

Sürekli Ödev Yanıtları:

Kodlayıcı

Kullanıcıdan alacağınız yarıçap bilgisi ve tanımlayacağınız sabit $\pi = 3.14$ değerini kullanarak dairenin alanı ve çevresini hesaplayıp ekrana yazdıran programı kodlayınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int yari_cap;
    const float PI_DEGERI = 3.14;
    float alan, cevre;

    cout << "Dairenin yarıcap uzunlugunu giriniz: ";
    cin >> yari_cap;

    alan = PI_DEGERI * yari_cap * yari_cap;
    cout << "Dairenin alanı: " << alan;

    cevre = 2 * PI_DEGERI * yari_cap;
    cout << "\nDairenin cevresi: " << cevre;

    return (0);
}
```

Denetleyici: Verilen değişken tanımlamalarından ve ilk değer atamalarından hangileri uygun olmayan değişken tanımı ve değer atamasıdır?

int __xyz5;	int _xyz5;	bool xyz = -1
short xyz = 34452;	int xyz = 5.2;	int xyz = '*';
int xyz = 34452;	char xyz = '\192';	float xyz = 12345.12345;

Kodlayıcı: Aritmetik ve karşılaştırma işleçlerini kullanmadan kullanıcıdan aldığınız iki sayının eşit olup olmadığını kontrol eden ve eşitse ekrana 1, değilse 0 yazan bir program hazırlayınız (*ipucu: bit Özel Veya ve Bit değil operatörlerini kullanabilirsiniz*).

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x, y, z;
    cout << "Birinci sayiyi girin: ";
    cin >> x;
    cout << "Ikinci sayiyi girin: ";
    cin >> y;

    z = !(x ^ y);
    cout << "Sonuc: " << z << endl;
    return 0;
}
```

Analizci: 3 kişinin yaşları toplamını hesaplayan, program kodu verilmiştir. Kod üzerinde eksik yerleri tamamlayınız.

Eksik Kodlar
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int yas1, yas2; cout << "1. kisinin yasini giriniz:"; cin >> yas2; cout << "3. kisinin yasini giriniz:"; return 0; }</pre>
Tamamlanmış Kodlar
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int yas1, yas2, yas3; cout << "1. kisinin yasini giriniz:"; cin >> yas1; cout << "2. kisinin yasini giriniz:"; cin >> yas2; cout << "3. kisinin yasini giriniz:"; cin >> yas3; cout << "\nYaslarinizin toplami: " << yas1+yas2+yas3; return 0; }</pre>

Tasarlayıcı: Aşağıdaki gibi bir ekran çıktısını kaçış dizgelerini kullanarak oluşturunuz.

<p>\DENEYAP\ Atolyesi'ni</p> <p>“cok” ama “cok” seviyorum!</p>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { cout << "\\DENEYAP\\ \t\t Atolyesi'\n\n" " \t\"cok\" ama \"cok\" seviyorum!\n"; return 0; }</pre>
---	---