

Computação Gráfica

Lab08 - Cena World

P8-1.py:

- Ao trocar a ordem de dois vertices ponto 1 com o ponto 3 no desenho do `custom_geometry` ele parou de criar o triangulo pois ele passou a escrever os pontos com o sentido dos ponteiros do relógio em vez do inverso dos ponteiros do relógio, fazendo com que o triangulo não apareça.

P8-2.py:

- Utilizamos o `float time` para alterar as posições do pontos fazendo assim uma ondulação do seno.

P8-3.py:

- As cores não mudam, e as cores são aplicadas dependendo da sua posição.

P8-4.py:

- O papel da variavel `time` é para servir como os frames da animação se dermos `x 10` no `time` teremos `10x` menos frames que antes e aumentaria a velocidade de mudança de cor.

P8-5.py:

- Foi usada a geometria e o `obj_reader` dos exercicios anteriores com as funcionalidades do cenário a funcionar.