

Laporan Tugas Besar Pemrograman Terstruktur



Disusun oleh:

**Dimas Bayu S (5160411351)
Dixy Yusuf Ardianto (5160411353)
Ferdlian Wakhid M (5160411354)**

Informatika F

**Universitas Teknologi Yogyakarta
Fakultas Teknik Informasi Dan Elektro**

Daftar Isi

| | |
|--|----|
| Kata Pengantar..... | 3 |
| BAB I PENDAHULUAN | 4 |
| A. LATAR BELAKANG..... | 4 |
| B. RUMUSAN MASALAH..... | 4 |
| C. TUJUAN PEMBUATAN LAPORAN | 4 |
| BAB II PEMBAHASAN..... | 5 |
| A. PENJELASAN FORM LOGIN..... | 5 |
| Penjelasan Form Login Dan Fungsinya..... | 5 |
| Penjelasan ToolBox pada Form Login | 5 |
| Coding Pada Form Login | 6 |
| B. PENJELASAN FORM INTI..... | 8 |
| Penjelasan Form Inti (Form2) Dan Fungsinya | 8 |
| Penjelasan ToolBox pada Form Inti | 8 |
| Coding Form Inti..... | 9 |
| BAB III PENUTUP | 14 |
| Kesimpulan..... | 14 |

Kata Pengantar

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, Kami panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan tentang Penjualan Toko liquid and Vapor.

Laporan ini telah kami susun dengan maksimal dan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga dapat memperlancar pembuatan laporan ini. Untuk itu kami menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam pembuatan laporan ini.

Terlepas dari semua itu, Kami menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka kami menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar kami dapat memperbaiki laporan ini.

Akhir kata kami berharap semoga laporan tentang Toko Liquid dan Vapor ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi terhadap pembaca.

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pencapaian teknologi komputer yang sangat canggih dan modern yang ada pada abad ini akan memudahkan kita untuk melakukan pengolahan data yang akan menghemat waktu, ruang dan biaya. Dan hasil dari suatu pengolahan data yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat dari suatu toko atau instansi yang menggunakannya. Pengolahan data secara tepat cepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi. Sistem pengolahan data dengan menggunakan komputerisasi sekarang sudah banyak digunakan pada setiap toko atau instansi yang ada di Indonesia, selain memberikan kemudahan juga memberikan keamanan dan kenyamanan. Oleh karena itu dibutuhkan sistem komputerisasi karena dengan dukungan sistem komputerisasi, cara kerja yang sebelumnya manual dapat merubah cara kerja yang lebih efisien, sehingga terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya. Perkembangan sarana teknologi modern yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang lebih produktif.

B. RUMUSAN MASALAH

Bertolak dari apa yang telah dijelaskan pada latar belakang masalah diatas, dalam hal ini penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pembuatan suatu program pada dunia bisnis.
2. Penjelasan Sistem Kerja pada program tersebut.
3. Kegunaan-kegunaan toolbox pada program tersebut .

C. TUJUAN PEMBUATAN LAPORAN

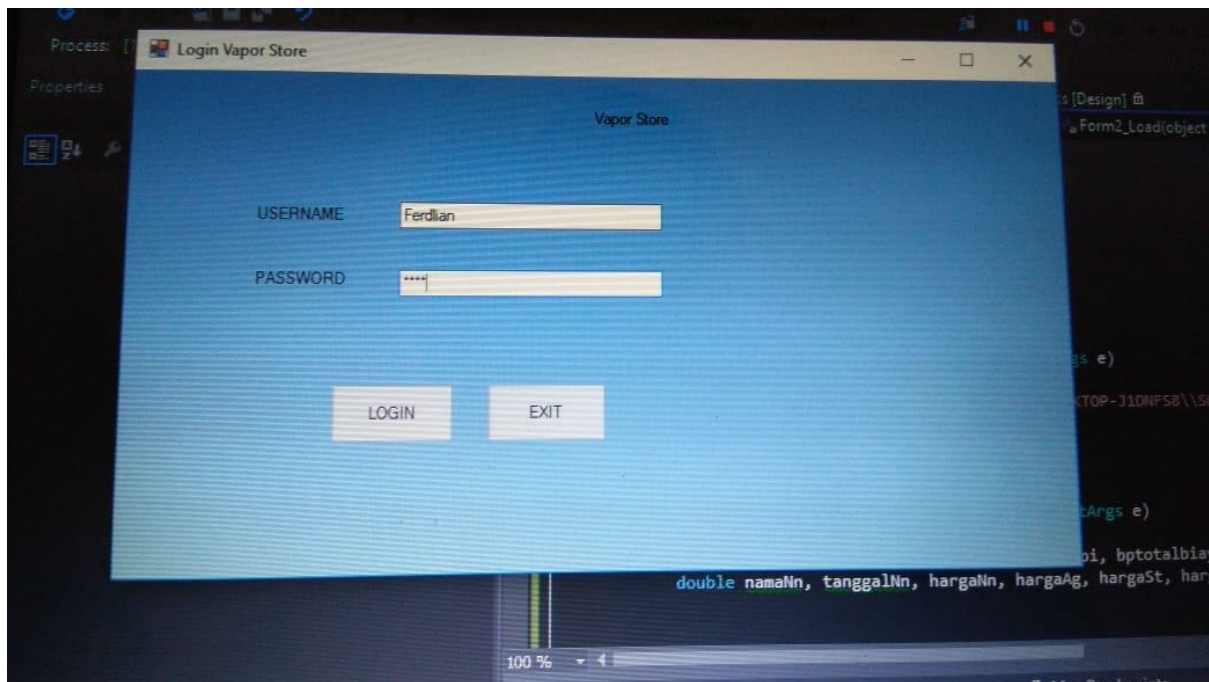
Laporan ini dibuat dengan suatu tujuan yaitu,

1. Mahasiswa dapat memahami cara pembuatan suatu program tersebut.
2. Mahasiswa dapat menjelaskan jalan sistem kerja program tersebut
3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang kegunaan tools yang ada pada program tersebut.

BAB II PEMBAHASAN

A. PENJELASAN FORM LOGIN

Tujuan utama pembuatan program ini adalah untuk meningkatkan dan memperluas penggunaan komputer bagi pemakai dan memperluas pengetahuan tentang pembuatan program.



Gambar 0.1 (Desain Form Login)

Penjelasan Form Login Dan Fungsinya

Form Login ini adalah tampilan awal pada program diatas dan pada Form ini berfungsi untuk mengunci program agar program ini tidak mudah di hack maupun di operasikan dengan orang lain karena pada form login ini terdapat username dan password yang sudah ditentukan sehingga jika username dan password tidak sama atau tidak sesuai dengan pa yang sudah ditentukan maka tidak bisa login dan tidak dapat mengoperasikan program tersebut.

Penjelasan ToolBox pada Form Login

- Judul (Vapor Login) : Label,pada toolbox ini kegunaannya yaitu sebagai judul program agar pembeli atau konsumen tau judul atau nama toko.
- Username : Label,username ini juga berfungsi untuk sebagai petunjuk agar pengguna paham dimana akan mengisi username nya.
- Password : Label,password ini fungsinya juga hampir sama dengan dengan username.

- Kolom Username : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau meinputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user.
- Kolom Password : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau meinputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user.
- Login : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti login tersebut dan fungsinya button login untuk menuju/masuk ke Form 2 (form inti).
- Exit : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti exit tersebut dan fungsinya button exit untuk keluar dari program tersebut.

Coding Pada Form Login

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace RIANok
{
    public partial class Login : Form
    {
        public Login()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
        {

        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {

        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (Txtuser.Text == "Ferdlian" && Txtpass.Text == "1234")
            {
                Form2 ss = new Form2();
                ss.Show();
                this.Hide();
            }
        }
    }
}
```

```
    }

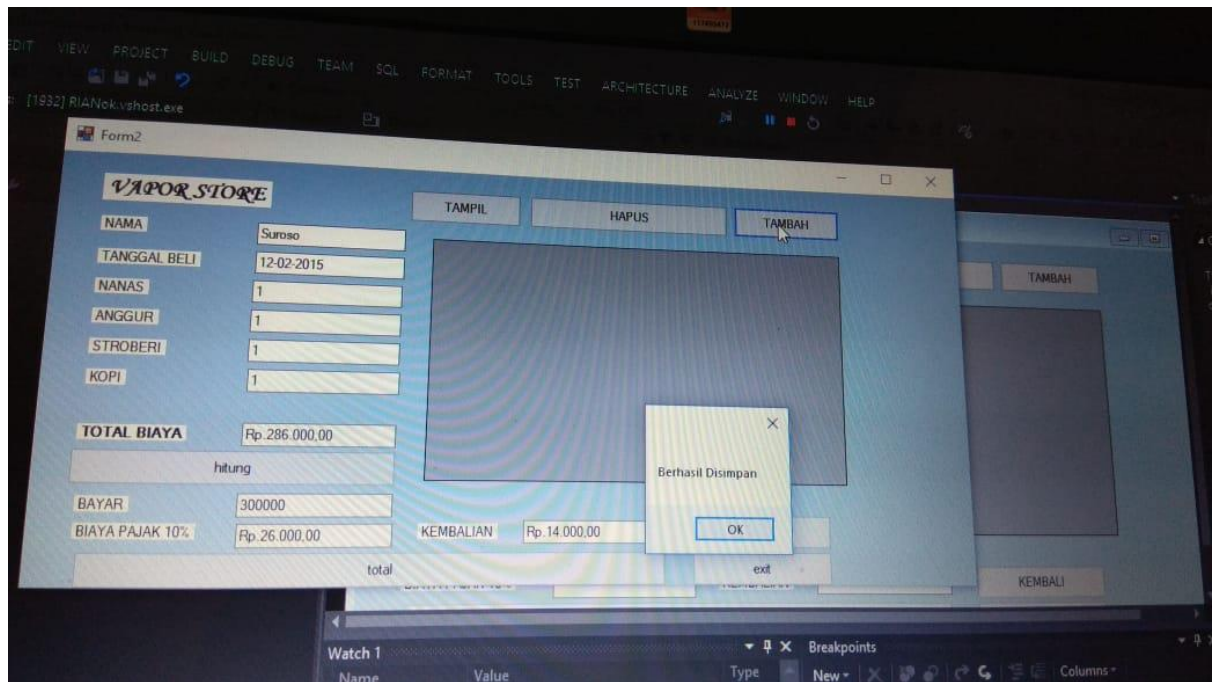
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        this.Close();
    }

    private void Txtuser_TextChanged(object sender, EventArgs e)
    {

    }
}
}
```

B. PENJELASAN FORM INTI

Tujuan utama pembuatan program ini adalah untuk meningkatkan dan memperluas penggunaan komputer bagi pemakai dan memperluas pengetahuan tentang pembuatan program.



Gambar 0.2 (Desain Form Inti)

Penjelasan Form Inti (Form2) Dan Fungsinya

Form inti(Form2) adalah Form setelah login sehingga jika sudah bisa login dan masuk maka akan muncul form diatas dan form diatas adalah form inti,dengan form diatas ini kita dapat menginputkan pada menu atau kolom text yang sudah tersedia dan pada form diatas terdapat perhitungan harga,jumlah maupun total pembayarannya sehingga pembeli tau dan sesuai dengan apa yang telah dibeli.

Penjelasan ToolBox pada Form Inti

- Nama :Label,merupakan tool untuk membuat teks seperti judul,nama dan lain sebagainya.dan label tidak dapat dirubah oleh user.Dan label nama ini sebagai tanda perintah pengisian.
- Tanggal Beli : Label,merupakan tool untuk membuat teks seperti judul,nama dan lain sebagainya.dan label tidak dapat dirubah oleh user.Dan label tanggal ini petunjuk untuk pengisian waktu beli.
- Nanas dan menu dibawahnya : Label,merupakan tool untuk membuat teks seperti judul,nama dan lain sebagainya.dan label tidak dapat dirubah oleh user.Dan label Menu ini sebagai tanda perintah pengisian pembelian rasa apa yang akan dibeli.

- Total biaya : Label, merupakan tool untuk membuat teks seperti judul, nama dan lain sebagainya. dan label tidak dapat dirubah oleh user. Dan label total biaya ini sebagai tanda perintah pengisian perhitungan.
- Bayar : Label, merupakan tool untuk membuat teks seperti judul, nama dan lain sebagainya. dan label tidak dapat dirubah oleh user. Dan label biaya ini sebagai tanda perintah pengisian pembayaran yang diserahkan pembeli.
- Bayar Pajak : Label, merupakan tool untuk membuat teks seperti judul, nama dan lain sebagainya. dan label tidak dapat dirubah oleh user. Dan label Biaya Pajak ini sebagai tanda perintah pengisian pembayaran atau potongan harga untuk pajak.
- Hitung : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti login tersebut dan fungsinya button Hitung berguna untuk menghitung total harga yang ditanggung pembeli.
- Tampil : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti login tersebut dan fungsinya button tampil ini akan menampilkan outputan atau hasil data dari semua perhitungan dan barang yang sudah dibeli dan data itu akan masuk pada Textbox yang besar (bawah tombol tampil).
- Hapus : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti login tersebut dan fungsinya button hapus yaitu untuk menghapus semua yang sudah di isi pada kolom textbox.
- Tambah : Button, merupakan tool untuk membuat menu tombol seperti login tersebut dan fungsinya button tambah yaitu untuk menambah jika ada konsumen atau pembeli yang ingin membeli lagi dan kemudian tombol tambah di klik akan otomatis keluar outputan teks berhasil disimpan.
- Kolom Nama : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau menginputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user. Dan textbox tersebut untuk pengisian nama.
- Kolom Tanggal Beli : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau menginputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user. Dan textbox tersebut untuk pengisian Waktu.
- Kolom Menu : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau menginputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user. Dan textbox tersebut untuk pengisian rasa yang ada pada menu tersebut seperti nanas, stroberi, kopi dll.
- Kolom total biaya : Textbox, merupakan tool untuk membuat atau menginputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user. Dan textbox tersebut untuk Total biaya yang akan muncul secara otomatis.
- Kolom Data: Textbox, merupakan tool untuk membuat atau menginputkan text yang dapat diubah-ubah oleh user. Dan textbox tersebut untuk menampilkan hasil dari semua yang sudah di inputkan

Coding Form Inti

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
```

```

using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;

namespace RIANok
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2()
        {
            InitializeComponent();

            SqlConnection Conn = new SqlConnection();
            SqlCommand cmd = new SqlCommand();
            SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter();
            DataTable dt = new DataTable();
            string qry;

            private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
            {
                Conn.ConnectionString = "Data Source = DESKTOP-J1DNFS8\\SQLEXPRESS; Initial
                Catalog=Vapor; Integrated Security=True";
            }

            private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                double bpnanas, bpanggur, bpstroberi, bpkopi, bptotalbiaya;
                double hargaNn, hargaAg, hargaSt, hargaKp, bptotalpembayaran;

                bpnanas = double.Parse(nanas.Text);
                bpanggur = double.Parse(anggur.Text);
                bpstroberi = double.Parse(stroberi.Text);
                bpkopi = double.Parse(kopi.Text);

                hargaNn = bpnanas * 50000;
                hargaAg = bpanggur * 60000;
                hargaSt = bpstroberi * 70000;
                hargaKp = bpkopi * 80000;

                bptotalbiaya = hargaNn + hargaAg + hargaSt + hargaKp;

                totalbiaya.Text = "Rp." + bptotalbiaya.ToString("N");
            }
        }
    }

```

```

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double bpnanas, bpanggur, bpstroberi, bpkopi, bptotalbiaya, bpuang_byr, bpbiayapajak,
bpkembalian;
    double hargaNn, hargaAg, hargaSt, hargaKp, bptotalpembayaran;

    bpnanas = double.Parse(nanas.Text);
    bpanggur = double.Parse(anggur.Text);
    bpstroberi = double.Parse(stroberi.Text);
    bpkopi = double.Parse(kopi.Text);
    bpuang_byr = double.Parse(uang_byr.Text);

    hargaNn = bpnanas * 50000;
    hargaAg = bpanggur * 60000;
    hargaSt = bpstroberi * 70000;
    hargaKp = bpkopi * 80000;

    bptotalbiaya = hargaNn + hargaAg + hargaSt + hargaKp;
    bpbiayapajak = bptotalbiaya * 0.1;

    bptotalpembayaran = bptotalbiaya + bpbiayapajak;
    bpkembalian = bpuang_byr - bptotalpembayaran;

    totalbiaya.Text = "Rp." + bptotalbiaya.ToString("N");
    biayapajak.Text = "Rp." + bpbiayapajak.ToString("N");
    totalbiaya.Text = "Rp." + bptotalpembayaran.ToString("N");
    kembalian.Text = "Rp." + bpkembalian.ToString("N");

}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        qry = "SELECT*FROM tb_vapor";
        cmd = new SqlCommand();
        cmd.Connection = Conn;
        cmd.CommandText = qry;
        da = new SqlDataAdapter();
        da.SelectCommand = cmd;
        dt = new DataTable();
        da.Fill(dt);
        dg1.DataSource = dt;
    }
}

```

```

    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
    finally
    {
        da.Dispose();
    }
}

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        qry = "DELETE FROM tb_vapor WHERE NAMA = " +
dg1.CurrentRow.Cells["NAMA"].FormattedValue;
        cmd.Connection = Conn;
        cmd.CommandText = qry;
        MessageBox.Show("Berhasil Disimpan");
        Conn.Open();
        cmd.ExecuteNonQuery();
        button4_Click(sender, e);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
    finally
    {
        Conn.Close();
    }
}

private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        qry = "INSERT INTO tb_vapor (NAMA,TANGGAL,TOTAL
BIAYA,NANAS,ANGGUR,STROBERI,KOPI,BAYAR,BIAYA PAJAK,KEMBALIAN)VALUES("
+ nama.Text + "," + tglbeli.Text + ","
+ totalbiaya.Text + "," + nanas.Text + "," + anggur.Text + "," + stroberi.Text + "," +
kopi.Text + "," + uang_byr.Text + "," + biayapajak.Text + "," + kembalian.Text + ")";
        cmd.Connection = Conn;
        cmd.CommandText = qry;
        MessageBox.Show("Berhasil Disimpan");
        Conn.Open();
        cmd.ExecuteNonQuery();
        button4_Click(sender, e);
    }
    catch (Exception ex)
    {

```

```
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
    finally
    {
        Conn.Close();
    }
}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Login X = new Login();
    X.Show();
    this.Hide();
}
}
```

BAB III

PENUTUP

Kesimpulan

- a. Dengan adanya Program diatas kita dapat melakukan sistem perhitungan pada bisnis penjualan dengan sangat cepat dan efisien serta dapat menghemat waktu.
- b. Pembuatan program diatas dirancang dan dibuat agar dapat mempermudah dalam pekerjaan, agar pengguna atau user dapat menginputkan data, file mereka dengan sangat cepat dan mudah.
- c. Program diatas menunjukkan bahwa toko tersebut menggunakan teknologi yang canggih dan modern.