

Proyecto

BE FOCUSED

HackMTY

Presentado por:
Laguna Code Masters

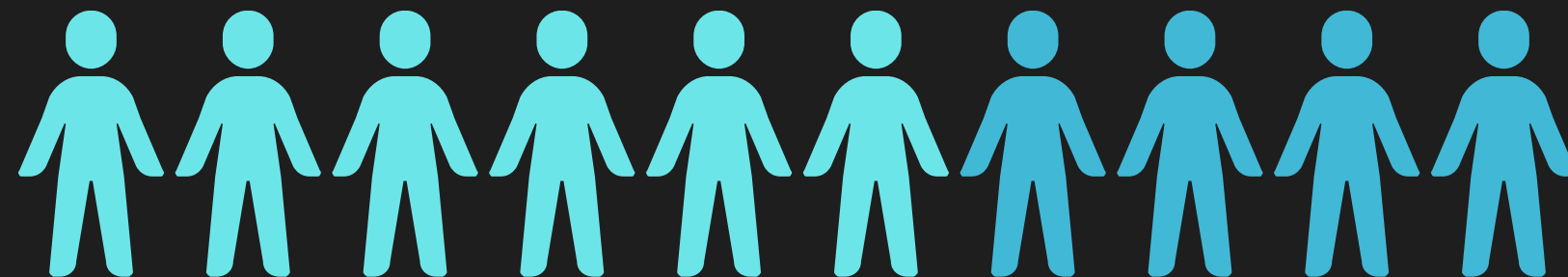
Problemática

En la actualidad, la abundancia de distracciones ha minado la capacidad de concentración de la población, lo que resulta en un rendimiento deficiente al llevar a cabo diversas actividades.



¿A quién se dirige?

Personas con mala organización de tiempo entre 12 y 55 años que desean corregir dicho problema





Propuesta de valor

Cumplir tus objetivos dejando de lado las distracciones.

Medios de venta



01 PLAYSTORE

02 PÁGINA WEB

03 REDES SOCIALES

¿Qué nos hace sobresalir?

Lo que nos distingue es que esta aplicación está diseñada para genuinamente motivar al usuario a alcanzar sus metas diarias.



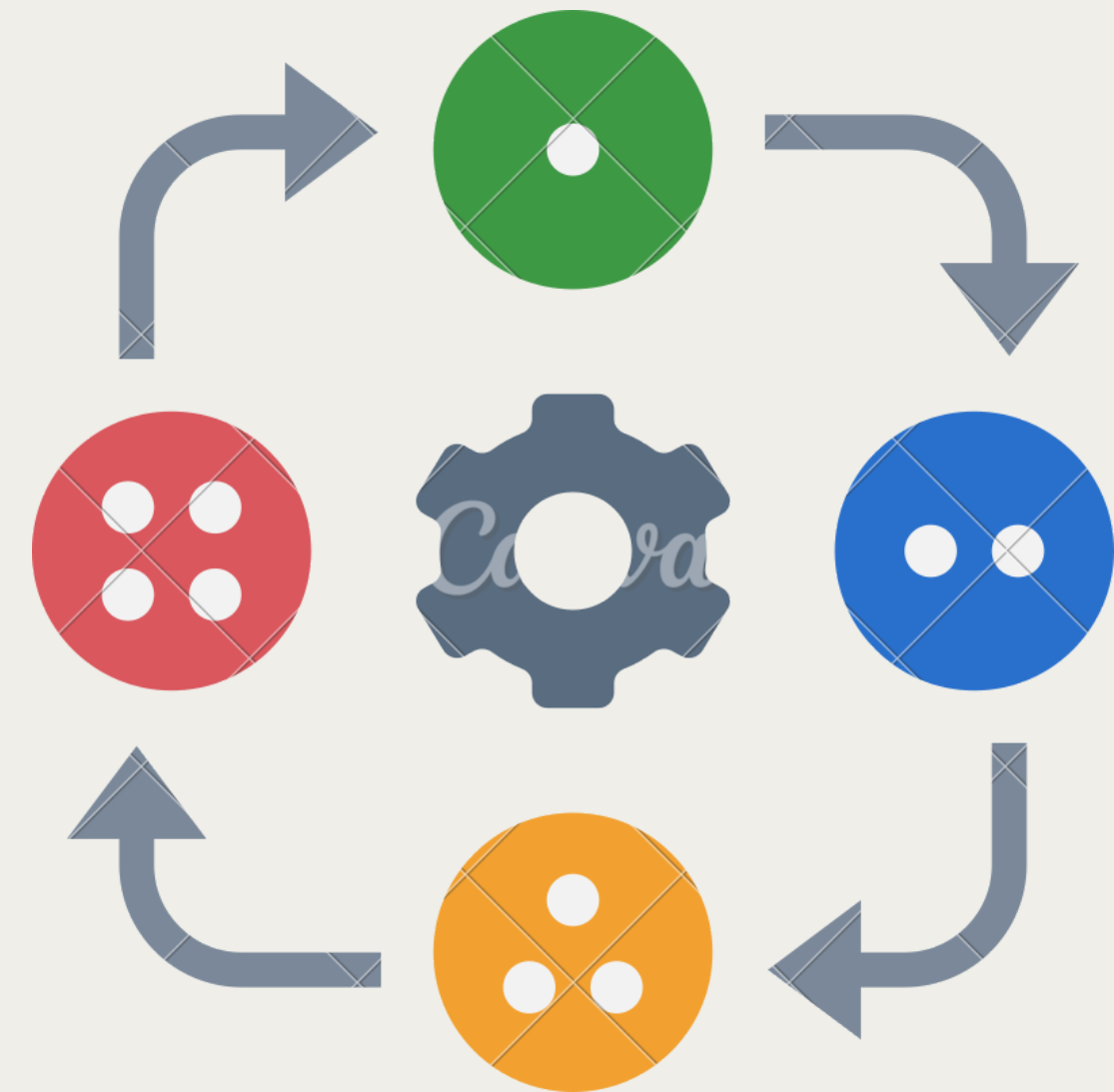
¿Cómo generamos?

Paid o Pago por descarga: Es cuando se paga por descargar la app y acceder a todas las funcionalidades.



Fases

En la primera fase se contará con la creación de notas y establecer recordatorios, además de contar con un módulo de concentración el cuál se encarga de bloquear aplicaciones seleccionadas por el usuario, para fases futuras se esperan diversas mejoras.



INVERSIÓN

01 Costo total de la empresa \$200,354.7188 mxn.

02 Sueldo mensual de programadores \$15,000 mxn.

03 Costo mensual de publicidad \$10,000 mxn.



¿Por qué nosotros?

INNOVACIÓN

Nuestra aplicación es innovadora ya que consiste en ofrecer recompensas a través del cumplimiento de objetivos establecidos, además de que el usuario puede seleccionar el nivel de exigencia deseado para una mejor relación con la aplicación.

COMUNICACIÓN

Nuestro equipo se basa en la comunicación y retroalimentación, por lo que al expresar las diferentes ideas, decidimos implementar como relacionar todas aquellas que pudieran congeniar de una óptima forma al producto final, resultando en que cada participante diera el 100% de sus capacidades intelectuales.

El equipo



**Fernando Pérez
Romero**

**DESARROLLO
DE SOFTWARE**



**Juan Ricardo
Castañeda Avalos**

DISEÑADOR UI/UX



**Frida Paola
Palacios Gómez**

**DESARROLLO DE
SOFTWARE**