

DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL

EVENTOS VISUALES

Este es cuando se comunica con la aplicación de que sucedió un evento dentro

Por ejemplo:

un evento puede ser accionado mediante un click para llamarlo con un procedimiento

COMPONENTES Y HERRAMIENTAS

En componentes: este es lo que representa el tiempo de diseño y la ejecución y en herramientas son las que ayudan al programador a desarrollar el código

Por ejemplo:

Componentes:
Botón y cuadro de texto

Herramientas:
Github

PROPIEDADES DE COMPONENTES VISUALES

Estos son los que se podrán visualizar dentro de la pagina para poder realizar un diseño dentro de la pagina poner los datos y para que sea accesible la propia pagina

FUNCIONALIDAD DE LOS EVENTOS VISUALES

Estos son importantes para poder dar los eventos dentro la pagina donde comunicara con el usuario

Por ejemplo:

OnClick

Onkey press

DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL

PROCESO DE PROGRAMACIÓN VISUAL

Estos suelen ser los
cuales son
fundamentales para
poder desarrollar el
programa los cuales
serán los textos e
imágenes para
poderlas organizarlas
de una forma ordenada
para tener una
apariciencia única

