212310012 - Ferdy Apriliyanto

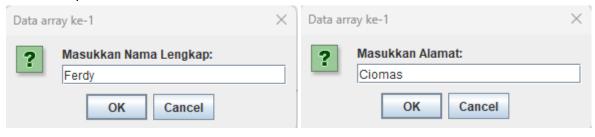
Tugas Praktikum 6

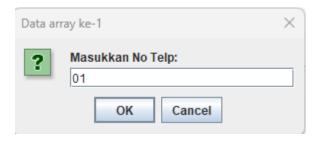
 Buatlah sebuah class main bernama AppBukuTelp. Buatlah program menggunakan ArrayList 1 dimensi dan multidimensi berdasarkan table dibawah ini: Manfaatkanlah JOptionPane untuk membuat form isian buku telepon berdasarkan table diatas.

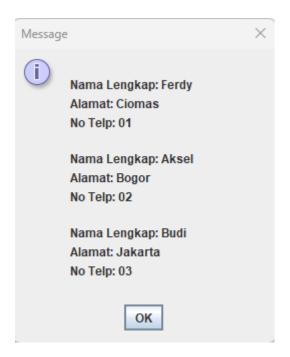
Source Code:

```
package com.ibik.pbo.praktikum;
  3 import javax.swing.JOptionPane;
  6 public class AppBukuTelp {
       public static void main(String[] args) {
           JOptionPane jop = new JOptionPane();
           String output = "";
           ArrayList<ArrayList<String> > field =
           new ArrayList<ArrayList<String> >();
            for (int i = 0; i <= ordo; i++) {
                field.add(new ArrayList<String>());
           field.get(0).add(0, "Nama Lengkap");
field.get(0).add(1, "Alamat");
field.get(0).add(2, "No Telp");
            output += "\n";
            for(int i = 1; i <= ordo; i++) {
                for(int j = 0; j < ordo; j++) {
   String isi = jop.showInputDialog(null, "Masukkan " + field.get(0).get(j) + ":", "Data array ke-" + i, jop.QUESTION N
   field.get(i).add(j, isi);</pre>
                    output += field.get(0).get(j) + ": " + field.get(i).get(j) + "\n";
                output += "\n";
            jop.showMessageDialog(null,output);
```

Output:





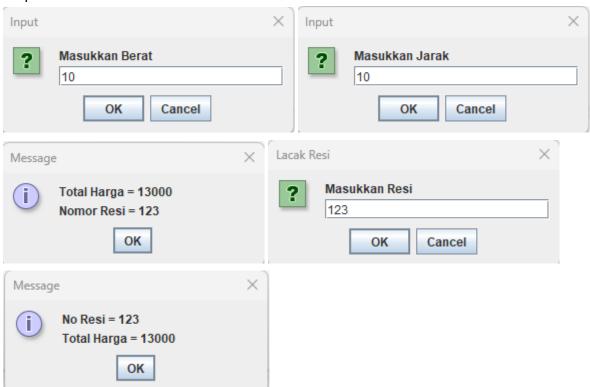


3. Buatlah sebuah program sederhana untuk study kasus berikut ini: Simpanlah file class main tersebut dengan nama AppLogistik

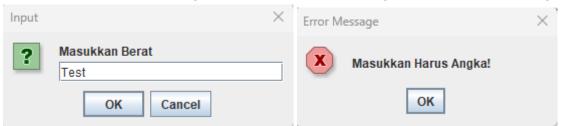
Source Code:

```
l package com.ibik.pbo.praktikum;
 3⊕ import java.util.ArrayList; ...
 7 public class AppLogistik {
       public static void main(String[] args) {
            JOptionPane jop = new JOptionPane();
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 224 25 26 27 28 31 33 33 33 36 33 37 38 44 45 44 45 46 47 48 49 1
            ArrayList<Integer> pengiriman = new ArrayList<Integer>();
             int berat = Integer.parseInt(jop.showInputDialog(null, "Masukkan Berat"));
            int jarak = Integer.parseInt(jop.showInputDialog(null,"Masukkan Jarak"));
             int total_harga = harga_Pengiriman(berat,jarak);
            jop.showMessageDialog(null, "Total Harga = " + total_harga + "\nNomor Resi = 123");
             pengiriman.add(total harga);
             int resi = Integer.parseInt(jop.showInputDialog(null,"Masukkan Resi","Lacak Resi",jop.QUESTION_MESSAGE));
             if(resi == pengiriman.get(0)) {
                 jop.showMessageDialog(null, "No Resi = " + pengiriman.get(0) + "\nTotal Harga = " + pengiriman.get(1));
        static int harga_Pengiriman(int paramBerat,int paramJarak) {
             int harga_Berat,harga_Jarak;
            if (paramBerat < 100) {
   harga_Berat = 5000;
}</pre>
             }else {
                 harga_Berat = (paramBerat / 100) * 5000;
             if (paramJarak < 10) {
    harga_Jarak = 8000;</pre>
                 harga_Jarak = (paramJarak / 10) * 8000;
             return harga_Berat + harga_Jarak;
```

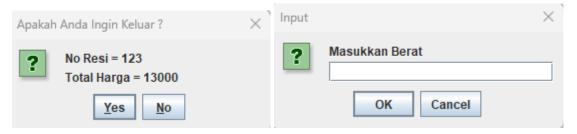
Output:



- 4. Buatlah validasi berdasarkan soal nomor 3, dengan ketentuan dibawah ini:
 - a. Jika inputan bukan angka maka menampilkan dialog Error Info "Masukan angka"

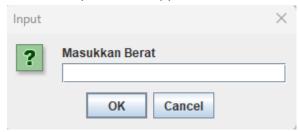


 b. Jika memilih tombol CANCEL maka menampilkan konfirmasi dialog "Apakah anda ingin keluar ?", jika YA program selesai, jika NO kembali ke program utama. Contoh: memilih "No"

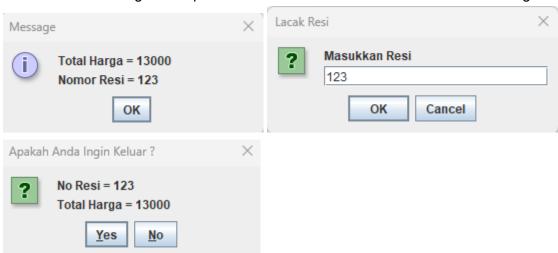


c. Jika belum melakukan Input Pesanan, maka tidak bisa mengakses atau melakukan tracking pesanan.

Tampilan Awal App tidak ada menu tracking:



Sehabis mengisi data pesanan baru memunculkan resi dan menu tracking :



- 5. Gambarkanlah bentuk Class Diagram dan Activity Diagram berdasarkan soal nomor 2 dan 4.
 - a. Class Diagram



b. Activity Diagram

