

# PROYECTO DE RIESGO TECNOLÓGICO

---

## Empresa

### Nombre del equipo

*Vacas Vaqueras*

### Logo del equipo



### Slogan

*“Nuestros productos como la leche, ¡exquisitos!”*

---

### Misión

Apoyar, crear y motivar a cualquiera en el mercado que necesite de la tecnología.

---

### Visión

Ofrecer software que solucione necesidades tanto de empresas como personas, dentro de cualquier industria.

---

### Involucrados

#### Equipo de trabajo

- Galeana Araujo Emiliano. 314032324 Responsable Técnico.
- Jardines Mendoza César Eduardo. 314071549 Responsable de Calidad.
- Mendoza Castillo María Fernanda. 314280587 Líder de equipo.

## Docentes

- Profesor: Selene Marisol Martínez Ramírez
  - Ayudante: Arturo Castillo Valles
  - Ayud. Laboratorio: Luis Rey Rutiaga Robles
- 

## Reuniones del equipo

Debido a las circunstancias, el equipo ha propuesto reunirse en estos horarios.

hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
14:00				Virtual			
18:00-19:00						Virtual	Virtual
21:00	Virtual		Virtual		Virtual		

Cuadro 1: Horarios de reunión.

---

## Producto de Software

### Nombre del producto de software

CafeCiencias

---

## Metodología

### Desarrollo de Software

- SCRUM
- Kanban

### Manejo de Riesgos

- FODA
  - Diagrama de Tortuga
- 

## Periodo

Fecha de inicio: 20 de Marzo de 2020

Fecha de fin: 9 de Mayo de 2020

---

## Repositorio común de documentos

RT-2020-Drive  
RT-2020-Repositorio  
RT-2020-Trello

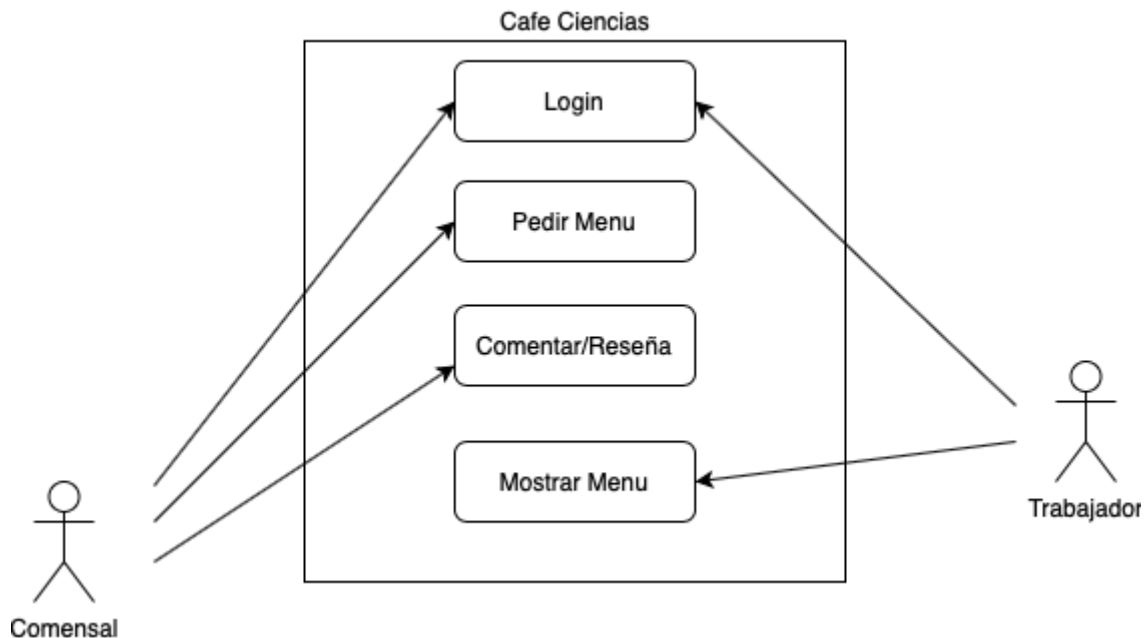
---

## Propuesta de Proyecto Final

“CafeCiencias” será una aplicación web destinada a las personas que suelen o deseen ir a comer a la cafetería de la Facultad de Ciencias, así como el personal de la cafetería. Esta aplicación ofrecerá una manera mas práctica y fácil de saber los horarios, el menú de la comidas, sus precios, avisos y si alguna de las comidas ya se acabó. Además los usuarios podrán informar a otros sobre retrasos en los horarios o la entrega de algunos platillos.

---

## Casos de uso



## Propuesta de Valor

La aplicación ofrece un acercamiento al momento entre la cafetería de la Facultad con los clientes pues además de revisar al día los menús y precios, habrá una discusión entre los mismos clientes para garantizar notificaciones comunitarias en tiempo real evitando tener que ir a la cafetería.

---

## Tipos de Usuarios

La aplicación va dirigida en su mayoría a estudiantes, trabajadores y profesores de la Facultad de Ciencias que disfruten de comer en la cafetería principal. Aunque también pueden hacer uso de esta, personas que laboren en otra facultad, instituto, dependencia de la UNAM. Y en casos extremos, personas ajenas a la Universidad que gusten de comer ahí.

El otro tipo de usuarios son trabajadores de la cafetería principal de la facultad de ciencias, siendo ellos quienes actualizan el menú.

---

## Tecnologías para la Implementación

Concepto	Herramienta	Versión
Framework	django	2.2.4
Diagramador UML	draw.io	11.2.8
Manejador de bases de datos	sqlite3	3.31.1
IDE	Sublime	3
	Emacs	26.3
Control de versiones	git	2.23.0

---