

QuickGig

Proyecto Fin De Ciclo

FERNANDO GALISTEO LEPE

2º Curso	Desarrollo de Aplicaciones Web	2022 - 2024
----------	--------------------------------	-------------



ÍNDICE

Descripción del Proyecto	3
Alcance del Proyecto	3
Stack Tecnológico	4
Esquema de Base de datos	6



Descripción del Proyecto

QuickGig es una plataforma web diseñada para **conectar** a **profesionales** del mundo audiovisual con **clientes** que requieran sus servicios. La aplicación ofrece a los usuarios la posibilidad de **crear ofertas** de trabajo detalladas, así como de **desarrollar perfiles** profesionales completos que les ayuden a destacar sus habilidades y experiencia.

Alcance del Proyecto

El alcance del proyecto se centra en proporcionar una plataforma funcional que permita a los usuarios registrados realizar las siguientes acciones:

Creación de Ofertas de Trabajo:

Los usuarios registrados pueden crear ofertas de trabajo en las que detallan la fecha, lugar, categoría y salario asociado al trabajo que desean publicar.

Creación de Perfiles Profesionales:

Los usuarios pueden completar sus perfiles profesionales con información detallada sobre su experiencia, disciplinas audiovisuales en las que se especialicen, ejemplos de trabajos anteriores, fechas disponibles para trabajar, ubicación y área de trabajo y una estimación de su tarifa.

Búsqueda y Filtrado de Ofertas y Perfiles:

Los usuarios tienen la capacidad de buscar ofertas de trabajo y profesionales filtrando según sus necesidades específicas, tales como categoría de trabajo, ubicación, disponibilidad y tarifa estimada.



Visualización de Resultados:

Los resultados de las búsquedas y filtros se presentan de manera clara y organizada, permitiendo a los usuarios comparar fácilmente las diferentes opciones disponibles.

Administrador: Aquellos usuarios con perfil administrador tendrán la posibilidad de gestionar la aplicación, pudiendo moderar cualquier tabla que requieran, ya sean perfiles profesionales, ofertas, o a los propios usuarios. En caso de que se observen contenido o comportamiento inadecuados.

Stack Tecnológico

El desarrollo de QuickGig se llevará a cabo utilizando las siguientes tecnologías:

Spring Boot



Se utilizará Spring Boot para el desarrollo del backend de la aplicación. Lo hemos elegido porque nos proporciona un marco de trabajo robusto y fácil de configurar para el desarrollo de aplicaciones web basadas en Java, uno de los lenguajes en el que más hemos profundizado y en el que nos sentimos más cómodos trabajando. Crearemos la API utilizando SpringBoot, y testaremos por medio de herramientas como **Postman**.



Angular



Angular será la tecnología principal para el desarrollo del frontend de QuickGig. Por medio de Angular podremos desarrollar componentes que se correspondan con sus análogos del prototipo en **Figma** que desarrollemos. Angular 17 ofrece herramientas con las que resulta muy fácil conectar con nuestra API, por lo que aprovecharemos estas funcionalidades todo lo posible.

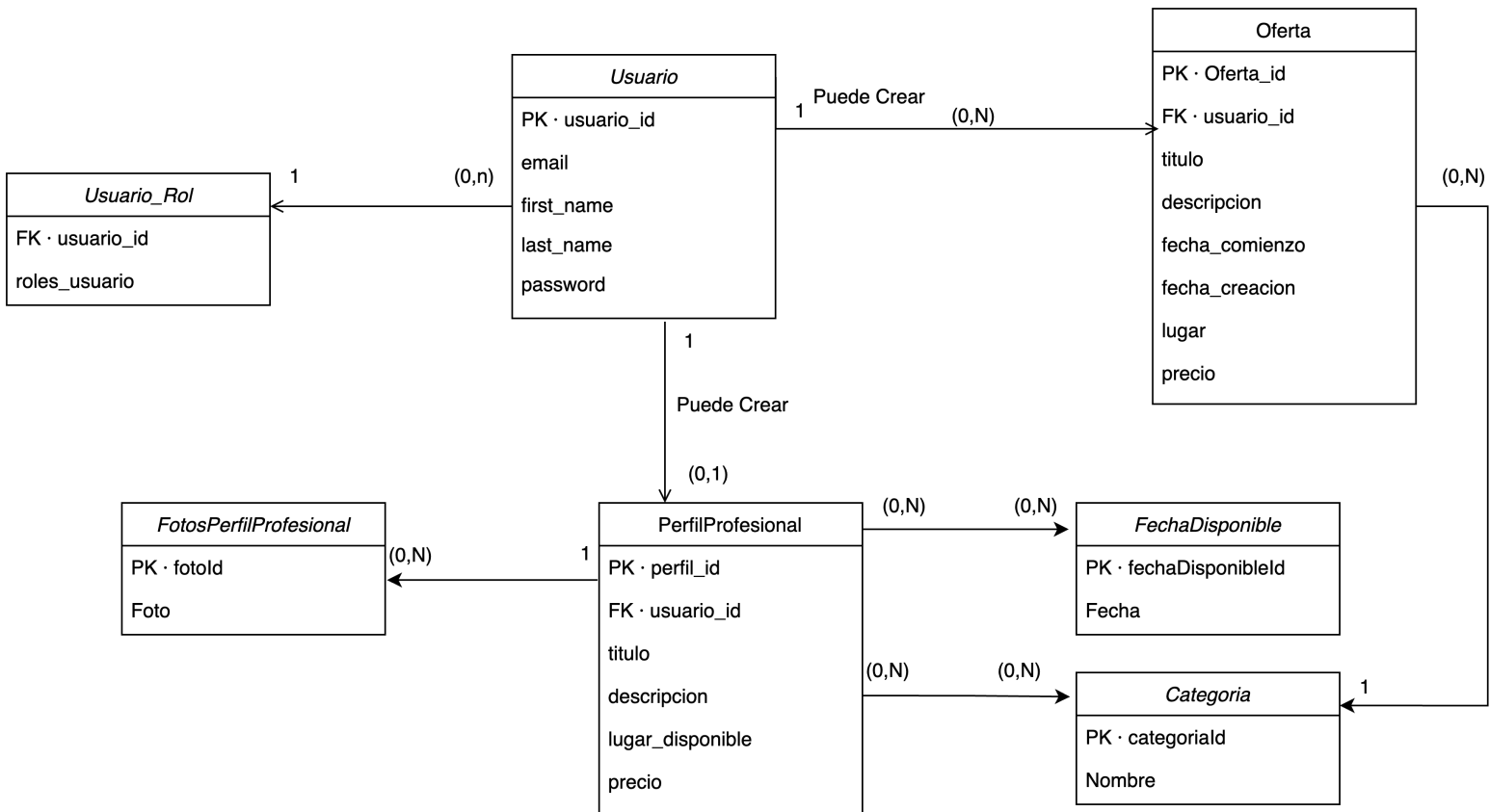
Además, incorporaremos Bootstrap a nuestro frontend, por la facilidad que nos proporciona para desarrollar las vistas responsive para formatos móvil y web.

MySQL: MySQL será el lenguaje de bases de datos utilizado, aprovechando la plataforma MySQL Workspace para su supervisión y desarrollo.

Docker: Utilizaremos Docker para realizar el despliegue de la aplicación.



Esquema de Base de datos



Aquí podemos ver el modelo de nuestra base de datos.

Un Usuario podrá tener un rol, pero el rol puede tener ningún o varios usuarios asignados.

Un Usuario puede crear ninguna o varias Ofertas

Un Usuario puede o no crear su PerfilProfesional

El PerfilProfesional cuenta con ninguna o varias fotografías

El PerfilProfesional puede pertenecer a varias categorías, y en cada categoría pueden haber varios Perfiles y Ofertas.

Las Ofertas pueden tener una categoría.

El PerfilProfesional cuenta con Fechas Disponibles.