

[illegible]

Programacion II – WPF “CANVAS”



Nombres:

Lenar Mario Lima Toledo

Andres Diego Borda Rondal

TEMAS A TRATAR

- **DESCRIPTION**
- **FINALIDAD**
- **ATRIBUTOS IMPORTANTES**
- **EJEMPLO DEL USO DEL CANVAS**
- **EJERCICIO A RESOLVER EN CLASE**



DESCRIPTION

«Canvas»

1.

El CANVAS es tambien llamado LIENZO

Ya que en el podemos crear varias objetos, figuras

Implicitamente casi como un lienzo en la vida real

Ya que podemos crear figuras en el panel de XAML, simular una animacion .. Etc

Se lo crea de la siguiente manera `<Canvas> </Canvas>`



1.

* SE USA EN EL PANEL DE XAML

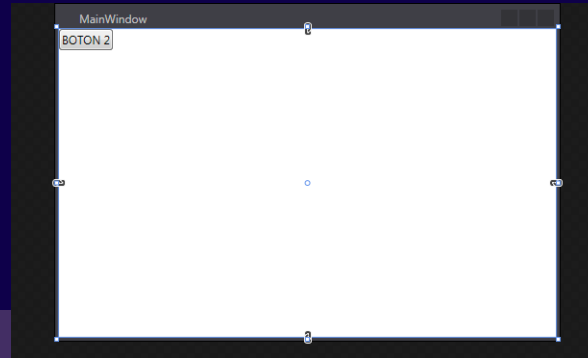
Por defecto el canvas no hace nada solo le permite poner controles en el, pero luego usted debe poner las coordenadas explicitas para que los controles dentro el canvas tengan una posición o un comportamiento diferente al que tiene por defecto



1.

- Canvas por defecto
- Hay 2 botones creado pero solo el ultimo es visto ya que el BOTON 2 es el ultimo creado pero estan en la misma coordenada

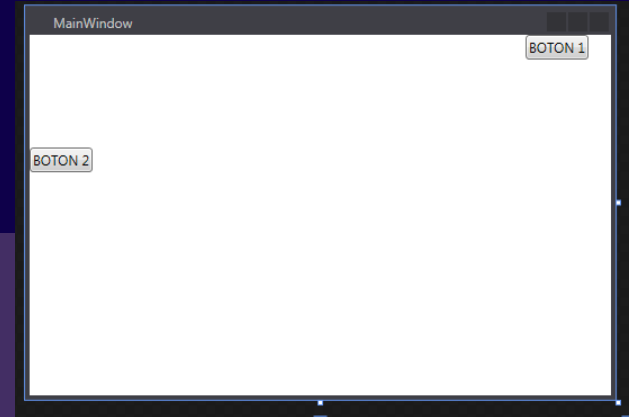
```
<Canvas>  
  <Button Content="BOTON 1"></Button>  
  <Button Content="BOTON 2"></Button>  
</Canvas>
```



1.

- Usando las propiedades adjuntas del canvas como el (UP, LEFT,RIGHT, BOTTOM)
- CANVAS.TOP = Obtiene o establece un valor que representa la distancia entre la parte superior de un elemento y la parte superior de su Canvas primario.

```
<Canvas>  
  <Button Content="BOTON 1" Canvas.Right="20"></Button>  
  <Button Content="BOTON 2" Canvas.Top="100"></Button>  
</Canvas>
```





FINALIDAD

«Canvas»

“

La Finalidad es poder darle diferentes usos como ,

- Que la interfaz sea dinámica usando figuras controles.. etc,
 - Se podría simular una animación
- Ser creativos y darle un uso para mejorar la interfaz grafica para el usuario final que lo usara



ATRIBUTOS

«Canvas»

En uno de los atributos mas usados serian :

CANVAS.TOP
CANVAS.LEFT
CANVAS.RIGHT
CANVAS.BOTTOM

Tiene muchos mas propiedades, métodos y eventos mismos que
pueden verlos en aquí:

[https://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.windows.controls.canvas\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.windows.controls.canvas(v=vs.110).aspx)





EJEMPLO

«Canvas»

Armaremos unas figuras y daremos valores ya sea a UP, LEFT, RIGHT, BOTTOM

```
<Canvas>
  <Ellipse Fill="Gainsboro" Width="200" Canvas.Left="25" Canvas.Top="25" Height="200"></Ellipse>
  <Rectangle Fill="LightBlue" Canvas.Left="25" Canvas.Top="25" Width="50" Height="50"></Rectangle>
  <Rectangle Fill="LightCoral" Canvas.Left="50" Canvas.Top="40" Width="50" Height="50"></Rectangle>
  <Rectangle Fill="LightGreen" Canvas.Left="75" Canvas.Top="55" Width="50" Height="50"></Rectangle>
  <Button Background="Aqua" Canvas.Left="150" Canvas.Top="50" Width="50" Height="50" Content="CANVAS" Foreground="White"></Button>
</Canvas>
```





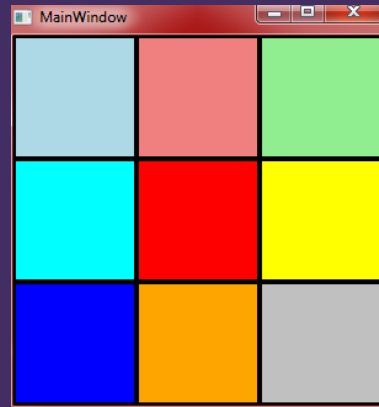
PRACTICA EN CLASES

«Canvas»

CREAR LA CARA DE UN RUBICK



- Crear 9 rectángulos
- Cada uno con diferentes colores
- Cada uno debe tener un «borde color negro» y un «grosor de borde de 2»
- Debe salir de la siguiente forma.





GRACIAS POR
SU ATENCIÓN