- Se estableció como una técnica en el campo de la estadística a finales de la década de 1940 y la década de 1950
- Técnica de clasificación binaria
 - A pesar de llamarse "regresión"
 - Es un tipo de regresión lineal, pero en lugar de predecir un valor continuo, predice una probabilidad
 - · Útil para modelar datos que tienen dos categorías
 - Para ser aplicada a muticlase, estrategia "uno contra todos" o "uno contra uno"

- En la regresión logística, el objetivo es modelar la relación entre las características y la probabilidad de pertenencia a una categoría
 - Por ejemplo, predecir si un email es spam o no spam
 - Determinar la existencia o ausencia de relación entre una o más variables independientes y una variable dependiente dicotómica
 - Es decir, que sólo admite dos categorías que definen opciones o características mutuamente excluyentes u opuestas
 - Estimar o predecir la probabilidad de pertenencia a esa categoría en función de los valores que adoptan las variables independientes

- Si p es la probabilidad de pertenencia a la clase I
 - I-p es la probabilidad de pertenencia a la clase 0

$$p(y = 0|x) = 1 - p(y = 1|x)$$

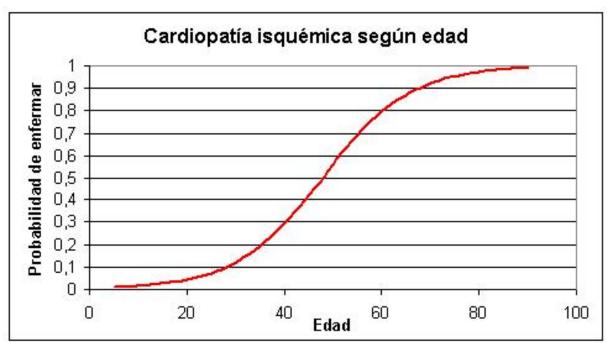
- El odds (razón de probabilidades) es un concepto en estadística que mide la relación entre dos probabilidades
 - El cociente de la probabilidad de pertenecer a una clase y la probabilidad de no pertenecer
 - Es decir, el cociente del número de casos que pertenecen entre el número de casos que no pertenecen

$$odds = \frac{p}{1 - p}$$

- El *odd*s se utiliza comúnmente en problemas de probabilidad y en el análisis de datos
 - Es una manera de expresar cuántas veces más probable es que ocurra un evento en comparación con que no ocurra
 - Proporción entre algo que ocurre y algo que no ocurre
 - Probabilidad: La probabilidad es la relación entre algo que ocurre y todo lo que podría ocurrir.
 - También llamado:
 - Razón de momios
 - Razón de oportunidades
 - Razón de probabilidades

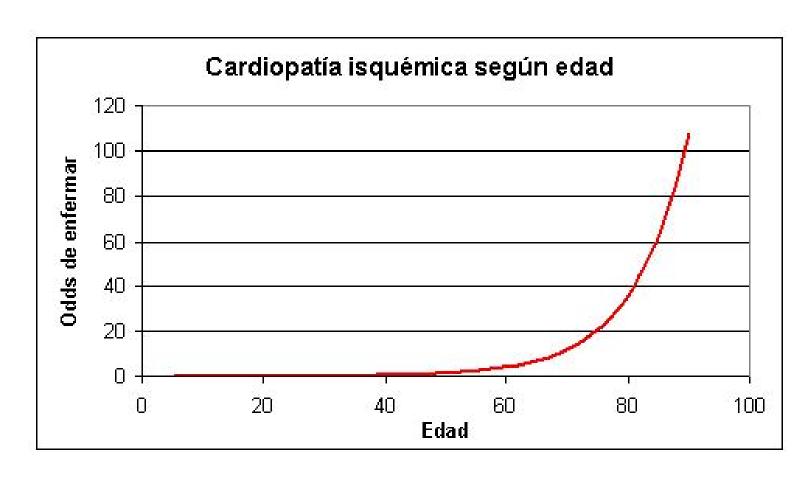
- El odds toma un valor no negativo
 - Un odds de I indica que las probabilidades de que ocurra o no ocurra el evento son iguales
 - Un odds mayor que I indica que el evento es más probable que ocurra
 - Un odds menor que I indica que el evento es menos probable que ocurra
- El odds es especialmente útil cuando se comparan dos resultados, por ejemplo:
 - Apuestas deportivas, estudios médicos, análisis epidemiológicos para evaluar la relación entre exposición y enfermedad, etc.
 - En general, clasificación binaria

- Ejemplo:
 - Probabilidad de padecer enfermedad coronaria en función de la edad:



 Relación no lineal, sino con una forma sigmoidea (distribución logística)

• Ejemplo:



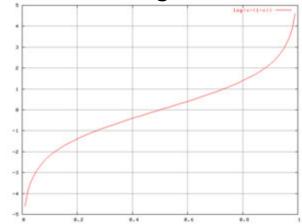
- El log-odds es el resultado de aplicar un logaritmo natural al odds
 - Representa la transformación logarítmica de la relación entre dos probabilidades
 - Logaritmo de la razón de probabilidades

$$log - odds = log(odds) = log\left(\frac{p}{1-p}\right)$$

A esta función se llama logit(p)

$$logit(p) = log\left(\frac{p}{1-p}\right) = z$$

- El log-odds toma valores en el rango de $-\infty$ a $+\infty$
 - Si p=0.5 \rightarrow log-odds=0
 - p=0.5 \rightarrow las probabilidades de que ocurra o no ocurra un evento son iguales
 - p se acerca a $I \rightarrow el$ log-odds se acerca a ∞
 - p se acerca a $0 \rightarrow \text{el log-odds}$ se acerca a $-\infty$



 Además, la función logit es el negativo de la derivada de la función de entropía binaria

• A partir de esta expresión, se puede despejar p:

$$logit(p) = log\left(\frac{p}{1-p}\right) = z$$
 $p = (1-p)e^z$

$$(1+e^z)p = e^z \qquad p = \frac{e^z}{1+e^z} = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

- Por lo tanto, la probabilidad de un caso positivo se expresa en función de una función logística
 - También conocida como función sigmoide
- La regresión logística utiliza la función logística para transformar el log-odds en una probabilidad en el rango de 0 a 1
 - Esto permite la modelización y la predicción en problemas de clasificación

- Por tanto, se puede calcular p en función del logodds
- Este valor del log-odds será la salida de un modelo cuyas entradas serán las variables independientes
- En regresión logística este será un modelo lineal
 - Es decir, z será una combinación lineal de las características de entrada

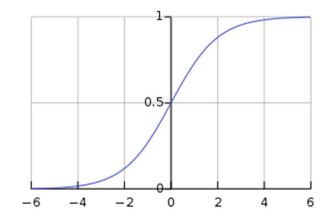
$$z = logit(p) = b_0 + \sum b_i x_i$$

- ¿Por qué utilizar un modelo lineal?
 - Simplicidad en la modelización:
 - La elección de una relación lineal permite una formulación matemática más simple y computacionalmente eficiente del modelo
 - Los métodos de optimización y ajuste de parámetros también se vuelven más manejables
 - Interpretación:
 - Los cambios en las características se traducen en cambios proporcionales en los log-odds
 - Esto es útil para entender cómo las características afectan la probabilidad de pertenencia a una categoría.

- ¿Por qué utilizar un modelo lineal?
 - Facilita la regularización:
 - Al expresar la relación entre las características y el resultado en forma lineal, es más sencillo aplicar técnicas de regularización como L1 (*Lasso*) o L2 (*Ridge*), que penalizan los coeficientes grandes
 - Esto puede ayudar a prevenir el sobreajuste y mejorar la generalización del modelo
 - Comprobada efectividad empírica:
 - A lo largo de la historia de la estadística y el aprendizaje automático, se ha demostrado que una relación lineal en un espacio logarítmico es una representación efectiva para capturar las relaciones entre características y probabilidades

- La regresión logística combina la función logística con una combinación lineal de las características:
 - Función a utilizar: logística
 - También llamada sigmoide

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$



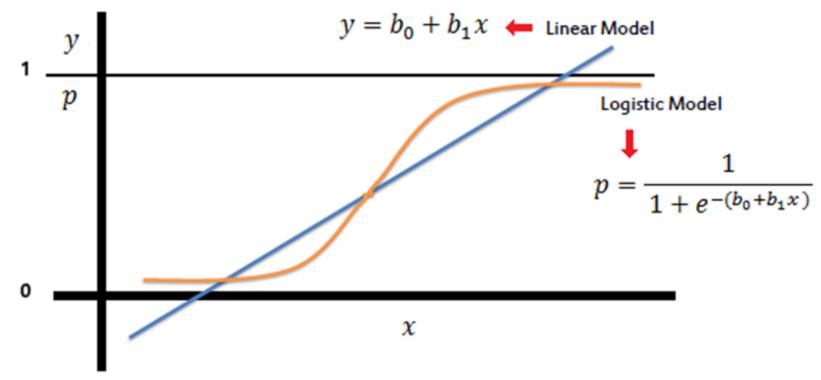
- Muy usada en redes de neuronas artificiales
- Valores altos de $z \rightarrow f(z)=I$
- Valores bajos de $z \rightarrow f(z)=0$
- Función continua, y acotada entre 0 y 1
- z será la combinación lineal de los atributos de entrada x_i

- La regresión logística combina la función logística con una combinación lineal de las características:
 - Modelo de Probabilidad:
 - A través de la función logística (sigmoide), el *log-odd*s se transforma en una probabilidad p:

$$p = \frac{1}{1 + e^{-z}} = \frac{1}{1 + e^{-logit(p)}} = \frac{1}{1 + e^{-(b_0 + \sum b_i x_i)}}$$

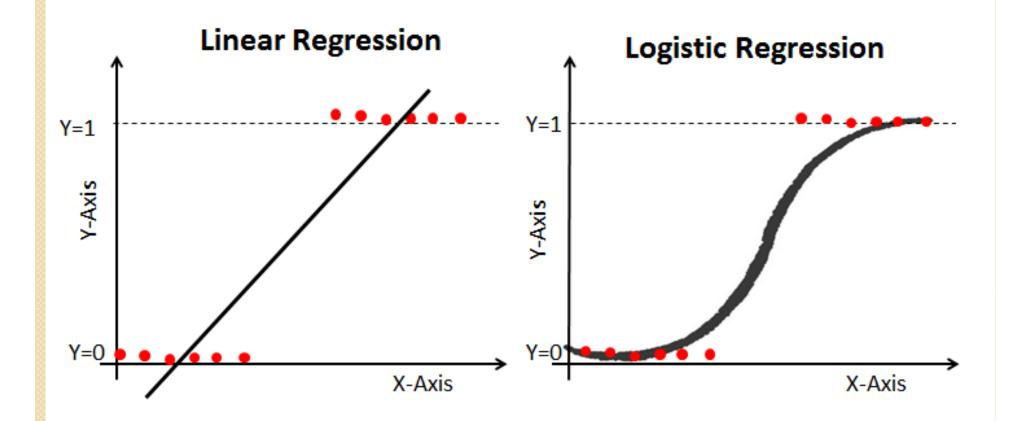
- Valor entre 0 y I
- Esta es la salida del modelo de regresión logística

 La regresión logística combina la función logística con una combinación lineal de las características:

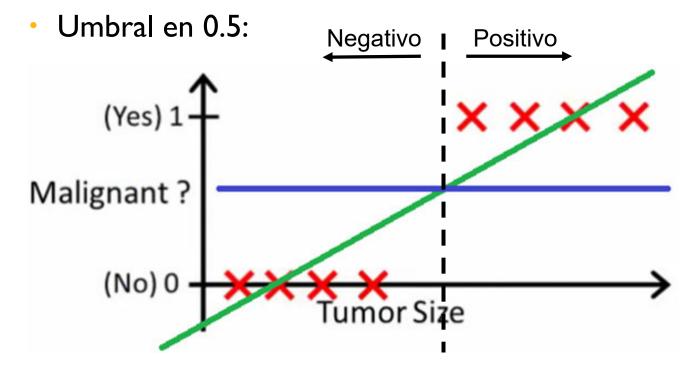


 ¿Se podría utilizar la regresión lineal para el cálculo de probabilidades?

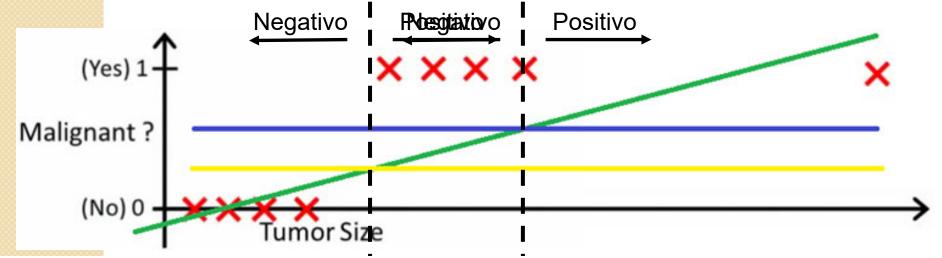
• Regresión lineal vs. Regresión logística



- Por qué no usar únicamente regresión lineal como modelo en problemas de clasificación
 - Ejemplo: Clasificación de tumores en malignos (positivo) o benignos (negativo) según el tamaño



- Por qué no usar únicamente regresión lineal como modelo en problemas de clasificación
 - Ejemplo: Clasificación de tumores en malignos (positivo) o benignos (negativo) según el tamaño
 - · Si el conjunto de datos tiene un valor atípico
 - La línea de mejor ajuste en la regresión lineal se desplaza para ajustarse a ese punto



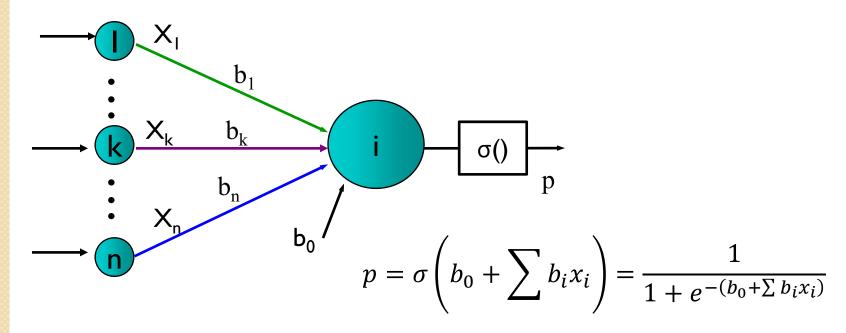
- Por qué no usar únicamente regresión lineal como modelo en problemas de clasificación
 - Ejemplo: Clasificación de tumores en malignos (positivo) o benignos (negativo) según el tamaño
 - · Si el conjunto de datos tiene un valor atípico
 - La línea de mejor ajuste en la regresión lineal se desplaza para ajustarse a ese punto
 - La línea azul: umbral antiguo
 - Línea amarilla: nuevo umbral, en este caso podría ser de 0.2
 - Sólo bajando el umbral dará resultados correctos
 - Por lo tanto, la regresión lineal es sensible a los valores atípicos

- Por qué no usar únicamente regresión lineal como modelo en problemas de clasificación
 - Además, un modelo de regresión lineal devuelve valores que no están acotados entre 0 y I

- Perceptrón vs. Regresión logística
 - Regresión logística:

$$p = \frac{1}{1 + e^{-z}} = \frac{1}{1 + e^{-logit(p)}} = \frac{1}{1 + e^{-(b_0 + \sum b_i x_i)}}$$

• Perceptrón con función de activación sigmoide:



- Entrenamiento
 - El objetivo del entrenamiento es encontrar los valores óptimos de los coeficientes b₀, b₁, b₂, ... que minimicen el error de predicción
 - Es decir, que maximicen la probabilidad de que los datos observados sean generados por el modelo
 - Se utiliza la técnica de máxima verosimilitud para ajustar los coeficientes

- Entrenamiento
 - En teoría de probabilidad y estadística, la distribución Bernoulli (o distribución dicotómica) es una distribución de probabilidad discreta, dónde el valor I (éxito) ocurre con la probabilidad p y el valor 0 (fracaso) con la probabilidad I-p
 - La función de probabilidad es

$$p(Y = y) = p^{y}(1 - p)^{1 - y} y \in \{0, 1\}$$

Es decir

$$p(Y = y) = \begin{cases} p & y = 1\\ 1 - p & y = 0 \end{cases}$$

- Entrenamiento
 - Por lo tanto, con la función sigmoide, para una observación y:

$$p(Y = y | X = x) = p^{y} (1 - p)^{1-y}$$

- Para n observaciones:
 - Likelihood

$$L = \prod p^y \ (1-p)^{1-y}$$

· Se desea maximizar esta expresión

con
$$p = \sigma(z) = \frac{1}{1 - e^{-z}} = \frac{1}{1 - e^{-(b_0 + \sum b_i x_i)}}$$

- Entrenamiento
 - Se toma el logaritmo en ambos lados:

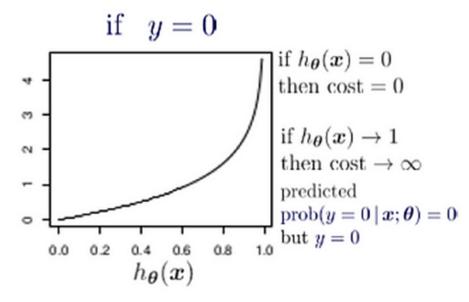
$$LL = \log(L) = \sum [y \cdot \log(p) + (1 - y) \cdot \log(1 - p)]$$

- Log-likelihood
- Se maximiza $log(L) \rightarrow se maximiza L$
- Para maximizar esta función, se aplicaría el ascenso de gradiente
 - En su lugar, se aplica el descenso de gradiente del negativo de esa función
 - Es decir, max(log(x)) = min(-log(x))
 - Maximización se transforma en minimización
 - El negativo de esta función es la función de coste

- Entrenamiento
 - Por tanto, la función de pérdida es:

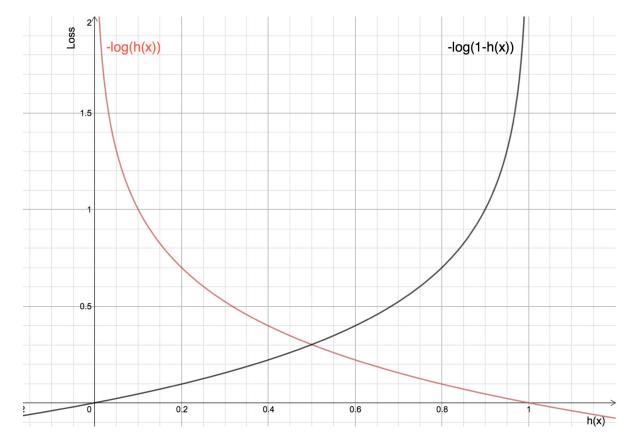
$$cost (h_{\theta}(\mathbf{x}), y) = \begin{cases} -\log(h_{\theta}(\mathbf{x})) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 - h_{\theta}(\mathbf{x})) & \text{if } y = 0 \end{cases}$$

if $h_{\theta}(x) = 1$ then cost = 0if $h_{\theta}(x) \to 0$ then $cost \to \infty$ predicted prob $(y = 1 \mid x; \theta) = 0$ but y = 1



- $h_{\theta}(x) = \sigma(x)$: predicción
 - Θ: conjunto de coeficientes (b_i)

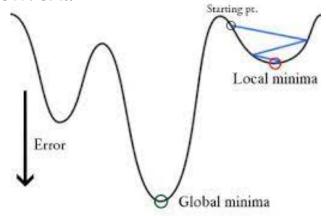
- Entrenamiento
 - Si se combinan ambos gráficos, se obtiene una función con un único mínimo:



- Entrenamiento
 - Si se combinan ambos gráficos, se obtiene una función con un único mínimo:
 - Línea roja: clase positiva (y=1)
 - Si la probabilidad predicha se aproxima a 1, la pérdida será menor
 - Si la probabilidad se acerca a 0, la función de pérdida alcanzará el infinito
 - Línea negra: clase negativa 0 (y=0)
 - Si la probabilidad predicha es cercana a 0, la pérdida será menor
 - Si la probabilidad se aproxima a l'entonces la función de pérdida alcanza el infinito

- Entrenamiento
 - Esta función de coste también se denomina log loss
 - Pérdida logarítmica
 - Garantiza que, a medida que se maximiza la probabilidad de la respuesta correcta, se minimiza la probabilidad de la respuesta incorrecta
 - Por tanto, cuanto menor sea el valor de esta función de coste, mayor será la precisión

- Entrenamiento
 - ¿Por qué no se usa la función de coste de regresión lineal?
 - · Regresión lineal: usa error cuadrático medio
 - · Se deriva del estimador de máxima verosimilitud
 - Tiene un único mínimo
 - Si se usa, habrá mínimos locales
 - Función no convexa

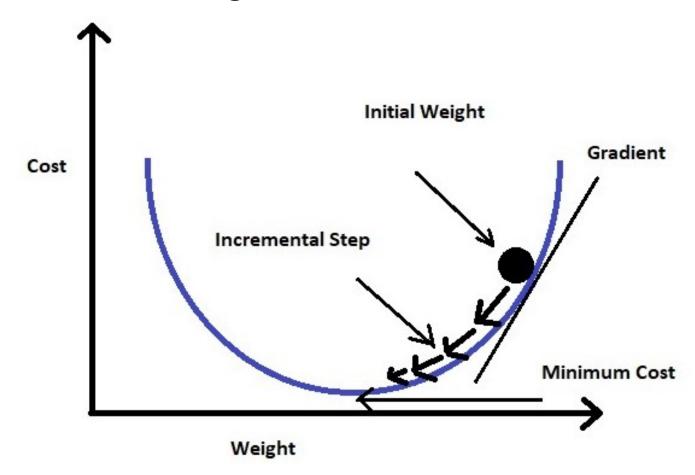


- Entrenamiento
 - Por tanto, se utiliza una función de coste diferente para regresión logística
 - Llamada log loss
 - También se deriva del método de estimación de máxima verosimilitud

$$logloss = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} -[y_i \cdot log(p_i) + (1 - y_i) \cdot log(1 - p_i)]$$

- Entrenamiento
 - El descenso de gradiente cambia el valor de los coeficientes de tal manera que siempre converge al punto mínimo
 - Es decir, el objetivo es encontrar los coeficientes óptimos que minimizan la función de pérdida del modelo
 - Es un método iterativo que encuentra el mínimo de una función calculando la pendiente en un punto y luego moviéndose en la dirección opuesta

- Entrenamiento
 - Descenso de gradiente:



- Entrenamiento
 - Descenso de gradiente:

Minimizar el negativo de LL

$$b_i(t+1) = b_i(t) - \alpha \frac{\partial (-LL)}{\partial b_i} = b_i(t) + \alpha \frac{\partial LL}{\partial b_i}$$

Necesario moverse en el sentido contrario del gradiente

Derivada: regla de la cadena:

$$\frac{\partial LL}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial b_i}$$

con
$$p = \sigma(z) z = b_0 + \sum b_i x_i$$

- Entrenamiento
 - Cálculo de cada una de esas derivadas parciales:

$$\frac{\partial LL}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial b_i}$$

$$LL = \sum [y \cdot \log(p) + (1 - y) \cdot \log(1 - p)] \qquad \frac{\partial LL}{\partial p} = \frac{y}{p} - \frac{1 - y}{1 - p}$$

- Entrenamiento
 - Cálculo de cada una de esas derivadas parciales:

$$\frac{\partial LL}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial b_i}$$

$$p = \sigma(z)$$

$$\frac{dp}{dz} = \frac{d\sigma}{dz} = \frac{d}{dz} \left(\frac{1}{1+e^{-z}}\right) = \frac{-e^{-z}}{(1+e^{-z})^2} = \frac{1}{1+e^{-z}} \frac{e^{-z}}{1+e^{-z}}$$
$$= \frac{1}{1+e^{-z}} \left(1 - \frac{e^{-z}}{1+e^{-z}}\right) = \sigma(z) \left(1 - \sigma(z)\right) = p(1-p)$$

- Entrenamiento
 - Cálculo de cada una de esas derivadas parciales:

$$\frac{\partial LL}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial b_i}$$

$$z = b_0 + \sum b_i x_i \quad \Rightarrow \quad \frac{\partial z}{\partial b_i} = \frac{\partial}{\partial b_i} \left(b_0 + \sum b_i x_i \right) = x_i$$

- Entrenamiento
 - Uniendo las tres derivadas parciales:

$$\frac{\partial LL}{\partial b_i} = \frac{\partial LL}{\partial p} \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial b_i} =$$

$$\frac{\partial LL}{\partial p} = \frac{y}{p} - \frac{1 - y}{1 - p} \qquad \frac{dp}{dz} = p(1 - p) \qquad \frac{\partial z}{\partial b_i} = x_i$$

$$= \left[\frac{y}{p} - \frac{1-y}{1-p} \right] (p(1-p))x_i =$$

$$= (y(1-p) - (1-y)p)x_i = (y-p)x_i$$

- Entrenamiento
 - Por lo tanto, la regla de modificación de b_i es:

$$b_{i}(t+1) = b_{i}(t) + \alpha \frac{\partial LL}{\partial b_{i}}$$

$$\frac{\partial LL}{\partial b_{i}} = (y-p)x_{i}$$

$$b_{i}(t+1) = b_{i}(t) + \alpha(y-p)x_{i}$$

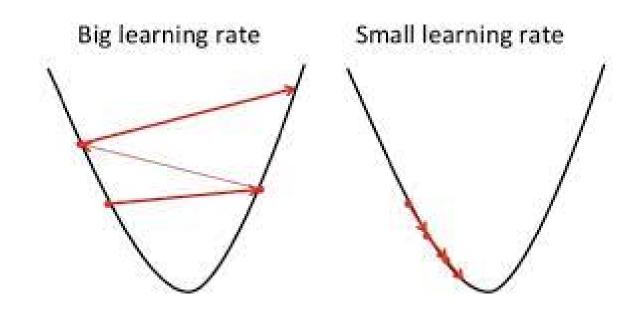
- Entrenamiento
 - Comparando esta expresión con la Regla Delta:

$$b_i(t+1) = b_i(t) + \alpha(y-p)x_i$$

$$w_j(t+1) = w_j(t) + \mu(d-y)x_j$$

- Expresiones idénticas
 - Partiendo de funciones de coste distintas

- Entrenamiento
 - Descenso de gradiente:
 - α: tasa de aprendizaje
 - Mismo comportamiento que en la Regla Delta



- Función de pérdida vs. Función de coste
 - Loss function vs. Cost function
 - Muchos autores usan ambos términos como sinónimos
 - Muchas técnicas de AA se basan en una función de pérdida/coste que minimizar
 - Por ejemplo: Funciones de coste de RR.NN.AA.
 - Regresión: Error cuadrático medio
 - · Clasificación: entropía cruzada

- Función de pérdida vs. Función de coste
 - La función de pérdida (o error) es para un ejemplo
 - Es un vector con un valor por cada ejemplo
 - La función de coste es una medida con respecto a todo el conjunto de entrenamiento
 - O el lote (batch) utilizado para entrenar
 - Es un valor único, no un vector
 - Evalúa lo bien que lo ha hecho el modelo en su conjunto.

- Función de pérdida vs. Función de coste
 - Por tanto, la formulación de la función de coste se basa en la función de pérdida
 - Comúnmente, la suma o el promedio de la función de pérdida
 - Además, la función de coste puede contener términos de regularización además de la función de pérdida
 - Para evitar el sobreajuste

- Regularización
 - Evitar el sobreajuste
 - Técnicas comunes en Regresión Logística:
 - Regularización L1 (Lasso)
 - Regularización L2 (Ridge)
 - Provenientes de la regresión lineal
 - No son propias de regresión logística
 - Es común utilizarlas en otras técnicas
 - Por ejemplo, muy utilizadas en RR.NN.AA.

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)
 - Idea principal:
 - A lo largo del proceso de entrenamiento es habitual que ciertos parámetros tomen valores muy altos para ajustarse a ejemplos concretos del conjunto de entrenamiento
 - Es decir, particulariza en esos ejemplos
 - La presencia de valores grandes suele provocar que el modelo produzca grandes variaciones en la salida para pequeñas variaciones en la entrada
 - Como resultado, los valores grandes suelen tener un efecto adverso en la capacidad de generalización de una red
 - Los valores altos en parámetros suelen ser característicos de un modelo sobreajustado
 - Mantener los valores bajos añadiendo una penalización al loss

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso)
 - Lasso es la abreviatura de Least Absolute Shrinkage and Selection Operator
 - Se utiliza tanto para la regularización como para la selección de características
 - Esta técnica agrega a la función de coste un término de penalización que es proporcional al valor absoluto de los coeficientes (norma L₁)

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso)
 - Función de coste para regresión lineal:

$$L = \sum (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2$$

$$L = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2 + \lambda \sum |b_j|$$
Función de pérdida
Función de pérdida
Regularización

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso)
 - Función de coste para regresión lineal:

$$L = \sum (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2 \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad L = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2 + \lambda \sum |b_j|$$

- λ es el término de penalización que denota la cantidad de contracción (o restricción) que se implementará en la ecuación.
 - λ puede ser cualquier número de valor real entre cero e infinito
 - · Cuanto mayor sea el valor, más agresiva será la penalización
 - Un valor mayor penaliza la función de optimización
 - Con λ=0, se tiene el equivalente del modelo de regresión lineal de la ecuación

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso)
 - Debido a que los coeficientes se "encogen", algunos tomarán un valor de 0
 - L1 tiende a forzar que algunos coeficientes se vuelvan igual a 0
 - Esto equivale a eliminar las características correspondientes
 - Es decir, esta técnica permite realizar selección automática de características
 - · Además, esto conlleva una simplificación del modelo
 - Más sencillo → menos sobreajuste → mayor generalización
 - Es decir, la regularización lasso reduce los coeficientes y ayuda a reducir la complejidad del modelo

- Regularización
 - Regularización L2 (Ridge)
 - Similar a LI, se añade una restricción a los coeficientes mediante la introducción de un factor de penalización
 - En este caso, la penalización es la suma del cuadrado de los coeficientes
 - Función de coste para regresión lineal:

$$L = \sum (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2 \qquad \qquad L = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j\right)^2 + \lambda \sum b_j^2$$

 Ridge reduce la magnitud de los coeficientes sin necesariamente llevarlos a cero

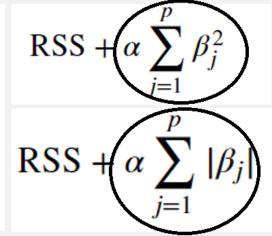
- Regularización
 - Regularización L2 (Ridge)
 - A diferencia de LI, Ridge no tiende a anular coeficientes
 - No permite realizar selección automática de características
 - En lugar de ello reduce su magnitud de manera uniforme
 - Ayuda a evitar que los coeficientes se vuelvan demasiado grandes y aporta estabilidad al modelo
 - En redes de neuronas, este tipo de regularización también se llama decaimiento de pesos (weight decay)

- Regularización
 - Regularización LI (Lasso) y L2 (Ridge)
 - Si un modelo de regresión lineal utiliza la técnica de regularización LI, se denomina regresión lasso
 - Si un modelo de regresión lineal utiliza la técnica de regularización L2, se denomina regresión ridge

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)

 $SS_{residuals} = \sum_{i=1}^{N} (\hat{y}_i - y_i)^2$ Observed Result

Ridge regression (or "L2 regularization") minimizes:

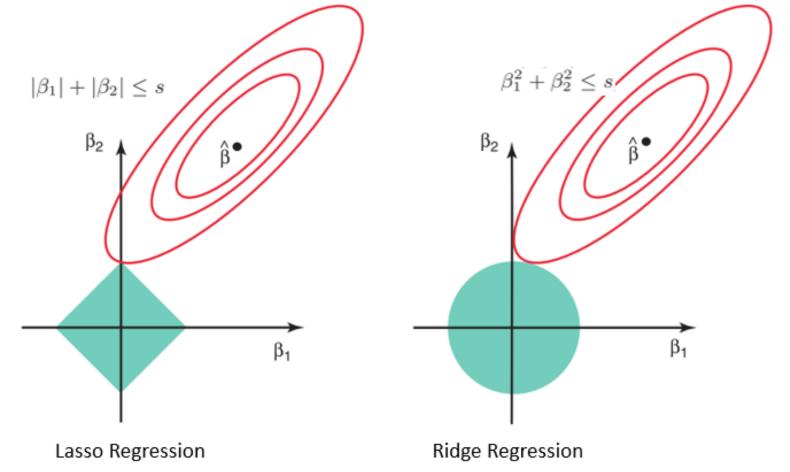


p is the number of features βj is a model coefficient

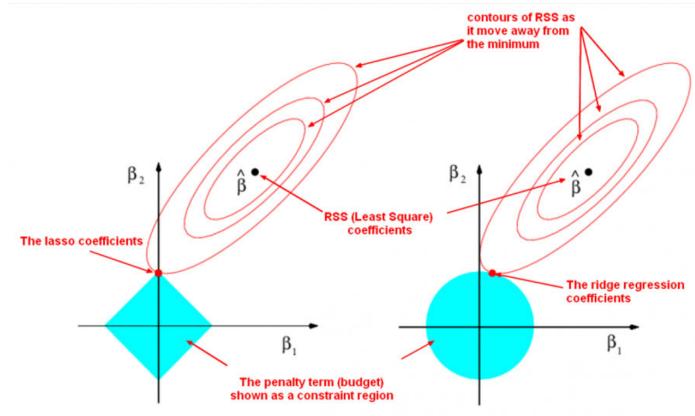
 α is a tuning parameter: Increasing the α penalizes the coefficients and thus shrinks them.

Lasso regression (or "LI regularization") minimizes:

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)



- Regularización
 - Regularización LI (Lasso) y L2 (Ridge)



- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)
 - · Contornos elípticos (rojos): funciones de coste
 - Una elipse para un valor de λ
 - λ cercano a 0: elipse menor
 - λ=0: punto equivalente a regresión lineal
 - λ alto: elipse mayor
 - · Rombo, círculo: región restringida de cada modelo
 - · La penalización hace que la elipse no pueda estar en el interior
 - Ambos métodos determinan los coeficientes encontrando el primer punto en el que los contornos elípticos chocan con la región de restricciones

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)
 - La relajación de las restricciones introducidas por el factor de penalización conduce a un aumento de la región restringida
 - Rombo en Lasso, círculo en Ridge
 - Es decir, disminuyendo λ
 - Si se disminuyendo λ , se llegará al centro de la elipse
 - En este punto, los resultados tanto de los modelos lasso como ridge son similares a los de un modelo de regresión lineal

- Regularización
 - Regularización L1 (Lasso) y L2 (Ridge)
 - Regresión lasso: la región con restricciones tiene una forma de diamante
 - Por tanto, cada vez que interseca con una región elíptica, al menos uno de los coeficientes se convierte en cero
 - Es decir, al menos una de las características se anulará
 - Se multiplicará por 0
 - · Regresión ridge: forma circular
 - Por tanto, esto no ocurre
 - Es decir, los valores pueden reducirse cerca de cero, pero nunca ser iguales a cero
 - Por lo tanto, no se puede utilizar para hacer una selección de características

- Regularización
 - Otras técnicas de regularización:
 - Elastic Net
 - Regularización de Tikhonov (RidgeCV y LassoCV)
 - Regularización por Norma Max (Max-Norm Regularization)
 - Dropout como Regularización
 - Parada temprana (Early Stopping)

- Regularización
 - Elastic Net
 - Combina las regularizaciones L1 y L2, incorporando ambas penalizaciones en la función de coste
 - Esto proporciona un equilibrio entre
 - Selección de características (como en Lasso)
 - Estabilidad de los coeficientes (como en Ridge)
 - En general, Elastic Net no es una técnica de regularización, sino un modelo de regresión lineal con una función de coste que incorpora penalizaciones L1 y L2

- Regularización
 - Elastic Net
 - Es decir, Elastic Net es una combinación de dos de los mejores enfoques de regresión lineal por "contracción":
 - Regresión lasso (penalización L1)
 - Se ocupa de la selección de características de los coeficientes de regresión
 - Para ello, utiliza la contracción de los coeficientes de regresión hacia cero o igual a cero para reducir la aparición de variables predictoras
 - Regresión ridge (penalización L2)
 - Se ocupa de los problemas de alta multicolinealidad

- Regularización
 - Elastic Net
 - Función de coste utilizada:

$$L = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j \right)^2 + \lambda_1 \sum |b_j| + \lambda_2 \sum b_j^2$$

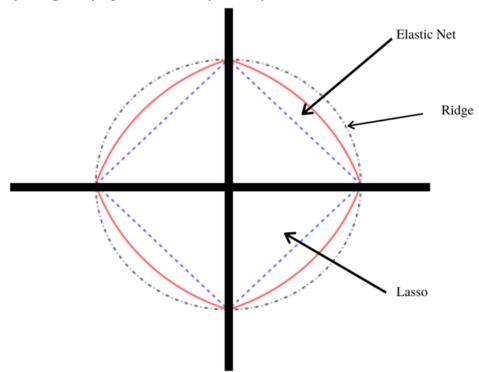
Más comúnmente, se suele utilizar (equivalente):

$$L = \sum \left(y_i - \sum b_j x_j \right)^2 + \alpha \left(\lambda \sum |b_j| + (1 - \lambda) \sum b_j^2 \right)$$

• donde λ es el ratio de LI y α es el nivel de penalización global

- Regularización
 - Elastic Net
 - Ayuda a producir un modelo ajustado e interpretable minimizando las variables innecesarias que no aparecen en el modelo final para mejorar la precisión de la predicción
 - Gestiona la multicolinealidad manteniendo o excluyendo del modelo ajustado las variables predictoras altamente correlacionadas

- Regularización
 - Elastic Net
 - Elastic Net (rojo) es una combinación de la regresión ridge (negro) y lasso (azul)



- Regularización
 - Elastic Net
 - Regresión lineal, lasso y ridge se pueden considerar casos especiales de Elastic Net
 - En 2014, se demostró que Elastic Net puede reducirse a una SVM lineal
 - La función de loss es fuertemente convexa y, por tanto, existe un mínimo único

- Regularización
 - Regularización de Tikhonov
 - Un problema de regresión lineal intenta encontrar un vector x tal que

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

mediante la minimización de

$$\|A\mathbf{x} - \mathbf{b}\|_2^2$$

- $\|\cdot\|_2$: norma euclídea
- Sin embargo, para hallar una solución que tenga unas propiedades específicas, se añade un término de regularización a la función a minimizar:

$$\|A\mathbf{x} - \mathbf{b}\|_2^2 + \|\Gamma\mathbf{x}\|_2^2$$

- Regularización
 - Regularización de Tikhonov
 - Si se escoge una matriz de Tikhonov Γ que sea un múltiplo escalar de la matriz identidad ($\Gamma = \alpha I$)
 - Se intentará encontrar soluciones con normas bajas
 - Esto es la regresión ridge
 - Es decir, la regularización L2 (ridge) es un caso particular de esta

- Regularización
 - Regularización por Norma Max (Max-Norm Regularization)
 - Idea principal:
 - Similar a las técnicas anteriores
 - Evitar que los parámetros tomen valores muy altos
 - Para que el modelo no se ajuste a ejemplos específicos del conjunto de entrenamiento
 - Técnica de regularización algo más agresiva que L1 y L2 a la hora de evitar el uso de pesos grandes
 - LI y L2 → Añaden un término de penalización
 - «Desincentivan» el uso de valores grandes
 - Max-Norm → Restringe los valores, garantizando que su magnitud no supere un determinado valor umbral

- Regularización
 - Regularización por Norma Max (Max-Norm Regularization)
 - Por tanto, esta técnica se implementa imponiendo un límite superior a la magnitud del vector de parámetros
 - Esta magnitud suele ser medida con la norma L2
 - Pero podría ser con cualquier otra norma
 - Si la norma L2 del vector de coeficientes supera este límite, se escala el vector para que cumpla con el límite

- Regularización
 - Regularización por Norma Max (Max-Norm Regularization)
 - Esta técnica es particularmente útil en redes neuronales profundas
 - El control de la magnitud de los parámetros puede contribuir a un entrenamiento más estable y prevenir problemas de explosión del gradiente
 - También puede ayudar a mejorar la capacidad de generalización del modelo al limitar su complejidad

$$w = \begin{cases} w & \text{if } ||w||_2 \leq r \\ r \frac{w}{||w||_2} & \text{otherwise.} \end{cases} \qquad ||w||_2 = \sqrt{w_1^2 + w_2^2 + \dots + w_n^2}$$

- Regularización
 - Dropout como Regularización
 - Aunque generalmente se asocia con redes neuronales, el dropout también puede aplicarse a regresión logística y otros modelos
 - Dropout en RR.NN.AA.:
 - Desactivar aleatoriamente varias neuronas en cada ciclo (epoch) de entrenamiento

- Regularización
 - Dropout como Regularización
 - Aunque generalmente se asocia con redes neuronales, el dropout también puede aplicarse a regresión logística y otros modelos
 - Dropout en otros modelos:
 - Desactivar aleatoriamente un porcentaje de características (coeficientes) durante cada iteración de entrenamiento
 - Sólo es válido en modelos que se entrenan de forma iterativa, modificando los parámetros de un único modelo en cada iteración
 - Por ejemplo, en Computación Evolutiva no se podría utilizar
 - · Es iterativo, pero cada individuo es un modelo en sí
 - No se modifica el mismo modelo en cada iteración

- Regularización
 - Parada temprana (early stopping)
 - Muy utilizado en RR.NN.AA., pero también puede ser utilizado en otros modelos
 - Detener el entrenamiento del modelo cuando el rendimiento en un conjunto de validación comienza a empeorar
 - Porque se considera que empieza a empeorar en funcionamiento con datos nuevos (validación)
 - Empieza a sobreajustar
 - Además, el modelo a devolver puede no ser el que se tiene en el momento de parar el entrenamiento
 - Puede ser el de un ciclo anterior: el de menor validación

- Regularización
 - Parada temprana (early stopping)
 - Esto puede ayudar a evitar que el modelo se ajuste demasiado a los datos de entrenamiento
 - Se intenta que el modelo «no desarrolle» su complejidad
 - Al igual que antes, sólo puede ser aplicado en modelos cuyo entrenamiento es iterativo
 - Para poder parar antes en una iteración temprana
 - Si se aplica en modelos entrenados en un proceso de evaluación de muchos modelos
 - Como en Computación Evolutiva
 - ¡Se podría sobreajustar al conjunto de validación!

Ventajas:

- Intrínsecamente interpretable
 - Se puede entender cómo las características afectan las probabilidades de clasificación
 - Es decir, los coeficientes b₁,b₂,...,b_n en la ecuación del modelo tienen significado
 - Un coeficiente positivo indica que un aumento en la característica incrementa la probabilidad de pertenecer a la clase I
 - Un coeficiente negativo indica lo contrario.
- Entrenamiento eficiente
 - Basado en gradiente descendente

- Desventajas:
 - El log-odds se basa en un modelo lineal
 - · Capacidad de separar datos muy limitada
 - Hiperplano
 - Muchos problemas del mundo real requieren de regiones de separación más complejas

- Conclusiones
 - Técnica de clasificación que combina la regresión lineal con una función sigmoide para calcular la probabilidad de pertenencia a la clase positiva
 - Regresión lineal → realiza una separación lineal
 - Se puede entrenar mediante gradiente descendente
 - Necesario definir su propia función de coste
 - Expresión final idéntica a la Regla Delta
 - Aplicación de técnicas de regularización
 - Nuevos modelos de regresión
 - Regresión lasso, ridge, elastic net