

Proyecto 2

TV interactiva

Bootcamp Presencial



Full Stack Developer



GeeksHubs
academy__

Introducción

En este proyecto, se propone el desarrollo de una interfaz de televisión interactiva con un mando a distancia utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. El objetivo principal es crear una experiencia de usuario intuitiva y funcional que simule la interacción con una televisión real.



Requisitos

Teniendo en cuenta la descripción, estos serían los requisitos mínimos:

- Televisión:
 - Diseño de una pantalla de inicio que simula la interfaz de bienvenida de una televisión.
 - Presentación de información relevante, como el nombre del canal, la hora actual y la fecha.
- Mando a Distancia:
 - Implementación de un mando a distancia virtual utilizando HTML y CSS.
 - Inclusión de botones para cambiar canales, ajustar el volumen, y acceder a funciones adicionales.
- Selección de Canales:
 - Uso del DOM para cambiar dinámicamente la información del canal y la imagen de fondo al cambiar de canal.
 - Implementación de una lista de canales simulada.
- Validación de Entrada:
 - Implementación de validaciones en JavaScript para prevenir acciones no deseadas o entradas incorrectas, como que la televisión funcione estando apagada.

Tecnologías

Este proyecto proporciona una oportunidad para aplicar conceptos avanzados de HTML, CSS y JavaScript, así como mejorar las habilidades en el manejo del DOM para crear una experiencia interactiva y atractiva.

Extras

- Control de Volumen:
 - Incorporación de controles deslizantes para ajustar el volumen.
 - Actualización dinámica del nivel de volumen en la interfaz.
- Funciones Adicionales:
 - Inclusión de botones para acceder a funciones como guía de programas, configuración, y búsqueda de canales.
 - Implementación de validaciones estilo control parental
- Animaciones y Transiciones:
 - Utilización de CSS para crear animaciones y transiciones que mejoren la experiencia de usuario al cambiar canales o ajustar el volumen.
- Responsive Design:
 - Desarrollo de una interfaz adaptable que funcione de manera eficiente en dispositivos de diferentes tamaños, desde pantallas grandes hasta dispositivos móviles..

Instrucciones de entrega

El proyecto se entregará a través del enlace al repositorio de GitHub en el que está alojado.

- El código fuente debe estar bien organizado y comentado.
- Se deberán documentar a través del README la estructura del proyecto, las funcionalidades de cada componente y las decisiones de diseño.
- El proyecto deberá estar disponible en un entorno de prueba (como GitHub Pages) para la demostración de su interfaz.

Dudas

Para cualquier duda puedes dirigirte al Slack de Geekshubs. En el grupo formativo al que perteneces.