|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

*Profesores:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

Trabajo Práctico/Actividad

N°1

Apellido y Nombre – LU /

Flores José Fernando

TUV000607

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

índice

[**Ejercicio1** 3](#_Toc163832179)

# **Ejercicio1**

REGLAMENTO Crear una carpeta denominada TP01\_XXXX donde XXXX es el apellido\_nombre del estudiante. Al producto final, subirlo en su repositorio y compartir el enlace en formulario. Sección Expresiones aritméticas y lógicas Resolver cada ejercicio en un archivo Word y luego programarlo en Processing. En el caso de la programación crear un archivo por ejercicio.

Ejercicio 1: Evaluar (obtener resultado) la siguiente expresión para A = 2 y B = 5

3\*A\*4\*B/A^2

Resolución necesaria en Word:

(3\*A)-(4\*B/(A^2))

6-(4\*B/4)

6-5

1

Captura de Processing

