

Ambientes no propietarios

Introducción

Edwin Salvador

07 de abril de 2015

Sesión 1

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Aspectos Administrativos

Quién?, Cuándo?, Dónde?

- **Profesor:** Ing. Edwin Salvador
- **Email:** edwin.salvador@epn.edu.ec
- **Cuándo?** Martes de 5 p.m. a 8 p.m.
- **Dónde?** ADMIN aula 1
- **Oficina** #3 en el edificio de la dirección de la ESFOT junto al centro de cómputo.

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Sobre mi

Edwin Salvador

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.

Sobre mi

Edwin Salvador

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.

Sobre mi

Edwin Salvador

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.

Sobre mi

Edwin Salvador

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.
- Certificación Zend PHP, 2009

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.
- Certificación Zend PHP, 2009
- Maestría en Ingeniería de Computación Distribuida en la Universidad de Melbourne, 2012-2014.

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.
- Certificación Zend PHP, 2009
- Maestría en Ingeniería de Computación Distribuida en la Universidad de Melbourne, 2012-2014.
- Desarrollo de sistema para residencias universitarias de UniMelb.

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.
- Certificación Zend PHP, 2009
- Maestría en Ingeniería de Computación Distribuida en la Universidad de Melbourne, 2012-2014.
- Desarrollo de sistema para residencias universitarias de UniMelb.
- Expositor en Symposium on Information Management and Big Data (SIMBIG), 2014, Perú

- Graduado de Ingeniería en Sistemas en la PUCE, 2009.
- Expositor IV Congreso de Ingeniería de Sistemas, SINAPUCE, 2009.
- Desarrollador web (PHP, MySQL, Javascript, HTML), 2008-2012.
- Certificación Zend PHP, 2009
- Maestría en Ingeniería de Computación Distribuida en la Universidad de Melbourne, 2012-2014.
- Desarrollo de sistema para residencias universitarias de UniMelb.
- Expositor en Symposium on Information Management and Big Data (SIMBIG), 2014, Perú
- Docente tiempo completo en la ESFOT, 2014 - ?

Interesado en...

- Computación distribuida.

Interesado en...

- Computación distribuida.
- Big Data y análisis de datos

Interesado en...

- Computación distribuida.
- Big Data y análisis de datos
- Minería de datos y minería de procesos

Interesado en...

- Computación distribuida.
- Big Data y análisis de datos
- Minería de datos y minería de procesos
- Datos abiertos

Interesado en...

- Computación distribuida.
- Big Data y análisis de datos
- Minería de datos y minería de procesos
- Datos abiertos
- Programación web HTML5, PHP, node.js, D3.js.

Interesado en...

- Computación distribuida.
- Big Data y análisis de datos
- Minería de datos y minería de procesos
- Datos abiertos
- Programación web HTML5, PHP, node.js, D3.js.
- Python, bases de datos noSQL.

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Sobre ustedes?

- Nombre?
- Confirmar correo (correo EPN Microsoft)
- Trabaja o estudiante tiempo completo?
- Experiencia en desarrollo web?
- Intereses?
 - Hardware, redes o software?
 - Qué lenguaje de programación prefiere?
- Qué espera de la materia?

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia**
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Sobre la materia

- Temas de Arq. Web?

Sobre la materia

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)

Sobre la materia

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:

Sobre la materia

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly

Sobre la materia

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly
 - Complementaria:

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly
 - Complementaria:
 - Scott Chacon y Ben Straub, (2014), "PrO Git 2 edición", Apress.

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly
 - Complementaria:
 - Scott Chacon y Ben Straub, (2014), "PrO Git 2 edición", Apress.
 - Suehring, Steve; Valade, Janet. PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies. John Wiley & Sons. 2013.

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly
 - Complementaria:
 - Scott Chacon y Ben Straub, (2014), "PrO Git 2 edición", Apress.
 - Suehring, Steve; Valade, Janet. PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies. John Wiley & Sons. 2013.
 - Thomas A. Powell, (2010), "HTML y CSS, 5 Edición, Mc Graw Hill",

- Temas de Arq. Web?
- Temas de Ambientes no propietarios? (sílabo)
- Bibliografía:
 - Robin Nixon, (2014), "Learning PHP, MYSQL & JavaScript: with JQuery, CSS & HTML" O'Reilly
 - Complementaria:
 - Scott Chacon y Ben Straub, (2014), "PrO Git 2 edición", Apress.
 - Suehring, Steve; Valade, Janet. PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies. John Wiley & Sons. 2013.
 - Thomas A. Powell, (2010), "HTML y CSS, 5 Edición, Mc Graw Hill",
 - David Flanagan, (2011), "Javacript: The Definitive Guide: Activate your Web pages"

Método de evaluación

- Preguntas semanales **10 %**
- Deberes prácticos **20 %**
- Proyecto (elegir temas) **40 %**
- Examen bimestral práctico **30 %**

Temas de proyectos

- Un tema general para el curso

Temas de proyectos

- Un tema general para el curso
- Ustedes eligen un tema. Puede ser un proyecto real.

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción
 - Desarrollo

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción
 - Desarrollo
 - Conclusiones

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción
 - Desarrollo
 - Conclusiones
 - Recomendaciones

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción
 - Desarrollo
 - Conclusiones
 - Recomendaciones
- Los reportes serán entregados vía Turnitin (creación de cuentas)

Organización de las presentaciones de proyectos

- Todas las presentaciones deben ir acompañadas de un reporte.
- Duración: 15 a 20 min. aprox.
- Organización de la presentación:
 - Agenda
 - Introducción (tecnologías utilizadas, sobre el proyecto)
 - Desarrollo de la presentación (Un demo explicando como funciona el sistema o pagina web).
 - Resultados o conclusión.
- Organización del reporte:
 - Resumen
 - Introducción
 - Desarrollo
 - Conclusiones
 - Recomendaciones
- Los reportes serán entregados vía Turnitin (creación de cuentas)
- Fuentes para los reportes o consultas deben ser de la biblioteca, libros físicos o virtuales, artículos científicos verificados, etc (NO Wikipedia, blogs, rincon del vago, monografías, etc)

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Políticas del curso

- No tolerancia a la copia

- No tolerancia a la copia
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.
 - Tercera vez reprueba la materia.

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.
 - Tercera vez reprueba la materia.
- No se aceptan deberes atrasados.

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.
 - Tercera vez reprueba la materia.
- No se aceptan deberes atrasados.
- Pruebas atrasadas con certificado médico sellado.

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.
 - Tercera vez reprueba la materia.
- No se aceptan deberes atrasados.
- Pruebas atrasadas con certificado médico sellado.
- Se tendrá en cuenta la asistencia a clases.

- **No tolerancia a la copia**
 - Primera vez = 0 en el elemento de evaluación (deber, prueba, etc).
 - Segunda vez será llevado a consejo para evaluar la gravedad.
 - Tercera vez reprueba la materia.
- No se aceptan deberes atrasados.
- Pruebas atrasadas con certificado médico sellado.
- Se tendrá en cuenta la asistencia a clases.
- Las diapositivas estarán disponibles cada semana. Si no las subo deben hacerme acuerdo. No es justificación el no hacer deberes o no estudiar porque las diapositivas no estaban subidas.

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.
- De hecho, utilizar un servidor web para la etapa de desarrollo sería un desperdicio de recursos, incluso con una gran conexión a Internet (se tendría que subir los archivos modificados muchas veces).

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.
- De hecho, utilizar un servidor web para la etapa de desarrollo sería un desperdicio de recursos, incluso con una gran conexión a Internet (se tendría que subir los archivos modificados muchas veces).
- Lo más eficiente es instalar un servidor web local y el proceso se vuelve tan simple como guardar los cambios y refrescar nuestro navegador web.

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.
- De hecho, utilizar un servidor web para la etapa de desarrollo sería un desperdicio de recursos, incluso con una gran conexión a Internet (se tendría que subir los archivos modificados muchas veces).
- Lo más eficiente es instalar un servidor web local y el proceso se vuelve tan simple como guardar los cambios y refrescar nuestro navegador web.
- De esta manera podemos subir los cambios únicamente cuando estemos seguros que estos están correctos.

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.
- De hecho, utilizar un servidor web para la etapa de desarrollo sería un desperdicio de recursos, incluso con una gran conexión a Internet (se tendría que subir los archivos modificados muchas veces).
- Lo más eficiente es instalar un servidor web local y el proceso se vuelve tan simple como guardar los cambios y refrescar nuestro navegador web.
- De esta manera podemos subir los cambios únicamente cuando estemos seguros que estos están correctos.
- Hoy veremos como configurar el nuestro ambiente de trabajo en el lado del servidor.

Configurando el ambiente de trabajo

- No es necesario obtener un servidor en la web para empezar a desarrollar una aplicación web.
- De hecho, utilizar un servidor web para la etapa de desarrollo sería un desperdicio de recursos, incluso con una gran conexión a Internet (se tendría que subir los archivos modificados muchas veces).
- Lo más eficiente es instalar un servidor web local y el proceso se vuelve tan simple como guardar los cambios y refrescar nuestro navegador web.
- De esta manera podemos subir los cambios únicamente cuando estemos seguros que estos están correctos.
- Hoy veremos como configurar el nuestro ambiente de trabajo en el lado del servidor.
- Para el lado del cliente lo principal es tener al menos una versión de cada uno de los principales exploradores (IE, Chrome, Firefox, Safari, Opera, móviles).

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)
- MySQL (BDD)

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)
- MySQL (BDD)
- PHP (lenguaje de programación)

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)
- MySQL (BDD)
- PHP (lenguaje de programación)
- Existen paquetes que incluyen todos los elementos necesarios para empezar (WAMP, MAMP o LAMP).

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)
- MySQL (BDD)
- PHP (lenguaje de programación)
- Existen paquetes que incluyen todos los elementos necesarios para empezar (WAMP, MAMP o LAMP).
- Instalar cada componente de manera independiente puede llevar tiempo y un poco de investigación para configuración.

Qué vamos a necesitar?

- Windows, Linux o Mac.
- Apache (servidor web)
- MySQL (BDD)
- PHP (lenguaje de programación)
- Existen paquetes que incluyen todos los elementos necesarios para empezar (WAMP, MAMP o LAMP).
- Instalar cada componente de manera independiente puede llevar tiempo y un poco de investigación para configuración.
- Para este curso utilizaremos XAMPP que es uno de los paquetes open source gratuitos y más fáciles de instalar.

Contenido I

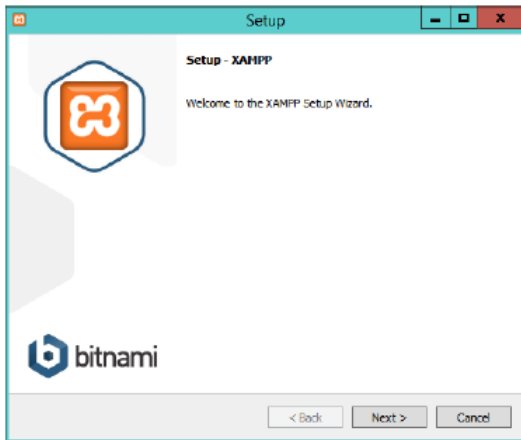
- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Instalando XAMPP en Windows

- Descargar XAMPP (<http://apachefriends.org>)

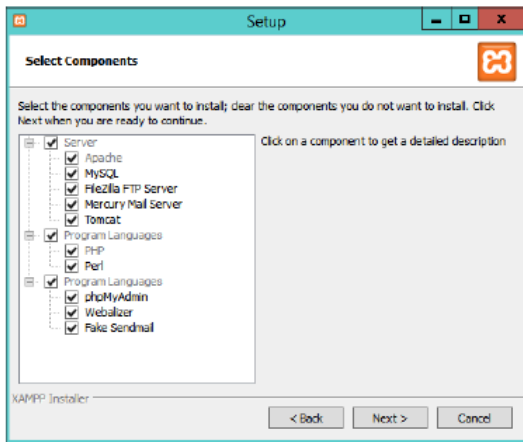
Instalando XAMPP en Windows

- Descargar XAMPP (<http://apachefriends.org>)
- Correr el instalador. Probablemente muestre un par de alertas acerca del antivirus y UAC de Windows (clic Si y OK).



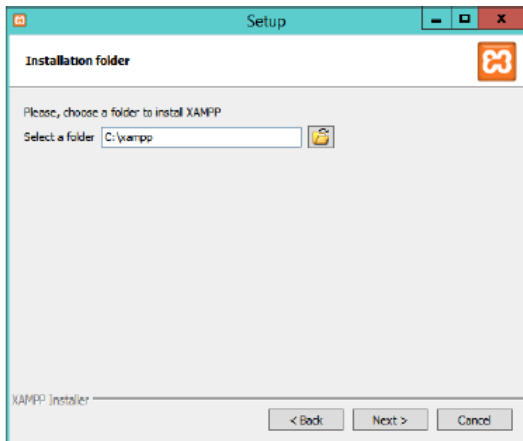
Instalando XAMPP en Windows

En la siguiente pantalla se pueden seleccionar solamente los componentes que usaremos (Apache, MySQL, PHP y phpMyAdmin).



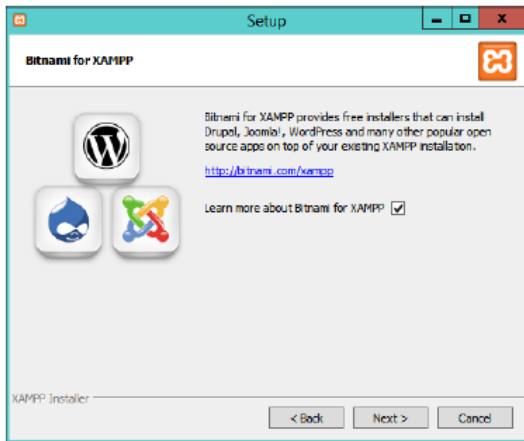
Instalando XAMPP en Windows

Seleccionar la carpeta de destino de la instalación. Defecto: C:/xampp



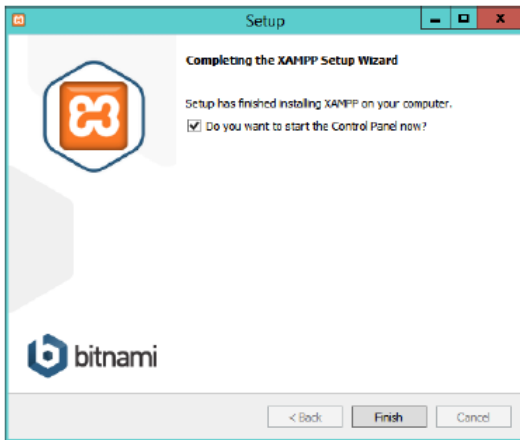
Instalando XAMPP en Windows

En la siguiente pantalla se puede seleccionar si se desea recibir más información sobre otros productos open source (que no utilizaremos en este curso pero sería bueno que ustedes los revisen).



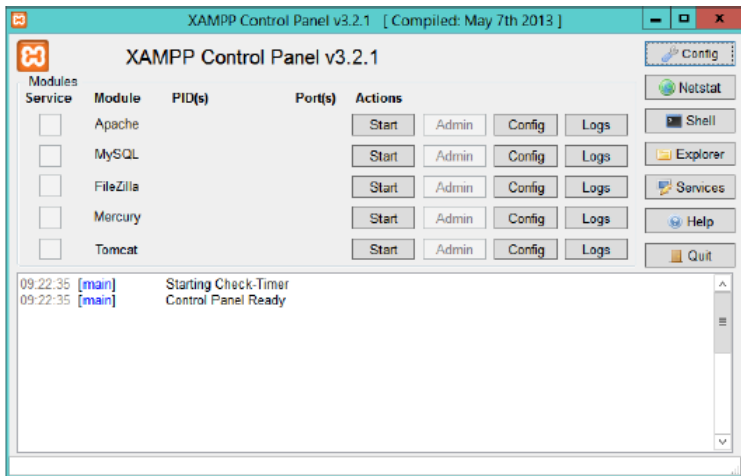
Instalando XAMPP en Windows

- Un par de clics más y empezará la instalación que tomará unos cuantos minutos.
- Cuando la instalación finalice se mostrará la pantalla donde podemos indicar que deseamos arrancar el panel de control de XAMPP.



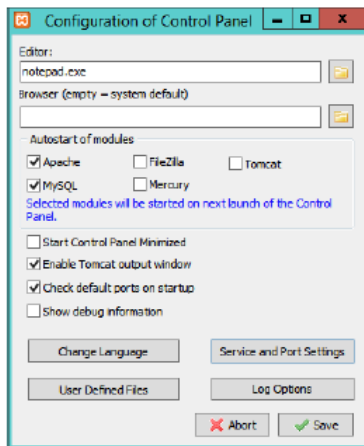
Instalando XAMPP en Windows

- El panel de control será como la figura.



Instalando XAMPP en Windows

- Lo primero que debemos hacer es ir a Config y seleccionar Apache y MySQL para que arranquen automáticamente cuando iniciemos el panel de control.



Instalando XAMPP en Windows

- En caso de ser necesario se puede modificar los puertos por lo cuales escucharán el servidor Apache y MySQL haciendo clic en “Service and Port Settings”.
- Por defecto Apache escuchará a través del puerto 80 y MySQL a través del puerto 3306.
- A través del panel de control se puede realizar las mayoría de configuraciones necesarias para administrar XAMPP, incluyendo los archivos de logs de acceso, errores y otros.

Comprobando la instalación

- Para comprobar la que la instalación se ha efectuado con éxito y que los servidores están corriendo debemos abrir nuestro explorador e ingresar a `localhost` o `127.0.0.1` que hacen referencia al *document root* del servidor web instalado en la computadora local.

Comprobando la instalación

- Para comprobar la que la instalación se ha efectuado con éxito y que los servidores están corriendo debemos abrir nuestro explorador e ingresar a `localhost` o `127.0.0.1` que hacen referencia al *document root* del servidor web instalado en la computadora local.
- En el caso de haber cambiado el puerto por donde escucha el servidor Apache (Ej: 8080), debemos indicar el puerto siempre que deseemos acceder. En lugar de ingresar a `localhost` debemos ir a `localhost:8080`.

Comprobando la instalación

- Para comprobar la que la instalación se ha efectuado con éxito y que los servidores están corriendo debemos abrir nuestro explorador e ingresar a `localhost` o `127.0.0.1` que hacen referencia al *document root* del servidor web instalado en la computadora local.
- En el caso de haber cambiado el puerto por donde escucha el servidor Apache (Ej: 8080), debemos indicar el puerto siempre que deseemos acceder. En lugar de ingresar a `localhost` debemos ir a `localhost:8080`.
- **Document root** = directorio con los principales archivos web de un dominio. En este caso se accede través de `http://localhost`. Otros ejemplo: `http://google.com`.

Comprobando la instalación

- Para comprobar la que la instalación se ha efectuado con éxito y que los servidores están corriendo debemos abrir nuestro explorador e ingresar a `localhost` o `127.0.0.1` que hacen referencia al *document root* del servidor web instalado en la computadora local.
- En el caso de haber cambiado el puerto por donde escucha el servidor Apache (Ej: 8080), debemos indicar el puerto siempre que deseemos acceder. En lugar de ingresar a `localhost` debemos ir a `localhost:8080`.
- **Document root** = directorio con los principales archivos web de un dominio. En este caso se accede través de `http://localhost`. Otros ejemplo: `http://google.com`.
- En nuestro caso XAMPP utiliza el directorio: `C:/xampp/htdocs`

Comprobando la instalación

- Para asegurarnos que hemos configurado todo correctamente vamos a crear un archivo HTML. El infaltable “Hola Mundo”.

Comprobando la instalación

- Para asegurarnos que hemos configurado todo correctamente vamos a crear un archivo HTML. El infaltable “Hola Mundo”.
- En un archivo dentro de la carpeta holamundo escribimos los siguiente y lo guardamos como index.html:

```
<html>  
  <head>  
    <title>Una prueba</title>  
  </head>  
  <body>  
    Hola Mundo!  
  </body>  
</html>
```

Comprobando la instalación

- Para asegurarnos que hemos configurado todo correctamente vamos a crear un archivo HTML. El infaltable “Hola Mundo”.
- En un archivo dentro de la carpeta holamundo escribimos los siguiente y lo guardamos como index.html:

```
<html>
  <head>
    <title>Una prueba</title>
  </head>
  <body>
    Hola Mundo!
  </body>
</html>
```

- Vamos al explorador e ingresamos a <http://localhost/holamundo>

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.
- En este caso se instalará en /Aplicaciones/XAMPP.

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.
- En este caso se instalará en /Aplicaciones/XAMPP.
- Normalmente en Mac ya viene instalado un servidor Apache por lo que será necesario apagarlo para que XAMPP pueda funcionar. `sudo apachectl stop`.

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.
- En este caso se instalará en /Aplicaciones/XAMPP.
- Normalmente en Mac ya viene instalado un servidor Apache por lo que será necesario apagarlo para que XAMPP pueda funcionar. `sudo apachectl stop`.
- Ir a “Manage Servers” y clic en “Start All”.

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.
- En este caso se instalará en /Aplicaciones/XAMPP.
- Normalmente en Mac ya viene instalado un servidor Apache por lo que será necesario apagarlo para que XAMPP pueda funcionar. `sudo apachectl stop`.
- Ir a “Manage Servers” y clic en “Start All”.
- Clic en “Welcome tab” y luego clic en “Go to Application” lo que nos llevará a la pagina de inicio de XAMPP.

Instalando XAMPP en MAC OS X

- Clic en el archivo .dmg y seguir las mismas instrucciones que en Windows.
- En este caso se instalará en /Aplicaciones/XAMPP.
- Normalmente en Mac ya viene instalado un servidor Apache por lo que será necesario apagarlo para que XAMPP pueda funcionar. `sudo apachectl stop`.
- Ir a “Manage Servers” y clic en “Start All”.
- Clic en “Welcome tab” y luego clic en “Go to Application” lo que nos llevará a la pagina de inicio de XAMPP.
- Podemos crear el mismo archivo Hola Mundo en el directorio /Applications/XAMPP/htdocs/holamundo.

Instalando XAMPP en Linux

- En algunas versiones de Linux ya vienen preinstalados un servidor web y MySQL. Por lo general esto será suficiente para empezar a trabajar.

Instalando XAMPP en Linux

- En algunas versiones de Linux ya vienen preinstalados un servidor web y MySQL. Por lo general esto será suficiente para empezar a trabajar.
- Para verificar esto debemos ingresar a `http://localhost`. Si esto funciona entonces probablemente tenga instalado Apache.

Instalando XAMPP en Linux

- En algunas versiones de Linux ya vienen preinstalados un servidor web y MySQL. Por lo general esto será suficiente para empezar a trabajar.
- Para verificar esto debemos ingresar a `http://localhost`. Si esto funciona entonces probablemente tenga instalado Apache.
- Si no existe un servidor web instalado podemos descargar XAMPP para Linux y seguir los mismos pasos que para Windows o Mac.

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - **Trabajando remotamente**
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

- Cuando trabajamos remotamente en un servidor que está en la web será necesario, en ciertos casos, contar con acceso vía SSH para acceder a MySQL (crear BD y configurar los permisos mediante la línea de comandos). En otros casos se puede tener acceso via *phpMyAdmin* como veremos más adelante.

- Cuando trabajamos remotamente en un servidor que está en la web será necesario, en ciertos casos, contar con acceso vía SSH para acceder a MySQL (crear BD y configurar los permisos mediante la línea de comandos). En otros casos se puede tener acceso via *phpMyAdmin* como veremos más adelante.
- Por lo general los proveedores de *web-hosting* proveen las contraseñas para acceder a MySQL.

- Cuando trabajamos remotamente en un servidor que está en la web será necesario, en ciertos casos, contar con acceso vía SSH para acceder a MySQL (crear BD y configurar los permisos mediante la línea de comandos). En otros casos se puede tener acceso via *phpMyAdmin* como veremos más adelante.
- Por lo general los proveedores de *web-hosting* proveen las contraseñas para acceder a MySQL.
- Para tener acceso vía SSH es necesario contar con PuTTY (<http://putty.org>).

- Cuando trabajamos remotamente en un servidor que está en la web será necesario, en ciertos casos, contar con acceso vía SSH para acceder a MySQL (crear BD y configurar los permisos mediante la línea de comandos). En otros casos se puede tener acceso via *phpMyAdmin* como veremos más adelante.
- Por lo general los proveedores de *web-hosting* proveen las contraseñas para acceder a MySQL.
- Para tener acceso vía SSH es necesario contar con PuTTY (<http://putty.org>).
- En Mac ya se tiene preinstalado SSH vía `Terminal`.

- Cuando trabajamos remotamente en un servidor que está en la web será necesario, en ciertos casos, contar con acceso vía SSH para acceder a MySQL (crear BD y configurar los permisos mediante la línea de comandos). En otros casos se puede tener acceso via *phpMyAdmin* como veremos más adelante.
- Por lo general los proveedores de *web-hosting* proveen las contraseñas para acceder a MySQL.
- Para tener acceso vía SSH es necesario contar con PuTTY (<http://putty.org>).
- En Mac ya se tiene preinstalado SSH vía Terminal.
- Para acceder al servidor vía SSH ejecutar: `ssh usuario@servidor.com`

- Cuando trabajamos remotamente, necesitaremos un programa FTP para transferir los archivos desde y hacia el servidor.

- Cuando trabajamos remotamente, necesitaremos un programa FTP para transferir los archivos desde y hacia el servidor.
- Existen algunos buenos programas FTP. Los más recomendados son: FireFTP (plugin de Firefox), FileZilla (disponible para Windows, Linux y Mac OS X 10.5 o mayor) y WinSCP (el que yo utilizo con más frecuencia).

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

- Editra (<http://editra.org>)

El editor de textos

- Editra (<http://editra.org>)
- Sublime Text 3 (<http://www.sublimetext.com>)

El editor de textos

- Editra (<http://editra.org>)
- Sublime Text 3 (<http://www.sublimetext.com>)
- Pueden probar y elegir el que más les guste.

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - **El IDE**
 - Control de versiones

- Ofrecen muchas más ventajas que los editores de texto.

- Ofrecen muchas más ventajas que los editores de texto.
- Netbeans (<https://netbeans.org/downloads/>)

- Ofrecen muchas más ventajas que los editores de texto.
- Netbeans (<https://netbeans.org/downloads/>)
- phpDesigner IDE (<http://www.mpsoftware.dk/phpdesigner.php>)

- Ofrecen muchas más ventajas que los editores de texto.
- Netbeans (<https://netbeans.org/downloads/>)
- phpDesigner IDE (<http://www.mpsoftware.dk/phpdesigner.php>)
- Otros IDEs

IDE	Download URL	Cost	Win	Mac	Lin
Eclipse PDT	http://eclipse.org/pdt/downloads/	Free	✓	✓	✓
Komodo IDE	http://activestate.com/Products/komodo_ide	\$245	✓	✓	✓
NetBeans	http://www.netbeans.org	Free	✓	✓	✓
phpDesigner	http://mpsoftware.dk	\$39	✓		
PHPEclipse	http://phpedipse.de	Free	✓	✓	✓
PhpED	http://nusphere.com	\$119	✓		✓
PHPEdit	http://www.phpedit.com	\$119	✓		

Contenido I

- 1 Aspectos Administrativos
- 2 Sobre mi
- 3 Sobre ustedes
- 4 Sobre la materia
- 5 Políticas del curso
- 6 Configurando el ambiente de trabajo
 - Instalando XAMPP en Windows
 - Trabajando remotamente
 - El editor de textos
 - El IDE
 - Control de versiones

Control de versiones con Git

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grande y pequeños de manera eficiente.

Control de versiones con Git

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grande y pequeños de manera eficiente.
- Git facilita la interacción con *GitHub* (un repositorio web con una interfaz amigable).

Control de versiones con Git

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grande y pequeños de manera eficiente.
- Git facilita la interacción con *GitHub* (un repositorio web con una interfaz amigable).
- Git funciona estrictamente mediante la línea de comandos.

Control de versiones con Git

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grande y pequeños de manera eficiente.
- Git facilita la interacción con *GitHub* (un repositorio web con una interfaz amigable).
- Git funciona estrictamente mediante la línea de comandos.
- Brevemente veamos como instalar y configurar Git en nuestro ambiente de trabajo.

Instalando Git

- Descargar Git desde:

Instalando Git

- Descargar Git desde:
 - <https://windows.github.com> (Windows)

Instalando Git

- Descargar Git desde:
 - <https://windows.github.com> (Windows)
 - <https://mac.github.com> (Mac)

Instalando Git

- Descargar Git desde:
 - <https://windows.github.com> (Windows)
 - <https://mac.github.com> (Mac)
 - <http://git-scm.com> (**Trabajaremos con esta**)

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

- El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
`$ git config --global user.name "[nombre]"`

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

- El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
`$ git config --global user.name "[nombre]"`
- El email que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
`$ git config --global user.email "[email address]"`

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

- El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
`$ git config --global user.name "[nombre]"`
- El email que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
`$ git config --global user.email "[email address]"`
- Habilitar colores en la línea de comandos:
`$ git config --global color.ui auto`

Creando repositorios

Para crear un nuevo repositorio o obtener uno desde una URL ya existente.

- Crear un nuevo repositorio local con un nombre específico:

```
$ git init [project-name]
```

Creando repositorios

Para crear un nuevo repositorio o obtener uno desde una URL ya existente.

- Crear un nuevo repositorio local con un nombre específico:

```
$ git init [project-name]
```

- Descargar un proyecto existente:

```
$ git clone [url]
```


Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

- Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

```
$ git diff
```

Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

- Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

```
$ git diff
```

- Añadir un archivo al control de versiones:

```
$ git add [archivo]
```

Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

- Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

```
$ git diff
```

- Añadir un archivo al control de versiones:

```
$ git add [archivo]
```

- Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

```
$ git diff --staged
```

Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

- Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

```
$ git diff
```

- Añadir un archivo al control de versiones:

```
$ git add [archivo]
```

- Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

```
$ git diff --staged
```

- Quitar el archivo del control de versiones pero conservar su contenido:

```
$ git reset [archivo]
```

Realizar cambios

Revisar las ediciones y empezar una transacción `commit`.

- Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

```
$ git status
```

- Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

```
$ git diff
```

- Añadir un archivo al control de versiones:

```
$ git add [archivo]
```

- Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

```
$ git diff --staged
```

- Quitar el archivo del control de versiones pero conservar su contenido:

```
$ git reset [archivo]
```

- Subir el archivo y los cambios al historial de versiones permanentemente:

```
$ git commit -m "[mensaje descriptivo]"
```

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

- Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.

```
$ git rm [archivo]
```

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

- Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.
\$ git rm [archivo]
- Eliminar el archivo del control de versiones pero mantener la copia local.:
\$ git rm --cached [archivo]

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

- Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.

```
$ git rm [archivo]
```

- Eliminar el archivo del control de versiones pero mantener la copia local.:

```
$ git rm --cached [archivo]
```

- Cambiar el nombre del archivo o moverlo a otro directorio:

```
$ git mv [archivo-original] [archivo-renombrado]
```