

# PROYECTO DE RIESGO TECNOLÓGICO

---

## Empresa

### Nombre del equipo

*Vakas Lokas*

### Logo del equipo



### Slogan

*“¿En qué término prefiere su software?”*

---

### Misión

Brindar servicios de software de buena calidad, analizando los riesgos que podrían afectar a nuestros clientes.

---

### Visión

Apoyar, crear y motivar a cualquiera en el mercado que necesite de la tecnología.

---

### Propósito

Desarrollar proyectos de software que ayuden a la comunidad de la facultad de ciencias

---

## Valores

- Transparencia.
  - Puntualidad.
  - Responsabilidad
  - Pasión.
  - Resolución.
- 

## Involucrados

### Equipo de trabajo

- Galeana Araujo Emiliano. 314032324 Responsable Técnico.
- Jardines Mendoza César Eduardo. 314071549 Responsable de Calidad.
- Mendoza Castillo María Fernanda. 314280587 Líder de equipo.

Hemos sido equipo en otras materias de la carrera, en las cuales la persona (Fernanda) ha mostrado las mejores aptitudes y cualidades; Tales como la responsabilidad, el compañerismo y la ayuda a sus compañeros de equipo. Esto, aunado a los FODA's individuales fueron razones por las que decidimos votar por Fernanda para ser la líder de equipo.

### Docentes

- Profesor: Selene Marisol Martínez Ramírez
  - Ayudante: Arturo Castillo Valles
  - Ayud. Laboratorio: Luis Rey Rutiaga Robles
-

## FODA

<p>Organización de tiempo. Aprendizaje rápido. Conocimiento de idiomas. Trabajo en equipo. Investigación de cosas. Creatividad Mentalidad de tiburón. Perseverancia. Comprometido. Constancia en lo que hacemos. F</p>	<p>Rápido aburrimiento. Encontrar distracciones. Distraer a los demás. Trabajar en ciertas condiciones. Disponibilidad de tiempo. Seguir un único camino. Hedonismo. Dificultad al tomar decisiones. Distracciones externas. Baja tolerancia a la frustración. D.</p>
<p>Actividades extracurriculares. Aprender cualquier cosa. Diplomados. Amigos en distintas áreas. Conocer personas. Mejorar cosas del entorno. Estudiar otras cosas. Reposo. Abrir nuestro círculo social. Cosas de interés. O</p>	<p>Compromisos familiares. Falta de tiempo. Hobbies. Que me inviten a salir. Prioridades en otras cosas. Prefiero hacer algo divertido. Nuevos proyectos. Aburrimiento. Deseos. Estrés. A</p>

Cuadro 1: FODA del equipo.

# Producto de Software

## Nombre del producto de software

CafeCiencias

---

## Metodología

### Desarrollo de Software

- SCRUM
- Kanban

### Manejo de Riesgos

- FODA
  - Diagrama de Tortuga
- 

## Periodo

Fecha de inicio: 20 de Marzo de 2020

Fecha de fin: 9 de Mayo de 2020

---

## Repositorio común de documentos

Página de la empresa

RT-2020-Drive

RT-2020-Repositorio

RT-2020-Trello

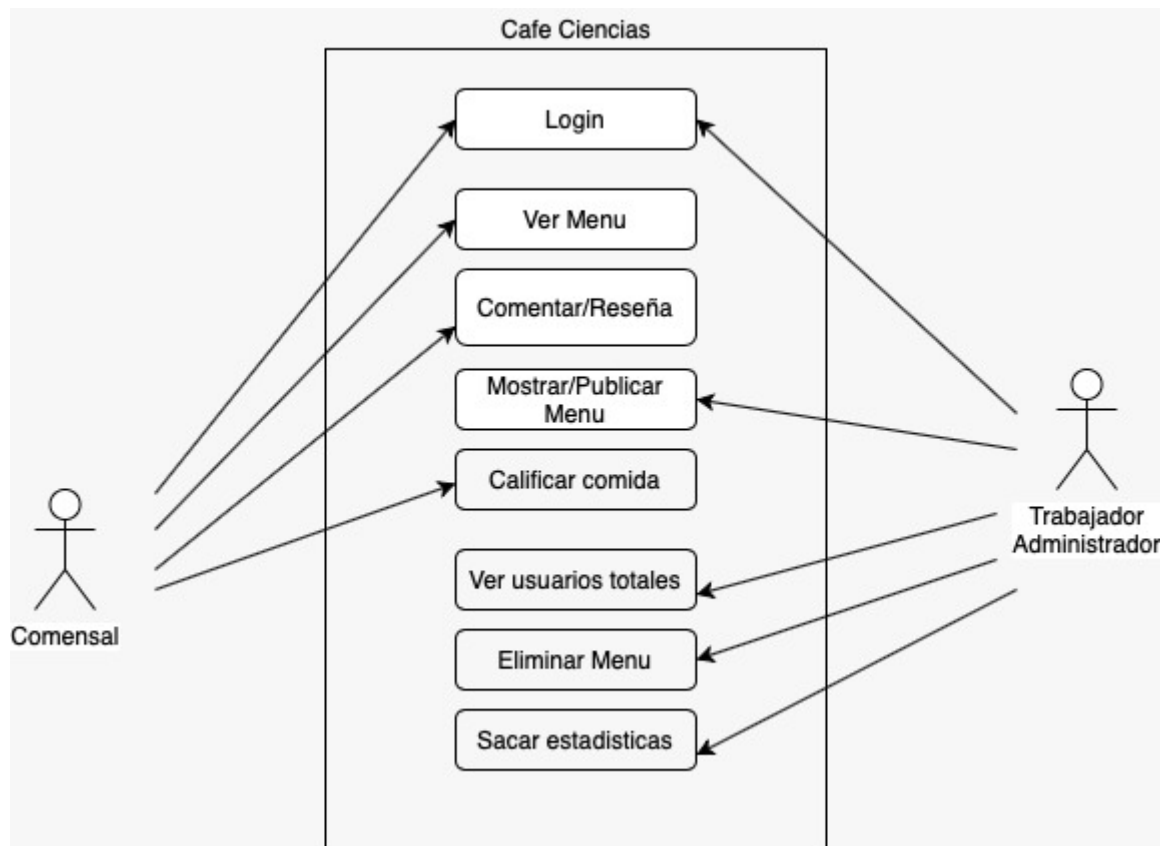
---

## Propuesta de Proyecto Final

“CafeCiencias” será una aplicación web destinada a las personas que suelen o deseen ir a comer a la cafetería de la Facultad de Ciencias, así como el personal de la cafetería. Esta aplicación ofrecerá una manera mas práctica y fácil de saber los horarios, el menú de la comidas, sus precios, avisos y si alguna de las comidas ya se acabó. Además los usuarios podrán informar a otros sobre retrasos en los horarios o la entrega de algunos platillos.

---

## Casos de uso



---

## Propuesta de Valor

La aplicación ofrece un acercamiento al momento entre la cafetería de la Facultad con los clientes pues además de revisar al día los menús y precios, habrá una discusión entre los mismos clientes para garantizar notificaciones comunitarias en tiempo real evitando tener que ir a la cafetería.

---

## Tipos de Usuarios

La aplicación va dirigida en su mayoría a estudiantes, trabajadores y profesores de la Facultad de Ciencias que disfruten de comer en la cafetería principal. Aunque también pueden hacer uso de esta, personas que laboren en otra facultad, instituto, dependencia de la UNAM. Y en casos extremos, personas ajenas a la Universidad que gusten de comer ahí.

El otro tipo de usuarios son trabajadores de la cafetería principal de la facultad de ciencias, siendo ellos quienes actualizan el menú.

---

## Tecnologías para la Implementación

Concepto	Herramienta	Versión	Función
Framework	django	2.2.4	Para complementar funciones del lenguaje python.
Diagramador UML	draw.io	11.2.8	Para realizar los diagramas
Manejador de bases de datos	sqlite3	3.31.1	Para almacenar las bases de datos y operar con ellas.
IDE	Sublime Emacs	3 26.3	Para escribir código
Control de versiones	git	2.23.0	Para controlar las versiones y tener y apoyarnos la producción del producto.

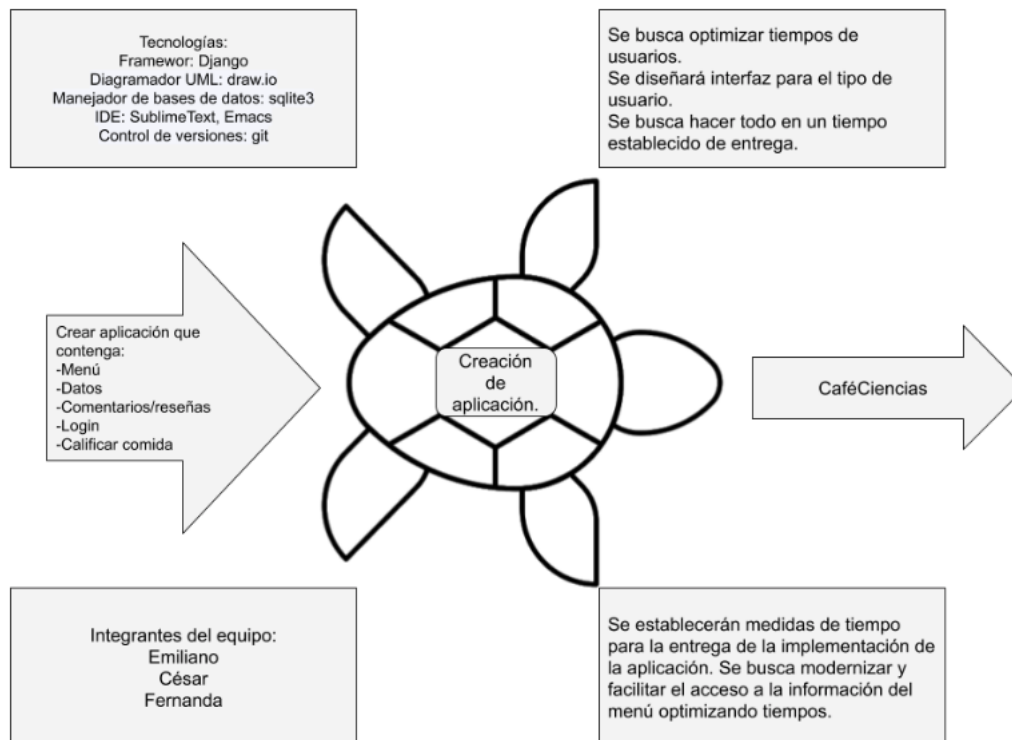
## Análisis de riesgos

### Cualitativos y cuantitativos

#### Riesgos

- Físicos
  - Que explote el servidor.
- Humanos
  - Sabotaje.
  - Ataque informático.
  - Que los administradores no publiquen un día.
  - Que se borre la base de datos.
- Lógicos
  - Que se permitan usuarios duplicados.
  - Que un cliente pueda ingresar como administrador.
  - Que no se pueda registrar/iniciar sesión.

### Diagrama de tortuga



## FODA

<p>Utilizado por muchos estudiantes. Fácil de usar. Herramienta que optimiza tiempos.</p> <p>Provee información útil. No necesita espacio. No necesita memoria Tiene una comunidad activa. Administrada por la Facultad Gratis. F</p>	<p>Uso de una conexión de internet estable. Parte de los usuarios son externos. Puede ser no tan conocido entre la comunidad fuera de la Facultad. Se puede volver monótona. Es de uso muy rapido. Susceptible a errores humanos No tener horario fijo de publicación. No contar con certificado SSL Distracciones externas. D.</p>
<p>Más gente contribuye a su uso. Modernizar. Nuevas funcionalidades. Más usuarios. Mayor difusión. Uso en cualquier explorador de internet y/o navegador. Optimizado a necesidades de los usuarios. Adaptabilidad O</p>	<p>Que no se le de actualización . Falta de usuarios Que no tenga una buena interfaz de usuario. No cuente con ergonomía. Que se tarde para algunos usuarios con poca conexión. Capacitar a personas cada que se cambie de trabajadores. Desuso. Falta de peronas que busquen mejorarlo para un mejor uso. A</p>

Cuadro 2: FODA del producto.

## What if?

¿Qué pasaría si...

1. Se cae el servidor?
2. Si se roban los datos?
3. Cierran la cafetería?
4. Un día no hay servicio?
5. Un día no publica el administrador?
6. No hay trabajadores un día?
7. Dejan de ir a comer a la cafetería?
8. Si no se puede acceder a la página?
9. Quieren extender las funcionalidades?
10. La empiezan a usar para cosas inadecuadas?

## Cinco porqués

1. ¿Por qué usar cafeCiencias?  
Porque apoya a los estudiantes que quieren comer en la facultad de Ciencias.
2. ¿Por qué?  
Porque pueden ver el menú de cada día y los comentarios.
3. ¿Por qué?  
Porque los administradores publican el menú y los usuarios los comentarios.

4. ¿Por qué?

Para informar a los estudiantes que no están presentes en la cafetería del menú.

5. ¿Por qué?

Porque hay alumnos que suelen comer en la cafetería pero cuando llegan ya no hay comida o tienen que decidir qué comer.

---

## Reuniones del equipo

---

Cronograma del equipo por semana:

Semana 1 - 29 de marzo al 4 de abril

Semana 2 - 12 de abril al 18 de abril

Semana 3 - 19 de abril al 25 de abril

Semana 4 - 26 de abril al 2 de mayo

Actividad	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Página Web	2hr				
Revisión de idea	1hr				
Establecimiento de objetivos					
Reconocimiento de Contexto	1hr				
Contextualizar diseño	20min				
Implementación					

Cuadro 3: Cronograma por semana.

---

Cronograma del equipo Semana 1 (29 de marzo a 4 de abril)

Actividad	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado	Domingo
Página Web				2hrs			
Revisión de idea		1hr					
Establecimiento de objetivos							
Reconocimiento de Contexto			1hr				
Contextualizar diseño	20min						
Implementación							

Cuadro 4: Cronograma por semana.

---

Cronograma del equipo Semana 2 (12 de abril a 18 de abril)



Actividad	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado	Domingo
Página Web							
Revisión de idea							
Establecimiento de objetivos	2hrs						
Reconocimiento de Contexto	20min						
Contextualizar diseño	15min						
Implementación							

Cuadro 5: Cronograma por semana.

---