

## Sürelî Ödev Cevapları

### Tasarlayıcı:

1. Kişiyeye özel bir oyuncak tasarlamalıdır. Düğmeye bastığımızda şarkı söyleyen, adımızı hatırlayan, saate göre günaydın/iyi akşamlar/iyi geceler dileyen bir oyuncak için giriş-çıkış, CPU, Bellek görevleri neler olmalıdır? Çizerek anlatır mısınız?

*Cevap:* Bu soru tamamen öğrencinin hayal yeteneğine bağlı olup basitçe; Düğme: Giriş, Hoparlör: Çıkış, Adın hatırlanması: Bellek, Saatin hesaplanması: CPU olarak düşünülebilir.

2. Aşağıdaki ifadeyi bilgisayar diline çeviriniz.

$$3x-2xy+4y$$

*Cevap:*  $3*x - 2*x*y+4*y$

3. Arda öğretmen sınav sorularının puan değerini ikili tabana göre aşağıdaki gibi belirledi. Sınavdan en yüksek kaç puan alabilirsin? Cevap anahtarına göre doğruların 1001011 şeklinde ise sınavdan kaç alırsın?

Soru	1	2	3	4	5	6	7
Puan	64	32	16	8	4	2	1

*Cevap:* Sınavdan en yüksek 127 alabilirsin.(1111111)

Sınavdan alacağın not:  $64+8+2+1 = 75$

**Analizci:** Ayşe'nin parka gitmesi için; Ödevlerini bitirmiş olması (A); Hava sıcaklığının 20-30 derece arasında olması (B); Karnının tok olması (C) gerekiyor. Buna göre Ayşe'nin parka gitmesini mantıksal operatörler ile yazın.

*Cevap:*

A = Ödevini bitirdi mi? (0 ise bitirmedi 1 ise bitirdi.)

B =  $20 < \text{Hava sıcaklığı} < 30$  (Doğru/Yanlış)

C = Karnı tok mu? (0 ise aç 1 ise tok.)

( $A==1 \ \&\& \ B==1 \ \&\& \ C==1$ ) Kısaca: ( $A\&\&B\&\&C$ )

**Kodlayıcı:** Ali bilgisayara 1'den 10'a kadar olan sayıları aşağıdaki koşullara uygun olarak yazdırmak istiyor.

Eğer  $\text{sayı} \leq 5$  ise  $\text{sayı} = \text{sayı} * 2$

Eğer  $\text{sayı} > 5$  ise  $\text{sayı} = \text{sayı} \% 2$

Buna göre bilgisayar ekranında ne yazacaktır?

*Cevap:*

2
4
6
8
10
3
3
4
4