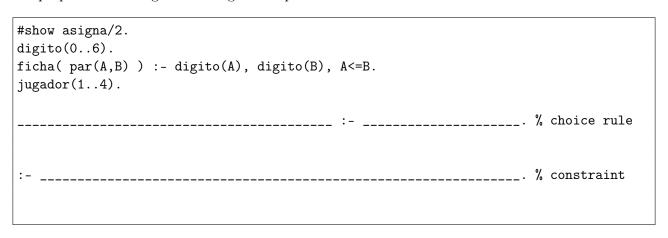
Examen $17/7/2018$. Apellid	os, nombre:		
Ejercicio 1. Dado el siguien	te programa lógico proposicional I	o:	
	$a \leftarrow not b$		(1)
	$b \leftarrow c, not b$		(2)
	$c \leftarrow not a$		(3)
1a) Indica cuáles son sus m	odelos clásicos mediante una tabla	a de verdad.	
a b c			
0 0 0			
0 0 1			
$egin{array}{ccc} 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 1 \ \end{array}$			
$egin{array}{ccc} 0 & 1 & 1 \ 1 & 0 & 0 \ \end{array}$			
$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$			
$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$			
1 1 1			
	co I obtenido anteriormente, obté partir de él, si I es modelo estable		elo mínimo de
modelo clásico ${\cal I}$	reducto P^I	modelo mínimo de P^I	$\begin{array}{c} \text{estable} \\ \text{(si/no)} \end{array}$
÷			÷

REPRESENTACIÓN DEL CONOCIMIENTO Y RAZONAMIENTO AUTOMÁTICO

Ejercicio 2. Se desea construir un programa ASP que genere los posibles repartos de 7 fichas a cada uno de los 4 jugadores para definir la posición inicial de una partida de dominó por parejas. Para ello, nos proporcionan el siguiente código incompleto:



donde la solución se mostrará en función del predicado asigna(J,F) siendo J un número de jugador y F una de las posibles fichas de la forma par(A,B) generadas por el predicado ficha arriba definido.

2a) ¿ Cuántos hechos se generan para el predicado ficha(F)?

- 2b) Añade una choice rule para hacer que a cada jugador se le asignen exactamente 7 fichas diferentes
- 2c) Añade una constraint para que una misma ficha no sea asignada a dos jugadores distintos
- 2d) Una vez finalizado el programa, explica qué ocurriría si quitamos la condición A<=B de la regla para el predicado ficha de arriba. ¿Seguirían siendo correctas todas las soluciones obtenidas?