

12-10-2015

Introducción a Ciencias de la computación
2016-1

Práctica 7

Fecha limite de entrega: 18-10-2015 23:59

al correo kymy@ciencias.unam.mx con asunto: [ICC1_20161]Práctica_7 en una carpeta tar/zip con nombre apellido1apellido2 y un README con los nombres si es en parejas, no se aceptara la práctica si no cumple con alguna de estas.

1. Completar los métodos faltantes de la clase Lista.
2. Crear las clases Persona (String nombre), Estudiante (String nombre, int nCuenta), Animal(String nombre, String tipo, String movilidad, habitad, alimentación)
3. Crear la documentación con javadoc.
4. Probar cada uno de los métodos en Practica7.java, las listas deberán ser mixtas y contener Personas, Estudiantes y Animales.
5. La práctica es en parejas ó individual.