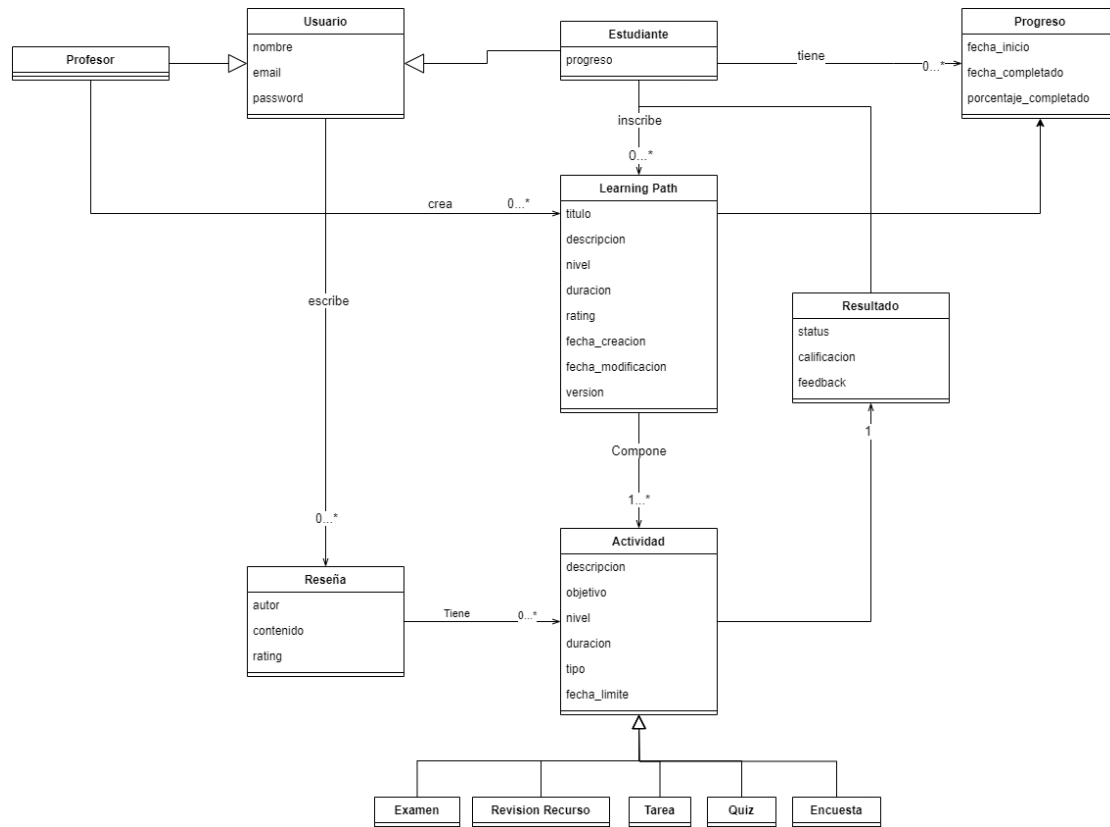


Modelo:



Requerimientos:

El proyecto debe estar implementado en Java y debe tener una persistencia constante y segura, donde solo el programa puede leer la información del archivo. Pueden haber varios archivos relacionados con la persistencia.

El sistema debe tener registro del creador de cada learning path, es decir que profesor creó cada learning path.

Ahora en cuanto los requerimientos funcionales, el programa debería diferenciar entre los usuarios de profesores y de estudiantes, ya que solo los profesores pueden crear y editar learning paths.

El sistema debe ser capaz de que los estudiantes puedan responder las actividades en el orden que desean, sin embargo si se responde un orden diferente al recomendado por el profesor el sistema debe lanzar una advertencia.

Debe ser capaz de rastrear el progreso de los estudiantes en un learning path, esto mediante el porcentaje de actividades obligatorias que ha completado el estudiante, (solo se valen las actividades completadas o enviadas).

Programas de prueba:

El programa para profesores:

Primero deberá poder inscribir registrar nuevos profesores, antes de ingresar validar que estos en efecto están registrados y confirmar que sean profesores. Además debería poder darles la capacidad de crear y editar learning paths, añadiendo o eliminando actividades y dar ratings.

Si ellos no crearon el learning path, pueden crear una copia y editar la copia.

Por último, debe ser capaz de calificar actividades de estudiantes, por ejemplo tareas que envían por otros medios y cambiar su estado.

Pueden crear actividades de tipo tarea, revisión, quiz y examen, y añadir las respectivas preguntas y respuestas que requiera cada actividad.

Programa estudiantes:

Debe poder registrar nuevos estudiantes y autenticar sus usuarios, además verificar que son estudiantes y no profesores. Debe mostrar todos los learning paths disponibles para responder, y mostrar todas las actividades de estos cuando el estudiante decida abrir alguno, por último mostrar el progreso que el estudiante tiene en alguna si ya la ha trabajado antes.

Debe dar la opción a los estudiantes de dejar ratings en actividades y en learning paths.

Para las actividades, los estudiantes deberían poder responderlas en el orden que quieran, sin embargo si no comienzan por el orden sugerido el sistema debería lanzar una advertencia.