UJIAN TENGAH SEMESTER
MOBILE PROGRAMING

DOSEN PEMBIMBING:

SLAMET TRIANTO, S.T

DISUSUN OLEH:

FERDI FEBRIAN

NIM: 202013001

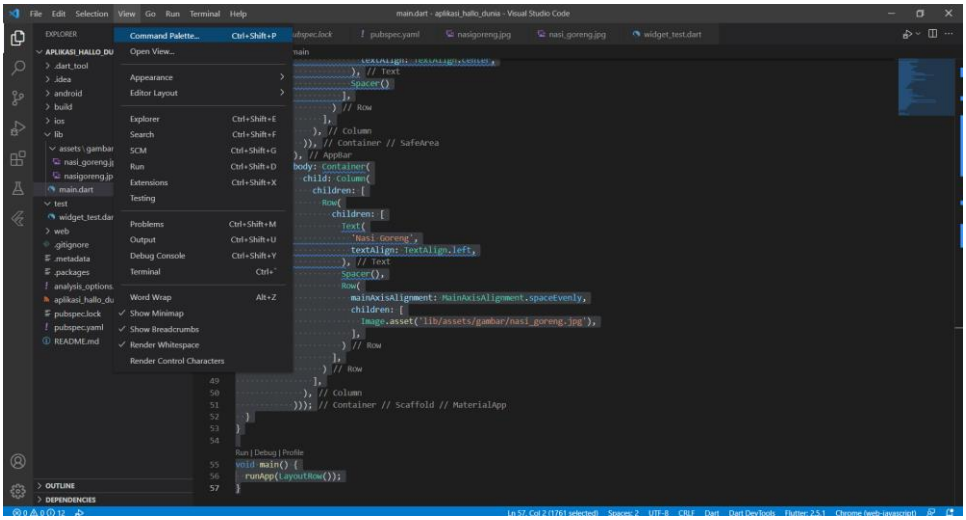
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK KAMPAR

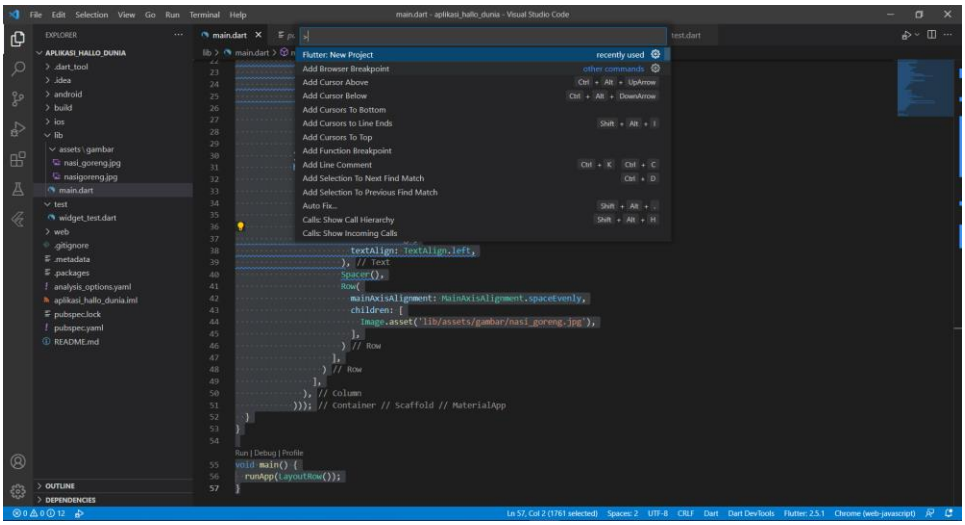
2021

LANGKAH KERJA PEMBUATAN GAMBAR PADA TAMPILAN APP

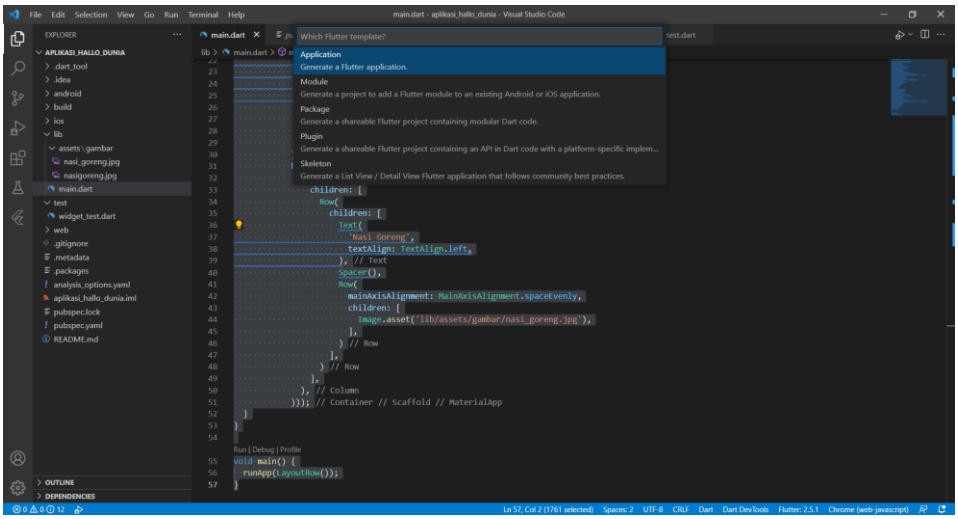
1. Pertama sekali buka aplikasi flutter, dengan cara buka visual studio code.
2. Setelah itu, klik view lalu pilih “command palette” atau dengan cara “ctrl+Ship+P”.



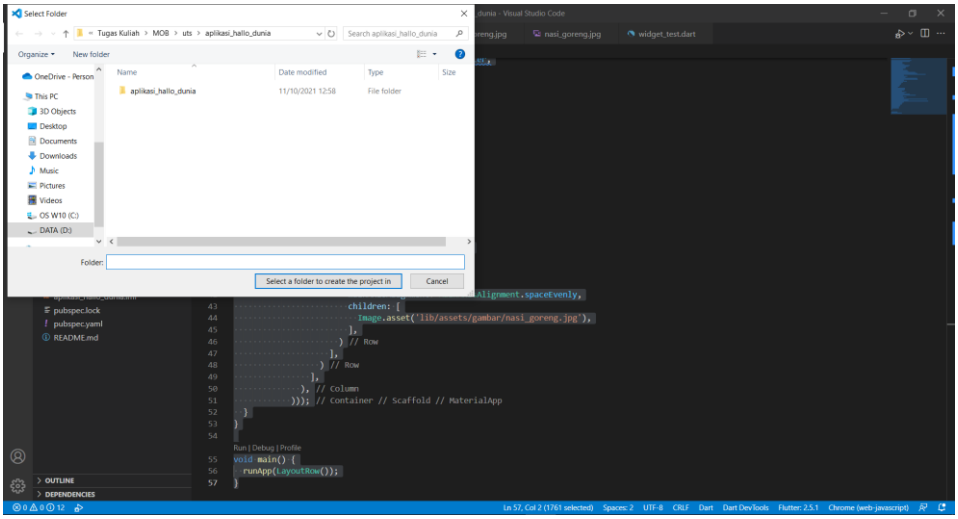
3. Selanjutnya jika keluar tlisan seperti ini pilih “flutter: new project”



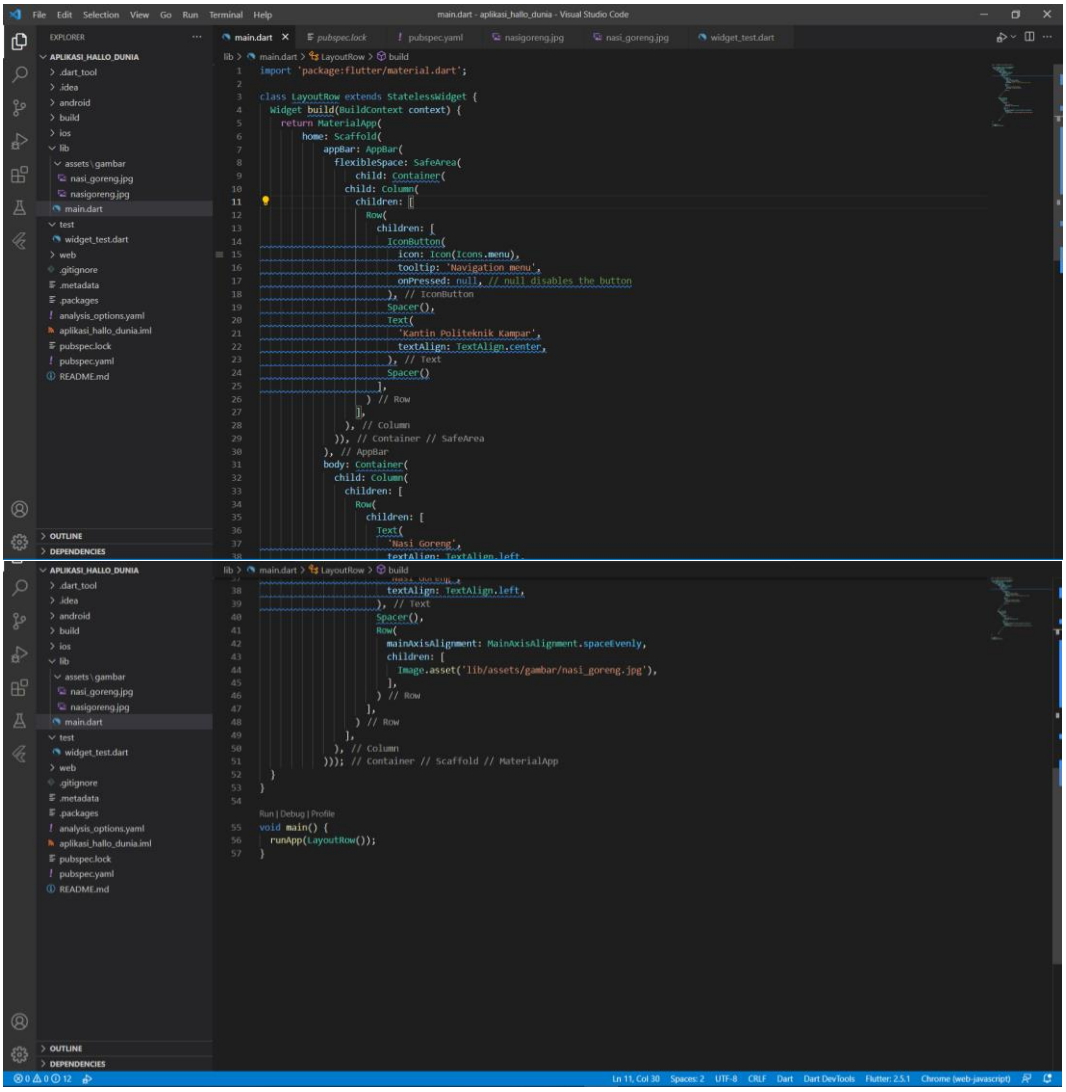
4. Selanjutnya pilih “application”



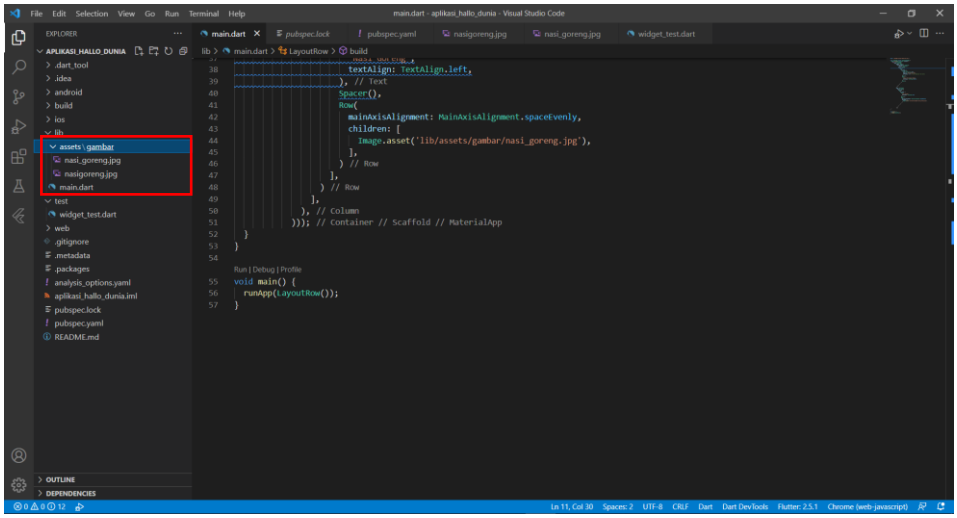
5. Selanjutnya pilih tempat penyimpanannya, lalu pilih “Select a folder to create the project in”



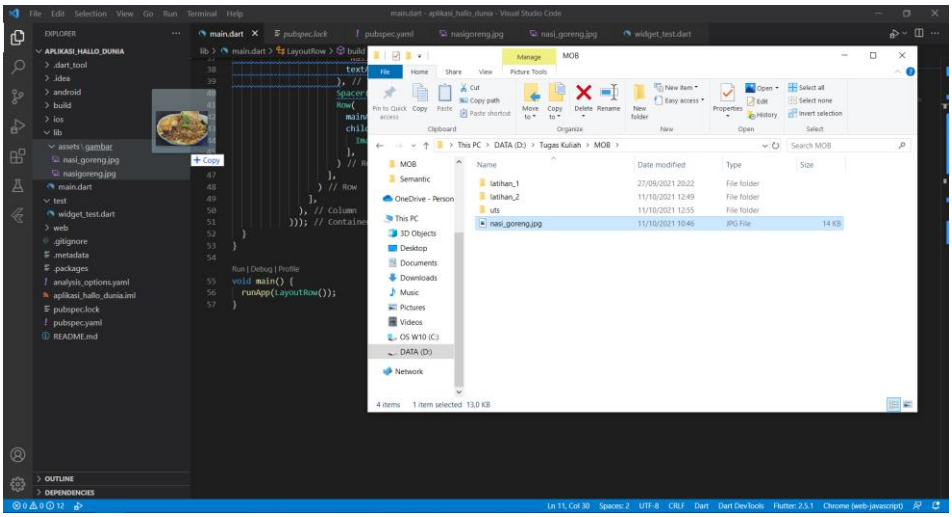
6. Selanjutnya masukan source code kedalam folder “main.dart” seperti yang ada pada modul 3



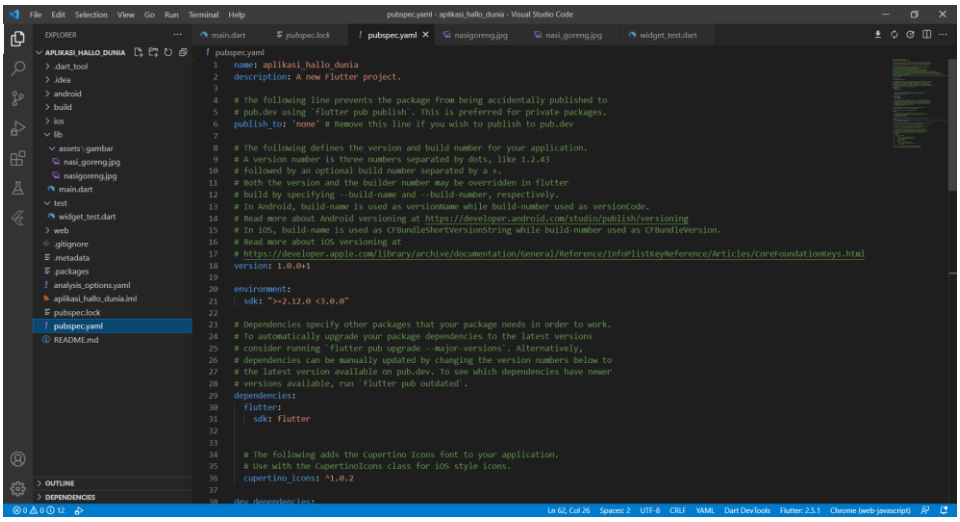
7. Setelah itu buat folder baru pada bagian “lib” dengan nama “assets” dan di dalam folder “assets” tersebut berikan satu foto dengan format “jpg”.



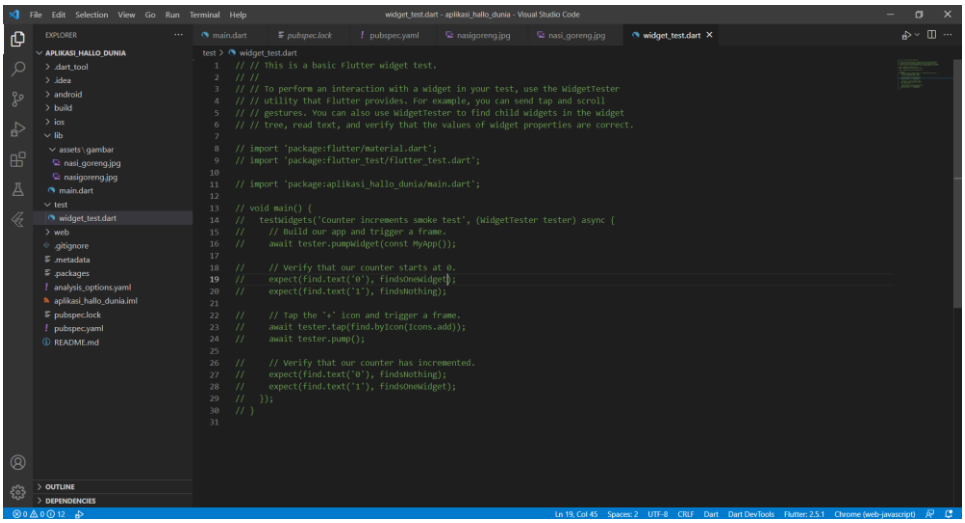
8. Selanjutnya memasukan gambar yang telah disiapkan tadi kedalam folder “assets”



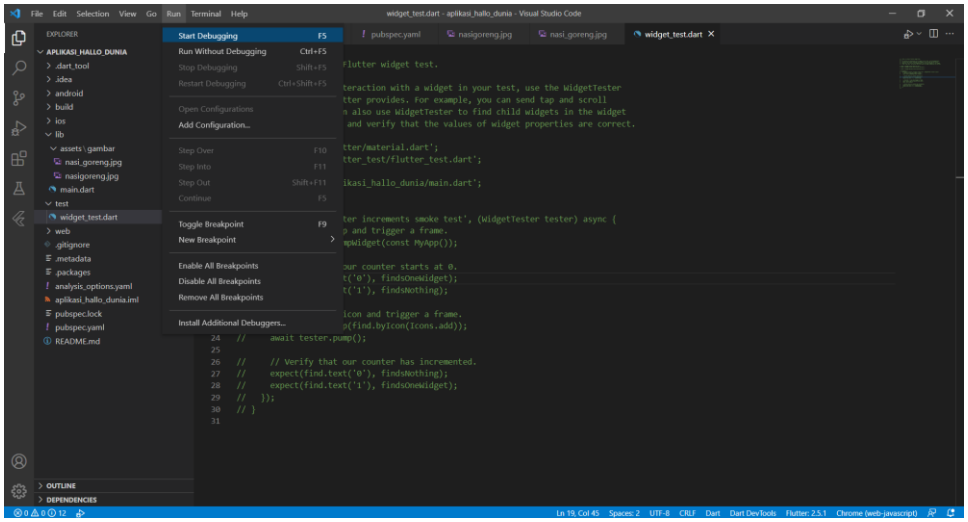
9. Selanjutnya buka bagian “pubspec.yaml” pada bagian tools yang terdapat pada samping aplikasi. Lalu buat “line assets**”** dengan memasukan nama gambar yang akan di masukan, atau gambar yang telah di copy pada folder “assets” di atas



10. Pada “widget_test.dart” beri komentar



11. Selanjutnya jalankan aplikasi yang telah dibuat, dengan cara klik “run” lalu pilih “start debugging”



12. Dan inilah hasil dari codingan yang dibuat tadi