



1) Cambio de kernel del linux56 a linux57

Ir a menú/preferencias del sistema/ núcleo
Instalar linux57 o linux 5.7
Reiniciar sistema

2) Controladores GPU Nvidia

Ir a menú/abrir añadir o quitar software buscar por Nvidia
Instalar los controladores más recientes en este caso 440xx

3) Para AMD los controladores de Mesa ya vienen instalados, para verificar usar en la terminal:

```
glxinfo | grep "OpenGL version"
```

4) Instalación de wine staging branch, lo hacemos desde el GitHub de lutris

<https://github.com/lutris/docs/blob/master/WineDependencies.md>

Poner en la terminal el siguiente comando:

```
sudo pacman -S wine-staging giflib lib32-giflib libpng lib32-libpng libldap lib32-libldap gnutls lib32-gnutls mpg123 lib32-mpg123 opengl lib32-opengl v4l-utils lib32-v4l-utils libpulse lib32-libpulse libgpg-error lib32-libgpg-error alsa-plugins lib32-alsa-plugins alsa-lib lib32-alsa-lib libjpeg-turbo lib32-libjpeg-turbo sqlite lib32-sqlite libxcomposite lib32-libxcomposite libxinerama lib32-libgcrypt libgcrypt lib32-libxinerama ncurses lib32-ncurses opencl-icd-loader lib32-opencl-icd-loader libxslt lib32-libxslt libva lib32-libva gtk3 lib32-gtk3 gst-plugins-base-libs lib32-gst-plugins-base-libs vulkan-icd-loader lib32-vulkan-icd-loader
```

5) Instalación de Game Mode

Vamos menú / abrimos añadir o quitar software y buscamos por gamemode
instalamos gamemode y lib32-gamemode

6) Instalación de lutris

<https://lutris.net/>

```
sudo pacman -S lutris
```

7) Configuración de lutris:

Abrir lutris ir a preferencias chuleamos show advanced options y vamos a la pestaña de System Options

activamos :

- Prefer system libraries
- Disable desktop effects
- Enable ACO shader compiler (Solo graficas AMD)
- Enable Feral gamemode



Luego buscar por environment variables y colocar lo siguiente:

Key	Value
__GL_SHADER_DISK_CACHE_SKIP_CLEANUP	1

En command prefix colocar:

gamemoderun DXVK_HUD=60

8) Configuración de steam

ir a parámetros de steam/ steam play y chulear “Activar steam play para todos los demás títulos”

Para activar el gamemode en juegos, ir al juego en propiedades, definir parametros de lanzamiento y poner:

gamemoderun %command%