

## Multimedia

Es cualquier mezcla de escrito, arte gráfico, ruido animación y clip de video que llega a usted por PC u otros medios electrónicos.



## Interactividad entre componentes

Estos son los cuales se les proporcionara elementos para interactuar con el usuario unos ejemplos, botones, cajas de texto y barras de scroll

## Interfaz

Este donde el usuario es el que abarca la diferentes elementos visuales los cual le permiten interactuar

# MAPA MENTAL

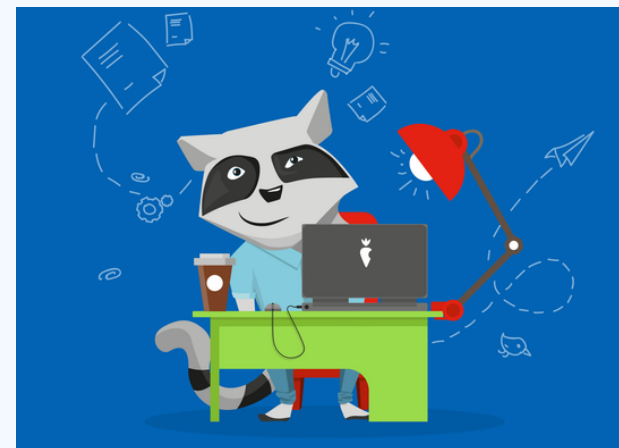
Diseño de programación visual

## Diseño

Este proceso es, por regla general, primordial para que los programadores logren manejar la dificultad que la mayor parte de los programas informáticos tienen y para reducir el peligro de desarrollos equivocados.

## Proceso de diseño

Estas son etapas las cuales definirá la identidad donde un buen diseño es decisivo para obtener una alta tasa de conversiones donde se hará una maqueta para que el equipo de diseño se procesaran a código donde se desarrollara las plataformas de contenidos



## Proceso de construcción de maquetado

Este es un proceso donde se transformara un diseño a una interfaz estos procesos son atención a los detalles, trabajar en equipo para hacer mas rápido el proceso y tener una arquitectura definida