

Antes de iniciar con las historias de usuario, cabe recalcar que todas las funcionalidades de interfaz, o es decir la aplicación solo se va a utilizar corriendo la clase **Interfaz Principal** (que se encuentra en la carpeta de consola), las demás consolas que salen son un complemento de esta, y no funcionan correctamente si se corren solas, por ende para usar la aplicación es solo mediante la **Interfaz Principal**.

1. Administrador

login: juan

contraseña: juan123

En la aplicación hay un solo administrador, y esas son sus credenciales para autenticarse en la plataforma, entonces para ingresar se corre la interfaz principal, se escoge la opción de autenticarse y se ingresan estas credenciales, automáticamente el programa identificará que este es un usuario administrador y mostrará un menú de administrador, el cual puede añadir espectáculos, atracciones, empleados y lugares de servicio, así como modificar atributos de esto como nombres, abrir o cerrarlos, asignar lugares de trabajo, etc.

Como el administrador también puede ser un cliente y disfrutar del parque, puede ir al menú de cliente y realizar las compras que desee de tiquetes, así como entrar al parque y disfrutar de las atracciones y espectáculos.

Por el momento el administrador no tiene ninguna compra o tiquetes disponibles, pero ustedes son libres de adquirir los tiquetes que deseen para probar las funcionalidades de los tiquetes cómo ingresar a atracciones, etc.

Como recordatorio, solo se puede ingresar al parque con tiquete de tipo regular o de temporada, no con entradas que son exclusivamente para atracciones.

2. Empleado

login: pedro

contraseña: pedro4

Este por ahora es el único empleado en la plataforma, pero desde el perfil de administrador pueden agregar muchos más al parque. Este es un tipo de empleado Cajero, el cual está asignado a una atracción para operar desde ahí, pero como mencione previamente desde el perfil de administrador se puede modificar su lugar de trabajo.

Como recordatorio, para ingresar a este perfil es por medio de meter las credenciales en la interfaz principal.

El empleado puede ver su labor, lugar de trabajo, turnos y su información, además que como el administrador, pueden ir al menú de cliente y comprar tiquetes y gozar del parque de forma de cliente.

Por el momento este empleado no tiene tiquetes disponibles, pero se da la libertad de comprar sus tiquetes y fastPass que deseen para disfrutar del parque.

Como observación, los tiquetes que compren los empleados y el administrador tendrán descuentos, por ser trabajadores del parque, en específico tienen el 20% de descuento en cada compra.

3. Cliente

login: samuel07

contraseña: eldios57

Por el momento este es el único cliente, pero en la interfaz principal se pueden registrar nuevos clientes si así lo desean.

Este cliente cuenta con un tiquete regular de exclusividad diamante y un fastpass, para ser utilizado en el parque, pero pues como ya saben puede comprar muchos más tiquetes de diferentes exclusividades y tipos, como entradas. Los clientes solo tiene este menú disponible, por lo que al autenticarse en la interfaz principal los envía directamente a su plataforma.

Solo existe un administrador, pero pueden crear los clientes y empleados que deseen para probar primero la persistencia y segundo las funcionalidades distintas y requerimientos.

Como información adicional, cada usuario puede modificar su contraseña, como un plus que le quisimos dar al programa.