(), \text{deOrigenADestino: Vacío}(), \text{computadoras: Vacío}())$ $\mathcal{O}(1+1+1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

$\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) =$

$3 * \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(1)$

IAGREGARCOMPUTADORA(**in/out** r : red, **in** c : compu)

1: $\text{Agregar}(r.\text{computadoras}, c)$

$\mathcal{O}(1)$

2: $\text{Definir}(r.\text{vecinosEInterfaces}, c, \text{Vacío}())$

$\mathcal{O}(|c|)$

3: $\text{Definir}(r.\text{deOrigenADestino}, c, \text{Vacío}())$

$\mathcal{O}(|c|)$

Complejidad: $\mathcal{O}(|c|)$

$\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(|c|) + \mathcal{O}(|c|) =$

$2 * \mathcal{O}(|c|) = \mathcal{O}(|c|)$

ICONECTAR(**in/out** r : red, **in** c_1 : compu, **in** i_1 : interfaz, **in** c_2 : compu, **in** i_2 : interfaz)

1: $\text{Definir}(\text{Significado}(r.\text{vecinosEInterfaces}, c_1), c_2, i_1)$

$\mathcal{O}(|c_1| + |c_2| + 1)$

2: $\text{Definir}(\text{Significado}(r.\text{vecinosEInterfaces}, c_2), c_1, i_2)$

$\mathcal{O}(|c_2| + |c_1| + 1)$

3:

Complejidad: $\mathcal{O}(|e_1| + |e_2|)$

$\mathcal{O}(|e_1| + |e_2|) + \mathcal{O}(|e_1| + |e_2|) + \mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) =$

$2 * \mathcal{O}(1) + 2 * \mathcal{O}(|e_1| + |e_2|) =$

$2 * \mathcal{O}(|e_1| + |e_2|) = \mathcal{O}(|e_1| + |e_2|)$

3. DCNet

Interfaz

se explica con: DCNET, ITERADOR UNIDIRECCIONAL(α).

géneros: dcnet.

Operaciones básicas de DCNet

RED(**in** d : dcnet) $\rightarrow res$: red

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{red}(d)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Devuelve la red del dcnet.

CAMINORECORRIDO(**in** d : dcnet, **in** p : paquete) $\rightarrow res$: secu(compu)

Pre $\equiv \{p \in \text{paqueteEnTransito?}(d, p)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{caminoRecorrido}(d, p)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(n * \log_2(K))$

Descripción: Devuelve una secuencia con las computadoras por las que paso el paquete.

CANTIDADENVIADOS(**in** d : dcnet, **in** c : compu) $\rightarrow res$: nat

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(\text{red}(d))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{cantidadEnviados}(d, c)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Devuelve la cantidad de paquetes que fueron enviados desde la computadora.

ENESPERA(**in** d : dcnet, **in** c : compu) $\rightarrow res$: conj(paquete)

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(\text{red}(d))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{enEspera}(d, c)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Devuelve los paquetes que se encuentran en ese momento en la computadora.

INICIARDCNET(**in** r : red) $\rightarrow res$: dcnet

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciarDCNet}(r)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Inicia un dcnet con la red y sin paquetes.

CREARPAQUETE(**in** p : paquete, **in/out** d : dcnet)

Pre $\equiv \{d_0 \equiv d \wedge \neg ((\exists p_1: \text{paquete})(\text{paqueteEnTransito}(s, p_1) \wedge \text{id}(p_1) = \text{id}(p)) \wedge \text{origen}(p) \in \text{computadoras}(\text{red}(d)) \wedge_{\text{L}} \text{destino}(p) \in \text{computadoras}(\text{red}(d)) \wedge_{\text{L}} \text{hayCamino?}(\text{red}(d, \text{origen}(p), \text{destino}(p))) \}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciarDCNet}(r)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}()$

Descripción: Agrega el paquete al dcnet.

AVANZARSEGUNDO(**in/out** d : dcnet)

Pre $\equiv \{d_0 \equiv d\}$

Post $\equiv \{d =_{\text{obs}} \text{avanzarSegundo}(c_0)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}()$

Descripción: El paquete de mayor prioridad de cada computadora avanza a su proxima computadora siendo esta la del camino mas corto.

Operaciones del iterador

CREARIT(**in** c : ciudad) $\rightarrow res$: itRURs

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{CrearItUni}(\text{robots}(c))\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

$\text{Rep}(c) \equiv \text{true} \iff \text{claves}(\text{c.RURenEst}) = \text{estaciones}(\text{c.mapa}) \wedge$ 1
 $\# \text{RURHistoricos} \leq \text{Long}(\text{c.RURs}) \wedge_L (\forall i:\text{Nat}, t:<\text{id}:\text{Nat}, \text{esta?}:\text{Bool}, e:\text{String},$ 2
 $\text{inf}:\text{Nat}, \text{carac}:\text{Conj}(\text{Tag}), \text{sendEv}:\text{ad}(\text{Bool})>)$
 $(i < \# \text{RURHistoricos} \wedge_L \text{ElemDeSecu}(\text{c.RURs}, i) = t \Rightarrow_L (t.e \in \text{estaciones}(\text{c.mapa})$ 3
 $\wedge t.\text{id} = i \wedge \text{tam}(\text{t.sendEv}) = \text{long}(\text{Restricciones}(\text{c.mapa})) \wedge$
 $(t.\text{inf} > 0 \Rightarrow (\exists j:\text{Nat}) (j < \text{tam}(\text{t.sendEv}) \wedge_L \neg (t.\text{sendEv}[j]))) \wedge$
 $(t.\text{esta?} \Leftrightarrow (\exists e1:\text{String}) (e1 \in \text{claves}(\text{c.RURenEst}) \wedge_L \text{estaEnColaP?}(\text{obtener}(e1, \text{c.RURenEst}), t.\text{id})))$
 $\wedge (\forall h:\text{Nat}) (h < \text{tam}(\text{t.sendEv}) \Rightarrow_L$
 $t.\text{sendEv}[h] = \text{verifica?}(t.\text{carac}, \text{ElemDeSecu}(\text{Restricciones}(\text{c.mapa}), h)))) \wedge_L$
 $(\forall e1, e2:\text{String}) (e1 \in \text{claves}(\text{c.RURenEst}) \wedge e2 \in \text{claves}(\text{c.RURenEst}) \wedge e1 \neq e2 \Rightarrow_L$ 4
 $(\forall n:\text{Nat}) (\text{estaEnColaP?}(\text{obtener}(e1, \text{c.RURenEst}), n) \Rightarrow \neg \text{estaEnColaP?}(\text{obtener}(e2, \text{c.RURenEst}), n))$
 $\wedge n < \# \text{RURHistoricos} \wedge_L \text{ElemDeSecu}(\text{c.RURs}, n).e = e1))$

$\text{estaEnColaP?} : \text{ColaPri} \times \text{Nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{estaEnColaP?}(\text{cp}, n) \equiv \text{if vacia?}(\text{cp}) \text{ then}$
 $\quad \text{false}$
 $\quad \text{else}$
 $\quad \quad \text{if desencolar}(\text{cp}) = n \text{ then}$
 $\quad \quad \quad \text{true}$
 $\quad \quad \text{else}$
 $\quad \quad \quad \text{estaEnColaP?}(\text{Eliminar}(\text{cp}, \text{desencolar}(\text{cp})), n)$
 $\quad \text{fi}$
 fi

$\text{Abs} : e_cr\ c \longrightarrow \text{ciudad}$ {Rep(c)}
 $\text{Abs}(c) =_{\text{obs}} u: \text{ciudad} \mid$
 $\quad c.\# \text{RURHistoricos} = \text{ProximoRUR}(U) \wedge c.\text{mapa} = \text{mapa}(u) \wedge_L$
 $\quad \text{robots}(u) = \text{RURQueEstan}(\text{c.RURs}) \wedge_L$
 $\quad (\forall n:\text{Nat}) (n \in \text{robots}(u) \Rightarrow_L \text{estacion}(n, u) = \text{c.RURs}[n].e \wedge$
 $\quad \text{tags}(n, u) = \text{c.RURs}[n].\text{carac} \wedge \# \text{infracciones}(n, u) = \text{c.RURs}[n].\text{inf})$

$\text{RURQueEstan} : \text{secu}(\text{tupla}) \longrightarrow \text{Conj}(\text{RUR})$

$\text{tupla es } <\text{id}:\text{Nat}, \text{esta?}:\text{Bool}, \text{inf}:\text{Nat}, \text{carac}:\text{Conj}(\text{tag}), \text{sendEv}:\text{arreglo dimensionable}(\text{bool})>$

$\text{RURQueEstan}(s) \equiv \text{if vacia?}(s) \text{ then}$
 $\quad \emptyset$
 $\quad \text{else}$
 $\quad \quad \text{if } \Pi_2(\text{prim}(\text{fin}(s))) \text{ then}$
 $\quad \quad \quad \Pi_1(\text{prim}(\text{fin}(s))) \cup \text{RURQueEstan}(\text{fin}(s))$
 $\quad \quad \text{else}$
 $\quad \quad \quad \text{RURQueEstan}(\text{fin}(s))$
 $\quad \text{fi}$
 fi

it se representa con e_it

donde e_it es $\text{tupla}(i: \text{nat}, \text{maxI}: \text{nat}, \text{ciudad}: \text{puntero}(\text{ciudad}))$

$\text{Rep} : e_it \longrightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(it) \equiv \text{true} \iff it.i \leq it.\text{maxI} \wedge \text{maxI} = \text{ciudad}.\# \text{RURHistoricos}$

$\text{Abs} : e_it\ u \longrightarrow \text{itUni}(\alpha)$

{Rep(u)}

$Abs(u) =_{obs} it: itUni(\alpha) \mid (HayMas?(u) \wedge_L Actual(u) = ciudad.RURs[it.i] \wedge Siguietes(u, \emptyset) = VSiguietes(ciudad, it.i++, \emptyset) \vee (\neg HayMas?(u)))$

$Siguietes : itUni \times conj(RURs)cr \longrightarrow conj(RURs)$

$Siguietes(u, cr) \equiv \text{if } HayMas(u)? \text{ then } Ag(Actual(Avanzar(u)), Siguietes(Avanzar(u), cr)) \text{ else } Ag(\emptyset, cr) \text{ fi}$

$VSiguietes : ciudadc \times Nati \times conj(RURs)cr \longrightarrow conj(RURs)$

$VSiguietes(u, i, cr) \equiv \text{if } i < c.\#RURHistoricos \text{ then } Ag(c.RURs[i], VSiguietes(u, i++, cr)) \text{ else } Ag(\emptyset, cr) \text{ fi}$

3.3. Algoritmos

Algoritmos

IRED(in $d: dcnet$) $\rightarrow res : red$

1: $res \leftarrow (d.red)$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

ICAMINO RECORRIDO(in $d: dcnet$, in $p: paquete$) $\rightarrow res : secu(compu)$

1: var $it \leftarrow computadoras(d.red)$

$\mathcal{O}(1)$

2: **while** HaySiguiete(it) **do**

$\mathcal{O}(1)$

3: **if** definido?($p.id, significado(Siguiete(it), CompusYPaquetes.d).PaquetesYCamino$) **then**

4: $res \leftarrow significado(p.id, significado(Siguiete(it), CompusYPaquetes.d).PaquetesYCamino).CaminoRecorrido$

5: **end if**

6: $Avanzar(it)$

$\mathcal{O}(1)$

7: **end while**

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

ICANTIDAD ENVIADOS(in $d: dcnet$, in $c: compu$) $\rightarrow res : nat$

1: $res \leftarrow Significado(c, d.CompusYPaquetes).Enviados$

$\mathcal{O}(|c|)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

EN ESPERA(in $d: dcnet$, in $c: compu$) $\rightarrow res : itPaquete$

1: $res \leftarrow claves(Significado(c, d.CompusYPaquetes).PaquetesYCamino)$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

INICIAR DCNET(in $r: red$, in/out $d: dcnet$)

1:

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

ICREARPAQUETE(in p : rur, in/out d : dcnet)

1:

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

IAVANZARSEGUNDO(in/out d : dcnet)

1:

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

ICREAR(in m : mapa) $\rightarrow res$: ciudad

1: $res \leftarrow \text{tupla}(\text{mapa}: m, RUREnEst: \text{Vacío}(), RURs: \text{Vacía}(), \#RURHistoricos: 0)$

$\mathcal{O}(1)$

2: var it : itConj(Estacion) $\leftarrow \text{Estaciones}(m)$

$\mathcal{O}(1)$

3: while HaySiguiente(it) do

$\mathcal{O}(1)$

4: Definir($res.RUREnEst$, Siguiente(it), Vacío())

$\mathcal{O}(|e_m|)$

5: Avanzar(it)

$\mathcal{O}(1)$

6: end while

Complejidad: $\mathcal{O}(\text{Cardinal}(\text{Estaciones}(m)) * |e_m|)$

$\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{\text{Cardinal}(\text{Estaciones}(m))} (\mathcal{O}(|e_m|) + \mathcal{O}(1)) =$

$2 * \mathcal{O}(1) + \text{Cardinal}(\text{Estaciones}(m)) * (\mathcal{O}(|e_m|) + \mathcal{O}(1)) =$

$\text{Cardinal}(\text{Estaciones}(m)) * (\mathcal{O}(|e_m|))$

IENTRAR(in ts : conj(tags), in e : string, in/out c : ciudad)

1: Agregar(Significado($c.RUREnEst$, e), 0, $c.\#RURHistoricos$)

$\mathcal{O}(\log_2 n + |e|)$

2: Agregar($c.RURs$, $c.\#RURHistoricos$, tupla(id : $c.\#RURHistoricos$, $esta?$: true, $estacion$: e , inf : 0, $carac$: ts , $sendEv$: EvaluarSendas(ts , $c.mapa$)))

$\mathcal{O}(1 + S * R)$

3: $c.\#RURHistoricos++$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 n + |e| + S * R)$

$\mathcal{O}(\log_2 n + |e|) + \mathcal{O}(1 + S * R) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(\log_2 n + |e| + S * R)$

IMOVER(in u : rur, in e : estación, in/out c : ciudad)

1: Eliminar(Significado($c.RUREnEst$, $c.RURs[u].estacion$), $c.RURs[u].inf$, u)

$\mathcal{O}(|e| + \log_2 N_{e_0})$

2: Agregar(Significado($c.RUREnEst$, e), $c.RURs[u].inf$, u)

$\mathcal{O}(|e| + \log_2 N_e)$

3: if $\neg(c.RURs[u].sendEv[\text{NroConexion}(c.RURs[u].estacion, e, c.mapa)])$ then

$\mathcal{O}(|e_0| + |e|)$

4: $c.RURs[u].inf++$

$\mathcal{O}(1)$

5: end if

6: $c.RURs[u].estacion \leftarrow e$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(|e| + \log_2 N_e)$

$\mathcal{O}(|e| + \log_2 N_{e_0}) + \mathcal{O}(|e| + \log_2 N_e) + \mathcal{O}(|e_0|, |e|) + \max(\mathcal{O}(1), \mathcal{O}(0)) + \mathcal{O}(1) =$

$\mathcal{O}(2 * |e| + \log_2 N_e + \log_2 N_{e_0}) + \mathcal{O}(|e_0| + |e|) + 2 * \mathcal{O}(1) =$

$\mathcal{O}(|e| + \log_2 N_e + \log_2 N_{e_0}) + \mathcal{O}(|e_0| + |e|) =$

$\mathcal{O}(2 * |e| + |e_0| + \log_2 N_e + \log_2 N_{e_0}) = \mathcal{O}(|e| + |e_0| + \log_2 N_e + \log_2 N_{e_0})$ Donde e_0 es $c.RURs[u].estacion$ antes de modificar el valor

IINSPECCIÓN(in e : estación, in/out c : ciudad)

1: var rur : nat $\leftarrow \text{Desencolar}(\text{Significado}(c.RUREnEst, e))$

$\mathcal{O}(\log_2 N)$

2: $c.RURs[rur].esta? \leftarrow false$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 N)$

$$\mathcal{O}(\log_2 N) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(\log_2 N)$$

ICREARIT(**in** $c : \text{ciudad}$) $\rightarrow res : \text{itRURs}$

1: $itRURS \leftarrow \text{tupla}(i : 0, \text{maxI} : c.\#RURHistoricos, \text{ciudad} : \&c)$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

IACTUAL(**in** $it : \text{itRURs}$) $\rightarrow res : \text{rur}$

1: $res \leftarrow (it.\text{ciudad} \rightarrow RURs)[it.i]$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

IAVANZAR(**in** $it : \text{itRURs}$) $\rightarrow res : \text{itRURs}$

1: $it.i++$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

IHAYMAS?(**in** $it : \text{itRURs}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

1: $res \leftarrow (it.i < it.\text{maxI})$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

4. Diccionario String(α)

Interfaz

parámetros formales

géneros

función COPIA(**in** $d : \alpha$) $\rightarrow res : \alpha$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} a\}$
Complejidad: $\Theta(\text{copy}(a))$
Descripción: función de copia de α 's

se explica con: DICCIONARIO(String, α).

géneros: diccString(α).

Operaciones básicas de Restricción

VACÍO() $\rightarrow res : \text{diccString}(\alpha)$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{vacío}()\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Crea nuevo diccionario vacío.

DEFINIR(**in/out** $d : \text{diccString}(\alpha)$, **in** $clv : \text{string}$, **in** $def : \alpha$)

Pre $\equiv \{d_0 =_{\text{obs}} d\}$

Post $\equiv \{d =_{\text{obs}} \text{definir}(clv, def, d)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|clv|)$

Descripción: Agrega una nueva definición.

DEFINIDO?(**in** $d : \text{diccString}(\alpha)$, **in** $clv : \text{string}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{def?}(clv, d)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|clv|)$

Descripción: Revisa si la clave ingresada se encuentra definida en el Diccionario.

SIGNIFICADO(**in** $d : \text{diccString}(\alpha)$, **in** $clv : \text{string}$) $\rightarrow res : \text{diccString}(\alpha)$

Pre $\equiv \{\text{def?}(d, clv)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{obtener}(clv, d)\}$

Complejidad: $\mathcal{O}(|clv|)$

Descripción: Devuelve la definición correspondiente a la clave.

4.1. Representación

Representación

Esta no es la versión posta de la descripción, es solo un boceto.

Para representar el diccionario de Trie vamos a utilizar una estructura que contiene el primer Nodo y la cantidad de Claves en el diccionario. Para los nodos se utilizó una estructura formada por una tupla, el primer elemento es el significado de la clave y el segundo es un arreglo de 256 elementos que contiene punteros a los hijos del nodo (por todos los posibles caracteres ASCII).

Para conseguir el número de orden de un char tengo las funciones ord.

`diccString(α)` se representa con `e_nodo`

donde `e_nodo` es `tupla(definicion: puntero(α), hijos: arreglo[256] de puntero(e_nodo))`

4.2. InvRep y Abs

1. Para cada nodo del arbol, cada uno de sus hijos que apunta a otro nodo no nulo, apunta a un nodo diferente de los apuntados por sus hermanos
2. A donde apunta el significado de cada nodo es distinto de a donde apunta el significado del resto de los nodos, con la excepcion que el significado apunta a "null"
3. No pueden haber ciclos, es decir, que todos los nodos son apuntados por un unico nodo del arbol, con la excepcion de la raiz, este no es apuntado por ninguno de los nodos del arbol
4. Debe existir aunque sea un nodo en el ultimo nivel, tal que su significado no apunta a "null"

$Abs : e_nodo\ d \longrightarrow diccString \quad \{Rep(d)\}$
 $Abs(d) =_{obs} n : diccString \mid$
 $(\forall n : e_nodo) Abs(n) =_{obs} d : diccString \mid (\forall s : string) (def?(s, d) \Rightarrow_L ((obtenerDelArbol(s, n) \neq NULL \wedge_L *(obtenerDelArbol(s, n) = obtener(s, d)))) \wedge_L$

$obtenerDelArbol : strings \times e_nodo \longrightarrow puntero(\alpha)$

$obtenerDelArbol(s, n) \equiv$ **if** Vacía?(s) **then**
 $\quad n.significado$
else
 \quad **if** n.hijos[ord(prim(s)) = NULL **then**
 $\quad \quad NULL$
 \quad **else**
 $\quad \quad obtenerDelArbol(fin(s), n.hijos[ord(prim(s))])$
 \quad **fi**
fi

4.3. Algoritmos

Algoritmos

$iVACÍO() \rightarrow res : diccString(\alpha)$

1: $res \leftarrow iNodoVacío()$

$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

$iNODOVACÍO() \rightarrow res : e_nodo$

1: $res \leftarrow tupla(definición : NULL, hijos : arreglo[256] \text{ de } puntero(e_nodo))$

$\mathcal{O}(1)$

2: **for** var $i : nat \leftarrow 0$ to 255 **do**

$\mathcal{O}(1)$

3: $res.hijos[i] \leftarrow NULL;$

$\mathcal{O}(1)$

4: **end for**

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

$\mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{255} * \mathcal{O}(1) =$

$\mathcal{O}(1) + 255 * \mathcal{O}(1) =$

$256 * \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(1)$

$iDEFINIR(in/out\ d : diccString(\alpha), in\ clv : string, in\ def : \alpha)$

1: var $actual : puntero(e_nodo) \leftarrow \&(d)$

$\mathcal{O}(1)$

2: **for** var $i : nat \leftarrow 0$ to $LONGITUD(clv)$ **do**

$\mathcal{O}(1)$

3: **if** $actual \rightarrow hijos[ord(clv[i])] =_{obs} NULL$ **then**

$\mathcal{O}(1)$

4: $actual \rightarrow (hijos[ord(clv[i])] \leftarrow \&(iNodoVacío()))$

$\mathcal{O}(1)$

5: end if	$\mathcal{O}(1)$
6: $actual \leftarrow (actual \rightarrow hijos[ord(clv[i])])$	$\mathcal{O}(1)$
7: end for	
8: $(actual \rightarrow definicion) \leftarrow \&(Copiar(def))$	$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $|clv|$

$$\begin{aligned}
&\mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{|clv|} \max(\sum_{i=1}^2 \mathcal{O}(1), \sum_{i=1}^3 \mathcal{O}(1)) + \mathcal{O}(1) = \\
&2 * \mathcal{O}(1) + |clv| * \max(2 * \mathcal{O}(1), 3 * \mathcal{O}(1)) = \\
&2 * \mathcal{O}(1) + |clv| * 3 * \mathcal{O}(1) = \\
&2 * \mathcal{O}(1) + 3 * \mathcal{O}(|clv|) = \\
&3 * \mathcal{O}(|clv|) = \mathcal{O}(|clv|)
\end{aligned}$$

IDEFINIDO?(in $d: diccString(\alpha)$, in $def: \alpha \rightarrow res: bool$)	
1: var $actual: puntero(e_nodo) \leftarrow \&(d)$	$\mathcal{O}(1)$
2: var $i: nat \leftarrow 0$	$\mathcal{O}(1)$
3: $res \leftarrow true$	$\mathcal{O}(1)$
4: while $i < LONGITUD(clv) \wedge res =_{obs} true$ do	$\mathcal{O}(1)$
5: if $actual \rightarrow hijos[ord(clv[i])] =_{obs} NULL$ then	$\mathcal{O}(1)$
6: $res \leftarrow false$	$\mathcal{O}(1)$
7: else $actual \leftarrow (actual \rightarrow hijos[ord(clv[i])])$	$\mathcal{O}(1)$
8: end if	
9: end while	
10: if $actual \rightarrow definicion =_{obs} NULL$ then	$\mathcal{O}(1)$
11: $res \leftarrow false$	$\mathcal{O}(1)$
12: end if	

Complejidad: $|clv|$

$$\begin{aligned}
&\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{|clv|} (\mathcal{O}(1) + \max(\mathcal{O}(1), \mathcal{O}(1))) + \mathcal{O}(1) + \max(\mathcal{O}(1), 0) = \\
&4 * \mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{|clv|} (\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1)) + \mathcal{O}(1) = \\
&5 * \mathcal{O}(1) + |clv| * 2 * \mathcal{O}(1) = \\
&5 * \mathcal{O}(1) + 2 * \mathcal{O}(|clv|) = \\
&2 * \mathcal{O}(|clv|) = \mathcal{O}(|clv|)
\end{aligned}$$

ISIGNIFICADO(in $d: diccString(\alpha)$, in $clv: string$) $\rightarrow res: diccString(\alpha)$)	
1: var $actual: puntero(e_nodo) \leftarrow \&(d)$	$\mathcal{O}(1)$
2: for var $i: nat \leftarrow 0$ to $LONGITUD(clv)$ do	$\mathcal{O}(1)$
3: $actual \leftarrow (actual \rightarrow hijos[ord(clv[i])])$	$\mathcal{O}(1)$
4: end for	
5: $res \leftarrow (actual \rightarrow definicion)$	$\mathcal{O}(1)$

Complejidad: $|clv|$

$$\begin{aligned}
&\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) + \sum_{i=1}^{|clv|} \mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) = \\
&3 * \mathcal{O}(1) + |clv| * \mathcal{O}(1) = \\
&3 * \mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(|clv|) = \mathcal{O}(|clv|)
\end{aligned}$$

5. DiccRapido

Interfaz

se explica con: `DICCIONARIO(CLAVE, SIGNIFICADO)`.

géneros: `diccRapido`.

Operaciones básicas de DICC RAPIDO

DEF?(**in** *c*: clave, **in** *d*: `diccRapido`) \rightarrow *res* : bool

Pre \equiv {true}

Post \equiv {*res* =_{obs} `def?(c, d)`}

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 n)$, siendo n la cantidad de claves

Descripción: Verifica si una clave está definida.

OBTENER(**in** *c*: clave, **in** *d*: `diccRapido`) \rightarrow *res* : significado

Pre \equiv {`def?(c, d)`}

Post \equiv {*res* =_{obs} `obtener(c, d)`}

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 n)$, siendo n la cantidad de claves

Descripción: Devuelve el significado asociado a una clave

VACÍO() \rightarrow *res* : `diccRapido`

Pre \equiv {true}

Post \equiv {*res* =_{obs} `vacío()`}

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Crea un nuevo diccionario vacío

DEFINIR(**in** *c*: clave, **in** *s*: significado, **in/out** *d*: `diccRapido`)

Pre \equiv {*d* =_{obs} *d*₀}

Post \equiv {*d* =_{obs} `definir(c, s, d0)`}

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 n)$, siendo n la cantidad de claves

Descripción: Define la clave, asociando su significado, al diccionario

BORRAR(**in** *c*: clave, **in/out** *d*: `diccRapido`)

Pre \equiv {*d* =_{obs} *d*₀ \wedge `def?(c, d0)`}

Post \equiv {*d* =_{obs} `borrar(c, d0)`}

Complejidad: $\mathcal{O}(\log_2 n)$, siendo n la cantidad de claves

Descripción: Borra la clave del diccionario

CLAVES(**in** *d*: `diccRapido`) \rightarrow *res* : `itPaquete`

Pre \equiv {true}

Post \equiv {*res* =_{obs} `claves(d)`}

Complejidad: $\mathcal{O}(1)$

Descripción: Devuelve un iterador de paquete

5.1. Representacion

Representación

5.2. Algoritmos

Algoritmos