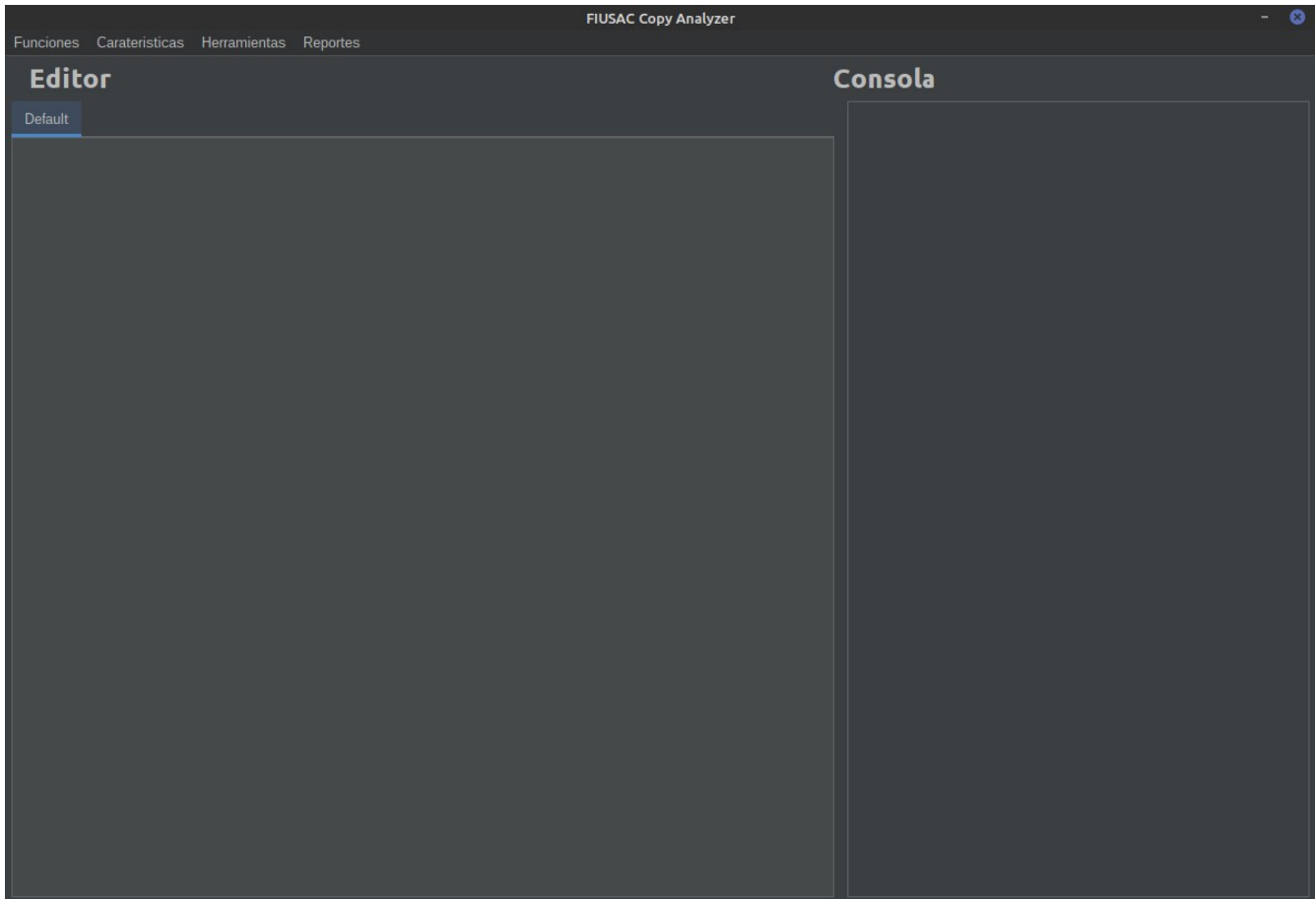


# Manual Usuario

**Nombre:** Elder Andrade

**Carnet:** 201700858



Como puede ver esta es la interfaz del programa. En el cual se encuentran dos cajas de texto una editable(Editor) y otra no(Consola), en la caja del editor podrá encontrar diferentes pestañas donde podrá editar su código, guardar y abrir archivos en los cuales el texto este dentro de ella, en la parte superior se encuentra listas de botones en los cuales podrá ejecutar cada una de sus acciones. Se enumeran de la siguiente manera y su funcionalidad también se explica.

## 1. Funciones:

1. **Abrir Archivo:** Con este botón usted podrá buscar en sus archivos, ficheros de texto con extensión .js y .fca y después mostrarla en la pestaña usada.
2. **Guardar Archivo:** Con este botón usted podrá guardar los cambios hechos al fichero que este usando y haya abierto anteriormente.

3. **Guardar Como:** Con este botón usted podrá guardar con nombre y extensión cualquier archivo que usted cree en la caja del editor.
2. **Características:**
  1. **Crear Pestaña:** crea una pestaña para que usted pueda editar.
  2. **Eliminar Pestaña:** eliminar la pestaña activa.
3. **Herramientas:**
  1. **Ejecutar:** analiza los archivos buscando Tokens, errores, y estadísticas sobre la magnitud de copia que estos tengan.
4. **Reportes:**
  1. **Reporte Estadístico:** Ejecuta un archivo html con la graficas y demás datos utilizados para el reporte.
  2. **Reporte JSON:** ejecuta un archivo html donde se encuentran cada una de las comparaciones que se hicieron con el porcentaje necesario.
  3. **Reporte Errores:** ejecuta un archivo html donde se encuentra una tabla con los errores de los archivos del proyecto.
  4. **Reporte Tokens:** ejecuta un archivo html donde se encuentra una tabla con los tokens de los archivos del proyecto.