4. Escribí una variante del procedimiento partition que en vez de tomar el primer elemento del segmento a[izq,der] como pivot, elige el valor intermedio entre el primero, el último y el que se encuentra en medio del segmento. Es decir, si el primer valor es 4, el que se encuentra en el medio es 20 y el último es 10, el algoritmos deberá elegir como pivot al último.

```
proc variante_partition(in/out a: array[1..n] of T, in lft,rgt: nat, out ppiv: nat)
    var i,j,mid: nat
    mid := (lft+rgt) div 2
    {- busco el pivot -}
    if a[lft] \le a[rgt] \rightarrow if a[mid] \le a[lft] \rightarrow ppiv := lft
                                □ a[mid] ≥ a[rgt] → if a[mid] ≤ a[rgt] → ppiv := rgt
                                                            \square a[mid] \ge a[rgt] \rightarrow ppiv := mid
                                                            fi
                                 fi
     □ a[lft] ≥ a[rgt] → if a[mid] ≥ a[lft] → ppiv := lft
                                \square a[mid] \leq a[lft] \rightarrow if a[mid] \geq a[rgt] \rightarrow ppiv := mid
                                                            \square a[mid] \leq a[rgt] \rightarrow ppiv := rgt
                                                           fi
                                fi
    fi
    if ppiv = lft \rightarrow i := lft+1
                          j ≔ rgt
                          while i ≤ j do
                               if a[i] \le a[ppiv] \rightarrow i := i+1
                               \square a[j] \ge a[ppiv] \rightarrow j := j-1
                               \square a[i] > a[ppiv] \wedge a[j] < a[ppiv] \rightarrow swap(a,i,j)
                                                                               i := i+1
                                                                               j := j-1
                               fi
                          od
                          swap(a,j,ppiv)
     \square ppiv = rgt \rightarrow i := lft
                          j := rgt-1
                         while i ≤ j do
                               if a[i] \le a[ppiv] \rightarrow i := i+1
                                    \square a[j] \ge a[ppiv] \rightarrow j := j-1
                                    \square a[i] > a[ppiv] \wedge a[j] < a[ppiv] \rightarrow swap(a,i,j)
                                                                                    i := i+1
                                                                                    j ≔ j-1
                               fi
                          od
                          swap(a,j,ppiv)
     \square ppiv = mid \rightarrow i := lft
                          j ≔ rgt
                         while i ≤ j do
                               if a[i] \le a[ppiv] \rightarrow i := i+1
                               \square a[j] \ge a[ppiv] \rightarrow j := j-1
                               \square a[i] > a[ppiv] \wedge a[j] < a[ppiv] \rightarrow swap(a,i,j)
                                                                               i := i+1
                                                                               j := j-1
                               fi
                          od
                          swap(a,j,ppiv)
     fi
end proc
```