

4. Dados dos punteros  $p, q$  : **pointer to int**

(a) escribí un algoritmo que intercambie los valores referidos sin modificar los valores de  $p$  y  $q$ .

```
proc cambiar_contenido_de_caja(in p,q: pointer to int)
  var temp: int

  temp := *p
  *p := *q
  *q := temp
end proc
```

(b) escribí otro algoritmo que intercambie los valores de los punteros.

```
proc cambiar_caja(in p,q: pointer to int)
  var temp: pointer to int

  temp := p
  p := q
  q := temp
end proc
```

Sea un tercer puntero  $r$  : **pointer to int** que inicialmente es igual a  $p$ , y asumiendo que inicialmente  $*p = 5$  y  $*q = -4$  ¿cuáles serían los valores de  $*p$ ,  $*q$  y  $*r$  luego de ejecutar el algoritmo en cada uno de los dos casos?

Suponiendo que  $*p = 5$ ,  $*q = -4$  y  $r = p$ , aplico ambos algoritmos:

