

Pottermania: Proyecto Final

Mi juego será basado en la saga de libros y películas de Harry Potter, el usuario podrá seleccionar la “casa” a la que pertenecen y jugar como representante de esa casa. Al ser una serie internacional, decidí que el juego estuviera en inglés. El usuario jugará tres niveles con tres vidas, mientras que los enemigos se volverán más y más difíciles, terminando en la batalla de Hogwarts contra Voldemort. El usuario se moverá usando las teclas de la computadora y podrá lanzar “hechizos” para derrotar al enemigo el cual también lanzará hechizos para dañar al usuario, los cuales tendrá que esquivar el usuario. El usuario ganará el juego una vez que derrote a Voldemort en el nivel final.

Así se verá el juego:

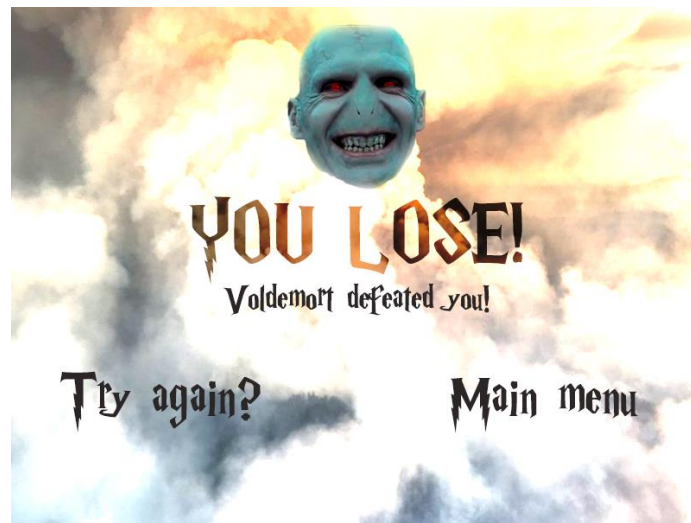
Main menu:



Así se verá donde el usuario podrá seleccionar la casa a la que pertenecen.



Así se verá cuando el usuario pierda todas sus vidas:



Así se verá cuando estén en el nivel final:

