



## AMPLIACIÓN TEMA 12.1

### PREPARACIÓN PARA LA 1<sup>a</sup> RONDA

Bienvenido.

Ha llegado el momento de que podamos ver el gran trabajo que has hecho durante todo este tiempo. Has adquirido gran conocimiento sobre los negocios y las nuevas tecnologías, pero sobre todo, has crecido a nivel personal y eso es lo que queremos ver en esta ronda.

Durante todo este trimestre, hemos trabajado 12 temas cruciales para poder desarrollar una idea de negocio con fundamento, una idea que esperamos que sea disruptiva y que cambie muchas vidas. No podemos olvidar que en nuestro propósito como empresa, nuestros alumnos deben de haber comprendido que un emprendedor es una persona que soluciona un problema, que tiene un propósito en la vida, infinidad de talentos que te permiten desarrollar una solución, que seguro, es maravillosa para poder apoyar a los demás a crecer.

A continuación vamos a detallarte unos puntos clave, para cumplir unos requisitos en esta primera ronda a la que os van a enfrentar con el jurado de EpicGroup Lab. Indicarte que nos sentimos muy orgullosos de todos vosotros y que esta es la primera de muchas Rondas a las que os iréis enfrentando durante todo el recorrido. Esta puede ser de las más sencillas, pues solo tendréis que convencer a los socios de EpicGroup de por qué vuestros proyectos requieren ganar la competición.

Cómo sabéis, al finalizar el año nos vamos a enfrentar a Business Angels, Ventures...y eso sí son tiburones grandes, pero hasta ese punto aún nos quedan unos trimestres por delante y sobre todo, unos módulos donde aprenderemos sobre marketing, inteligencia artificial, educación financiera y programación de videojuegos. Pero bien, vamos al punto que nos concierne, que es, ESTA MARAVILLOSA RONDA dónde os vais a poder lucir y sentir bien orgullosos de todo el trabajo hecho hasta ahora.

Recuerden, aún queda mucho camino por recorrer juntos, pues un emprendedor se hace con el tiempo y un proyecto se perfila y mejora constantemente para llegar a ser un unicornio.

Ahora sí, mi más sincera enhorabuena y presenten atención a los puntos clave. Nos vemos muy pronto, prepárense bien y ia por todas!

Atentamente:  
Raquel López Plaza  
CEO EpicGroup Lab.



## EJERCICIO INTERACTIVO Y METODOLOGÍA

### PUNTOS CLAVE PARA LA PRIMERA RONDA:

#### MÓDULO DE EMPRENDIMIENTO:

Empezaremos por un formato de presentación en Canva, de no más de 10 páginas, dónde se detallen:

- *Datos del alumno o de los integrantes del grupo (en el caso de que sea un proyecto conjunto entre varios alumnos):* nombre, apellidos, edad, país de residencia.
- *Nombre del proyecto y logo:* acompañado de una breve explicación del significado del mismo.
- *Problema:* Que problema pretende solucionar, con datos en cuanto a población, geografía, casos concretos. 5 LINEAS Y ACOMPAÑADO DE GRÁFICOS.
- *Solución:* Como llegó a la conclusión de la solución aplicada, de que trata el proyecto añadiendo el dibujo del prototipo. 5 LÍNEAS ACOMPAÑADO DEL DIBUJO O FIGURA
- *¿Quién ya lo hace?:* Análisis de la competencia, breve explicación del océano en el que va a posicionarse y por qué. PREFERIBLEMENTE EN UNA TABLA O GRÁFICO.
- *Business Model Canvas del proyecto:* Añadiendo el modelo de negocio que va a aplicar en el flujo de ingresos. Es importante que argumente o explique brevemente de que trata el modelo elegido. MUY VISUAL
- *Primeros objetivos a corto plazo:* Los primeros números en 6 meses que puede lograr. AÑADIR UN TIME LINE CON LOS OBJETIVOS LOGRADOS Y LOS QUE PRETENDE LOGRAR EN LOS PRÓXIMOS 6 MESES.
- *Necesidades para construir el prototipo:* LO QUE REQUIERE DE LOS SOCIOS PARA CONTINUAR AVANZANDO.\*



## MÓDULO TECNOLOGÍA:

Durante este trimestre habéis programado vuestras webs y también aprendido a crear vuestra oficina virtual. Recuerda que te pedimos crear un mundo virtual para poder programarlos en el metaverso, seguro que tienes una oficina/coworking cread@ súper genial, así que, es vuestro momento de luciros.

Incluir pantallazos de la web, en el caso de que no esté pública, o al menos el prototipo diseñado en imagen de cómo se verá cuando esté terminada y si ya está lista añadir el link a la web.

Imágenes del espacio para programar en el Metaverso, en el caso de que estén creados deberán ser enviadas al equipo, lo haremos mediante la creación de una carpeta en drive compartida con central y dónde se detalle el orden para ser programada. Si no diera el tiempo necesario, entonces crearemos una presentación con las imágenes principales de vuestra creación

*¡Qué empiece el show!*

*Muchísimo ánimo y recordar, tendréis solo 5 minutos por proyecto (la parte técnica de las salas la presentará el mentor elegido entre ustedes y no puede demorar más de 5 minutos tampoco) Cuanto más visual, mejor.*

*Recordar, dejemos los nervios fuera, controlemos la respiración y motiva a tu equipo y/o compañeros al máximo para este día. ¡Ya sois ganadores!*