



Estácio

Campus: Conceição - São Paulo/SP

GRADUAÇÃO DESENVOLVIMENTO FULL STACK

Disciplina: Nível 1 - Cadastro POO

Turma: 2022.03 - Mundo 3

Aluna: Fernanda G. Vargas

Matrícula: 202208836305



1º Procedimento | Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Relatório discente de acompanhamento:

1- Título da Prática: Cadastro POO - Programa em JAVA de Cadastro com uso da Programação Orientada a Objetos. *Criação das Entidades e Sistema de Persistência*

2- Objetivo da Prática: Implantar um Sistema Cadastral em JAVA, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

3- Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula: Link:

https://github.com/FerGVargas/Dev.Full_Stack-Mundo03/

4- Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados:

```
Selecione uma Opcao:
=====
1- Incluir Pessoa
2- Alterar Pessoa
3- Excluir Pessoa
4- Buscar pelo Id
5- Exibir Todos
6- Persistir Dados
7- Recuperar Dados
0- Finalizar Programa
=====
Escolha uma opcao:
5
=====
1- Pessoa Fisica
2- Pessoa Juridica
=====
1
id: 1010
Nome: Jose da Silva
C.P.F.: 123.456.789-10
Idade: 50

id: 1020
Nome: Joana Darc
C.P.F.: 123.456.789-20
Idade: 30
```

```
Selecione uma Opcao:
=====
1- Incluir Pessoa
2- Alterar Pessoa
3- Excluir Pessoa
4- Buscar pelo Id
5- Exibir Todos
6- Persistir Dados
7- Recuperar Dados
0- Finalizar Programa
=====
Escolha uma opcao:
5
=====
1- Pessoa Fisica
2- Pessoa Juridica
=====
2
id: 2010
Nome: ABC Ltda.
C.N.P.J.: 12.123.456/0001-10

id: 2020
Nome: Skyline SA
C.N.P.J.: 12.123.456/0001-20
```

Análise e Conclusão:

5.a- Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

Vantagens: Promove um grande reuso e reaproveitamento do código existente.

Desvantagens: Código mais verboso ou um aumento no acoplamento tornando difícil o entendimento e a manutenção no código.

5.b- Por que a interface `Serializable` é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface é usada para converter uma estrutura de dados ou um objeto em um formato que possa ser facilmente armazenado ou transferido.

5.c- Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

API stream no Java tem uma maneira mais funcional e expressiva para gerenciar coleções de objetos.

5.d- Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Objeto de acesso a dados (acrônimo do inglês Data Access Object - DAO), é um padrão para aplicações que utilizam persistência de dados.

2º Procedimento | Criação do Cadastro em Modo Texto

Relatório discente de acompanhamento:

1- Título da Prática: Cadastro POO - Programa em JAVA de Cadastro com uso a Programação Orientada a Objetos. *Criação do Cadastro em Modo Texto*

**2- Objetivo da Prática: **

3- Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula:

https://github.com/FerGVargas/Dev.Full_Stack-Mundo03/

4- Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados:

```

Digite o Id da Pessoa Fisica: 1
Digite o nome da Pessoa Fisica: Ana
Digite o C.P.F. da Pessoa Fisica: 11111111111
Digite a idade da Pessoa Fisica: 25

Digite o Id da Pessoa Fisica: 2
Digite o nome da Pessoa Fisica: Carlos
Digite o C.P.F. da Pessoa Fisica: 22222222222
Digite a idade da Pessoa Fisica: 52

=====
1- Pessoa Fisica
2- Pessoa Juridica
=====
2
Digite o Id da Pessoa Juridica: 4
Digite o nome da Pessoa Juridica: XPTO Solutions
Digite o C.N.P.J. da Pessoa Juridica: 4444444444444444

Selecione uma Opcao:
=====
1- Incluir Pessoa
2- Alterar Pessoa
3- Excluir Pessoa
4- Buscar pelo Id
5- Exibir Todos
6- Persistir Dados
7- Recuperar Dados
0- Finalizar Programa
=====
Escolha uma opcao:
0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 44 seconds)

```

Análise e Conclusão:

5.a- O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Uma classe pode declarar campos ou métodos como sendo estáticos. O acesso a estes elementos da classe é feito pela própria classe, não havendo a necessidade de construir um objeto para isso. A classe que contém o método "main" é o primeiro método a ser executado quando iniciado e considerada a classe principal do programa e é o ponto de entrada para a execução do programa.

5.b- Para que serve a classe Scanner? A classe Scanner tem como objetivo separar a entrada dos textos em blocos. Que implementa operações de entrada de dados pelo teclado.

5.c- Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

Organizou um conjunto de dados, assim tornando mais fácil de realizar