

6. El procedimiento `partition` que se dio en clase separa un fragmento de arreglo principalmente en dos segmentos: menores o iguales al pivot por un lado y mayores o iguales al pivot por el otro. Modificá ese algoritmo para que separe en tres segmentos: los menores al pivot, los iguales al pivot y los mayores al pivot. En vez de devolver solamente la variable `pivot`, deberá devolver `piv_izq` y `piv_der` que informan al algoritmo `quick_sort_rec` las posiciones inicial y final del segmento de repeticiones del pivot. Modificá el algoritmo `quick_sort_rec` para adecuarlo al nuevo procedimiento `partition`.

```
proc quick_sort_rec(in/out a: array[1..n] of T, in lft,rgt: nat)
  var piv_izq,piv_der: nat

  if rgt > lft then
    partition(a,lft,rgt,piv_izq,piv_der)
    quick_sort_rec(a,lft,piv_izq-1)
    quick_sort_rec(a,piv_der+1,rgt)
  fi
end proc

proc partition(in/out a: array[1..n] of T, in lft,rgt: nat, out piv_izq,piv_der: nat)
  var i,j,x,k,t,pivot: nat

  pivot := lft
  piv_izq := 0
  piv_der := 0
  i := lft+1
  j := rgt

  while i ≤ j do
    if a[i] < a[pivot] → i := i+1
    □ a[j] > a[pivot] → j := j-1
    □ a[i] > a[pivot] ∧ a[j] < a[pivot] → swap(a,i,j)
                                          i := i+1
                                          j := j-1

    □ a[i] = a[pivot] → swap(a,i,lft+1+piv_izq)
                      piv_izq := piv_izq+1
                      i := i+1

    □ a[j] = a[pivot] → swap(a,j,rgt-piv_der)
                      piv_der := piv_der+1
                      j := j-1

  fi
od

  swap(a,j,pivot)
  x := 1
  k := lft+1
  t := rgt

  while k ≤ lft+piv_izq do
    swap(a,k,j-x)
    x := x+1
    k := k+1
  od

  while t > rgt-piv_der do
    swap(a,t,i)
    t := t-1
  od

  piv_izq := j-piv_izq
  piv_der := j+piv_der
end proc
```