Variables globales

string str1,str2;//Nombres de los jugadores

short cuadros[3][3];//Posiciones de la cuartilla

bool winner1,winner2;//Quien gano?

bool turno;

int contador;//Para verificar que sean nueve casillas

int randomnum;

int posx,posy;//Posiciones que seran preguntadas

char repeticion;//Si se quiere jugar de nuevo, esta variable sera s, si no, n;

char compu;//Decide si es contra la compu o un jugador

Procedimientos

bool checarvertical(int jugador)

bool checardiagonal(int jugador)

bool checardiagincompleto(int jugador)//Analiza si hay un hueco diagonal

void inicializar()//Inicializa los valores de las variables

int checarincompleto(int jugador)//Analiza si hay un hueco horizontal

bool checarhorizontal(int jugador)

bool checarvictoria(int jugador)

void dibujarcuadricula()

void jugadorelige(int valor)

void computadorajuega()

-random

int main()

{

inicializar()

dibujarcuadricula()

jugadorelige()

checarvictoria()

computadora juega()

}