

## Octocats

*Clase padre*

- String nombre
- int noPiernas
- int noBrazos

Constructor  
parametrizado

## Mona

*Clase que hereda*

¿Que hace especial a  
nuestra versión de mona?

- String aficcion
- String accesorios
- String paletaDeColores

display

## TestMona

*PSVM*

+ main();

TestMona:

- astrocat Object
- gamercat Object