

PRACTICA SOBRE CALIDAD DEL SOFTWARE

Nombre de los integrantes del equipo:

Castro Mendieta Fernando

Rojas Mendoza Jeremy

Velázquez de la Cruz Daniela

Fecha: Jueves 16 de junio 2022 **Grupo:** 4BM1

Identifique los atributos de calidad del proyecto final y de acuerdo con las definiciones de cada uno de los atributos llene la siguiente tabla. Justifique la razón de su respuesta.

Atributo	Si cumple ¿por qué?	No cumple ¿Por qué?
Funcionalidad	El software cumple con las funcionalidades adecuadas para un correcto uso.	
Adecuación	El software cumple con la pertenencia y comprensibilidad necesaria para el correcto manejo del software.	
Exactitud	El software cumple con lo que se le pide, pero de acuerdo con la presentación nuestro software puede adecuarse a ser mejor.	
Interoperabilidad	De acuerdo con el software este es capaz de poder enviar y recibir información mutua tanto el usuario como el que la está manejando.	
Cumplimiento funcional	Cumple con lo que se pide, como es agregar producto nuevo, eliminar, añadir al carrito, así como ver las modificaciones de los precios	
Eficiencia		No es tan eficiente ya que se llega a trabar en algunas partes y hay que reiniciar la pagina para que llegue a cargar
Comportamiento temporal	Los tiempos de respuesta y el procesamiento cuando se llevan a ciertas funciones determinadas logra cierta eficiencia en el manejo del programa.	
Utilización de recursos	Cumplimos con diferentes recursos desde la base de datos siendo SQL	

	donde siendo nuestra nube también observamos	
Cumplimiento de eficiencia	El cumplimiento de eficiencia se basa en la productividad de nuestro programa y como antes mencionado, cumple adecuadamente con estos.	
Portabilidad	Además de llevar un registro de los diferentes cambios de precio de los productos este es capaz de ser modificado	
Adaptabilidad	El software se llega a adaptar a los comentarios o mejoras que se le piden	
Instabilidad		Carece de esto ya que como su mismo nombre lo dice, es inestable, mientras que el software es estable
Coexistencia	El software es capaz de existir y trabajar al mismo tiempo con otros programas y nubes para un mejor uso.	
Capacidad de ser reemplazado		Puede que haya otros softwares con la misma capacidad o recursos que el nuestro, pero como lo hicimos nosotros es único.
Confiabilidad	Confiable para el uso	
Madurez		El software apenas esta iniciando y carece de muchas cosas para una mejor funcionalidad
Tolerancia a fallos	A los fallos que ha presentado se han superado con éxito.	
Capacidad de recuperación	Estando el software en una base de datos y teniendo archivos guardados en la nube es fácil la recuperación del Código	

Facilidad para el mantenimiento	El mantenimiento del software es muy sencillo pues no es un programa muy difícil	
Capacidad de ser analizado	El análisis no es muy difícil porque al igual que los diagramas que presentamos se pudo explicar de buena manera	
Capacidad de ser cambiado	El Código es modificable entonces si tiene la capacidad de ser cambiado.	
Estabilidad	Con todo lo dicho anterior podemos afirmar que nuestro Código es estable	
Capacidad para ser probado	En la exposición que se presento pudo ser probado y demostrado ante el salón de clases	
Cumplimiento de la mantenibilidad	Se mantiene estable y en correcto uso	
Usabilidad	El uso de este software es fácil y sencillo pues a los usuarios no le encontraron fallas en el modo de uso	
Capacidad para ser entendido	El usuario puede entenderlo perfectamente	
Capacidad de ser aprendido	No tiene complicación pues en cada botón dice para que puede hacer cada cosa desde editar, borrar o añadir productos	
Capacidad para ser operado	El software es muy sencillo y de fácil manejo.	
Capacidad de atracción	Tiene la capacidad de crear nuevas funciones	
Cumplimiento de la usabilidad	En la exposición que se presento pudo ser probado y demostrado ante el salón de clases	