

Introducción a Ciencias de la computación 2016-1

Práctica 2

Objetos

Fecha limite de entrega: 29-08-2015 23:59

al correo kymy@ciencias.unam.mx con asunto: Práctica_2_ICC en una carpeta tar/zip con
nombre apellido1apellido2

Objetivo: Familiarizarse con la creación y uso de objetos.

Mosca.java

1. Completar el programa Mosca.java sustituyendo por lo que se pide.
 - Contar caracteres de cadenas.
 - Eliminar los blancos al final de la frase.
 - Cambiar la frase a mayúsculas.
 - Agregar a la frase PINTADA DE ROJO, a la frase original.

Psicologo.java

2. Completar el programa Psicologo.java sustituyendo por lo que se pide, ella interacción debería ser de esta forma:

```
Bienvenida, ¿Cuál es tu nombre?  
Kimberly  
Buenas tardes Kimberly ¿Cuál es tu problema?  
odio tener clases los viernes  
¿Por qué crees que tu problema sea: odio tener clases los viernes?  
el fin de semana me parece muy corto  
Interesante, hablaremos de ello la siguiente sesión
```

RFC.java

3. Completar el programa RFC.java, que sirve para generar el RFC de una persona:
 - Solicita al usuario su nombre y apellidos, también su fecha de nacimiento
 - Extraer los datos correspondientes, para formar el RFC

Triangulo.java, Cuadrado.java, Cilindro.java

4. Crear un objeto Triángulo, con los siguientes atributos:

- Radio
- Pi
- Color

Un constructor:

- public Circulo(double radio, String color)

y con los siguientes métodos:

- public double getRadio()
- public double getArea()
- public String getColor()
- public void setColor(String color)
- public void setRadio(double radio)
- public String toString()

Igualmente para el Cuadrado.java y Cilindro.java con sus respectivos atributos, sólo que para el Cilindro.java, agregaremos el método:

- public double getVolumen()

Estos métodos deben probarse en el main.

