

Para empezar a jugar, primero defina un archivo de texto con 4 colores (Rojo, Verde, Amarillo y Morado). Los colores serán representados únicamente con la primera letra en mayúscula de cada color. Para separar las pilas, coloque una X cuando quiera cambiar de pila.

Para abrir el archivo, primero defina la capacidad de las pilas. Tome en cuenta que el valor mínimo aceptado por el juego es 1, y no tiene límite, además, todas las pilas tienen la misma capacidad. Una vez definida la capacidad, puede cargar su archivo dando clic en el botón “cargar archivo de juego”.

Una vez definida la configuración de su juego, haga clic sobre el botón “a jugar”. Aparecerán dos cajas de texto. En una indica de que pila quiere retirar el bloque, y en la otra indique a que pila la quiere mover. Luego, haga clic sobre “mover”.

Nivel de dificultad: el nivel fácil cuenta con tiempo y movimientos infinitos. El nivel medio, con 10 minutos y 50 movimientos. El nivel extremo con 5 minutos y 25 movimientos. Solo se puede seleccionar uno a la vez.

Una vez definida la configuración de su juego, haga clic sobre el botón “a jugar”. Aparecerán dos cajas de texto. En una indica de que pila quiere retirar el bloque, y en la otra indique a que pila la quiere mover. Luego, haga clic sobre “mover”.