

## Sürelî Ödev Yanıtlar

**Tasarlayıcı:** Bir basketbol takımının koçu, oyuncularının ad-soyad, forma numarası ve attığı basket bilgilerini tutmak için bir program hazırlamak ister. Koç bunun için örnek bir program yazar. Programda örnek olarak Basketbolcu sınıf yapısı ve bu sınıfa ait 2 basketbolcu nesnesi bulunmaktadır. Koç'un yazdığı örnek kodu tasarlayınız.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Basketbolcu
{
public:
    string ad_soyad;
    int forma_no;
    int basket_sayisi;
    Basketbolcu(string x_ad_soyad, int x_forma_no, int x_basket_sayisi){
        ad_soyad = x_ad_soyad;
        forma_no = x_forma_no;
        basket_sayisi = x_basket_sayisi;
    }
};
int main()
{
    Basketbolcu b1("Mirsad Turkcan", 5 , 21);
    Basketbolcu b2("Semih Erden", 9, 15);
    cout << b1.ad_soyad << " " << b1.forma_no << " " << b1.basket_sayisi << "\n";
    cout << b2.ad_soyad << " " << b2.forma_no << " " << b2.basket_sayisi << "\n";
    return 0;
}
```

### Kodun Çıktısı:

```
Mirsad Turkcan 5 21
Semih Erden 9 15
```

**Kodlayıcı:** Grafik programlarında kullanmak üzere nokta nesnelerini tanımlamak için bir Nokta sınıfı oluşturalım. Noktalar iki boyutlu düzlemde yer alacağından özellik olarak x ve y koordinatları olmak üzere iki adet koordinat bilgisine sahiptir. Programınızda noktaların sahip olması gereken yetenekler (davranışlar) ise şunlar olmalıdır:

- Noktalar, düzlemde herhangi bir yere konumlanabilmeli: git fonksiyonu
- Noktalar bulundukları koordinatları ekranda gösterebilmeli: goster fonksiyonu
- Noktalar, sıfır (0,0) koordinatında olup olmadıkları sorusunu yanıtlayabilmeli: sıfır\_mi fonksiyonu

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Nokta{
    int x,y;
public:
    void git(int, int);
    void goster();
    void sıfır_mi();
};
void Nokta::git(int yeni_x, int yeni_y)
{
    x = yeni_x;
    y = yeni_y;
}
void Nokta::goster()
{
    cout << "X noktası: " << x << ", Y noktası: " << y << endl;
}
void Nokta::sıfır_mi()
{
    if ((x == 0) && (y == 0))
        cout << "n1 su anda sıfır noktasındadır." << endl;
    else
        cout << "n1 su anda sıfır noktasında değildir." << endl;
}
int main() {
    Nokta n1,n2;
    n1.git(78,34);
    n1.goster();
    n1.git(61,35);
    n1.goster();
    n1.sıfır_mi();
    n2.git(0,0);
    n2.sıfır_mi();
    return 0;
}
```

Kodun Çıktısı:

X noktası: 78, Y noktası: 34

X noktası: 61, Y noktası: 35

n1 su anda sıfır noktasında değildir.

n1 su anda sıfır noktasındadır.