**Técnicas Digitales III**

**Trabajo práctico: Procesos**

**Creación de procesos**

**1. Compile y ejecute prc01.c**

El PID(process ID) es un número que identifica a un proceso.

Mi PID es 15730 el de mi papa es 9249.

**2. Compile y ejecute prc02.c. Luego, desde otra consola, ejecute el comando "pstree -p" e identifique los procesos en ejecución.**

Mi pid es 2337 y el pid de papa es 1866. fork() devolvio 2338

Mi pid es 2338 y el pid de papa es 2337. fork() devolvio 0

─gnome-terminal-(1856)─┬─bash(1866)───prc02(2337)───prc02(2338)

│ │ ├─bash(2321)───pstree(2339)

│ │ ├─{gnome-terminal-}(1857)

│ │ ├─{gnome-terminal-}(1858)

│ │ └─{gnome-terminal-}(1859)

**3. El programa prc03.c ejecuta 2 veces la función fork() y hace una espera activa de 30 segundos con la función sleep().Compile y ejecute prc03.c. Luego, desde otra consola ejecute el comando pstree -p e identifique los procesos en ejecución.**

Mi pid es 2354 y el pid de papa es 1866

Mi pid es 2356 y el pid de papa es 2354

Mi pid es 2357 y el pid de papa es 2355

Mi pid es 2355 y el pid de papa es 2354

gnome-terminal-(1856)─┬─bash(1866)───prc03(2354)─┬─prc03(2355)───prc03(2357)

│ │ │ └─prc03(2356)

│ │ ├─bash(2321)───pstree(2358)

**4. La función fork() devuelve el pid del proceso hijo cuando lo ejecuta el padre; y devuelve 0 (cero) cuando lo ejecuta el proceso hijo. ¿Qué estructura de bifurcación de C le parece más conveniente para implementar que padre e hijo ejecuten diferente código (if, while, for, case)? Modifique prc02.c con la estructura de bifurcación seleccionada. Compile y ejecute el programa.**

**int pid;**

**printf("pid: %d, bash pid: %d\n", getpid(), getppid());**

**pid=fork();**

**if(pid==0)**

**{printf("Hijo, pid: %d, ppid: %d\n", getpid(), getppid());**

**return 0; }**

**printf("Padre, pid: %d, ppid: %d\n", getpid(), getppid());**

**wait(NULL);**

**exit (0);**

**pid: 1829, bash pid: 1779**

**Padre, pid: 1829, ppid: 1779**

**Hijo, pid: 1830, ppid: 1829**

**5. Compile y ejecute prc05.c. La variable x es inicializada en 100. Luego es decrementada por el proceso hijo e incrementada por el proceso padre. ¿Por qué x nunca retorna a su valor original?**

Cuando el proceso padre crea al proceso hijo, se copia todo el contenido del proceso padre en el hijo, incluido el espacio de direccionamiento. Este espacio de direcciones es relativo a cada proceso y cada proceso es independiente entre si. Por lo tanto, al modificar la variable x en el proceso padre no se modifica la variable x del proceso hijo, aunque ambas variables se llamen igual.

**6. Modifique el programa prc05.c de tal manera de que además de imprimir el valor de la variable x, imprima la dirección en memoria de esta variable (&x). Ejecute el programa y explique la salida del mismo.**

Soy el proceso: 2147

Soy el proceso padre, pid: 2147 , x = 101, la dirección de x es: 140734056285940

Soy el proceso hijo, pid: 2148 , x = 99, la dirección de x es: 140734056285940

Como podemos observar, cada variable x tiene un valor distinto pero la dirección de memoria es la misma en ambos casos. Esto sucede porque la dirección de la variable x mostrada es una dirección relativa, no física. Por lo tanto, respecto a cada proceso, la variable x se encuentra en la misma dirección, pero en la memoria física de la computadora ambas variables se encuentran en direcciones distintas.

**7. Tome proc02.c y ponga las funciones de las líneas 14 y 15 dentro de un bucle que se repita 3 veces. Imprima también el valor de la variable de control del bucle (variable i). Analice y deduzca cuántos hijos son creados. Justifique su respuesta. ¿Qué sucede con el valor de i?.**

**8. Tome el programa del Ej. 4 y fuerce a que el proceso hijo haga una espera activa de 30 segundos con la función sleep(). El proceso padre debe terminar antes que el proceso hijo. ¿Qué sucede con el proceso hijo?. Ejecute "pstree -p" e identifique si persisten los procesos en cuestión. Observe los números de pid.**

**9. Tome el programa del Ej. 8 y agregue al final del código del proceso padre la función wait(NULL). Ejecute "pstree -p" e identifique si persisten los procesos en cuestión. Observe los números de pid.**

**10. Tome el programa del Ej. 5 y fuerce a que el proceso hijo entre en un bucle infinito con la función while(1). ¿Qué sucede con el proceso hijo? ¿Con qué combinación de teclas puede terminar el proceso hijo?**

**11. Similar a lo hecho en el Ej. 10, ahora fuerce a que el proceso padre entre en un bucle infinito con la función while(1). Visualice luego los procesos en ejecución con "pstree -p" e identifique el proceso “zombie”.**

**12. Escriba y compile un programa que imprima un texto en el flujo stdout y otro texto en el flujo stderr mediante la función fprintf().**

**fprintf(stdout, "Texto stdout\n");**

**fprintf(stderr, "Texto stderr\n");**

**Ejecute el programa desde la consola. ¿A dónde está direccionado cada flujo?.**

**13. Desde la consola o a través de un script ejecute los siguientes comandos:**

**Ejecute**

**ls -al > ./stdout**

**Ejecute**

**cat stdout**

**¿Qué operaciones se han realizado?. Luego de ejecutar el primer comando,**

**¿observa algo por consola?, ¿por qué?.**

**14. Ejecute el programa creado en el Ej. 12 de la siguiente manera:**

**Ejecute**

**./prc12 2> err.txt**

**Compare el resultado con la salida del Ej. 12. ¿Qué observa por consola?.**

**¿Cuál es el contenido del archivo err.txt? ¿Cuál es la función del operador “2>” ?**

**Función execl()**

**15. Compile y ejecute prc15.c. ¿Qué sucede al ejecutar la función execl()?**

**16. En el archivo prc15.c, comente la línea 13 y descomente la línea 14. Compile y ejecute. ¿Qué observa por consola? ¿Por qué ha cambiado la salida respecto al Ej. 15?.**