

Université de Cergy-Pontoise

RAPPORT : GP

pour le projet Atelier de Gestion de Projet

Master 1 Informatique et Ingénierie des Systèmes Complexes (IISC)

sur le sujet

Système intelligent de création d'offres de voyage



Auteurs :

Feriel MALEK

Cylia BELKACEMI

Amaury FERRY

Thomas FERNANDEZ

Encadrants :

Mr. LIU Tianxiao

Mr. VODISLAV Dan

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Description de projet	2
1.2	Objectifs du projet	2
1.2.1	Partie COO :	2
1.2.2	Partie bases de données :	2
2	Méthodes et Techniques de Gestion de Projet	3
2.1	Méthodologie de gestion de projet utilisée	3
2.1.1	Travail itératif et collaboratif :	3
2.1.2	Priorité des tâches :	3
2.1.3	La communication :	3
2.1.4	Test :	3
2.1.5	Programmation en binome	3
2.2	Outils de gestion de projet employés	4
3	Planification du projet	5
3.1	Organisation de l'Équipe	5
3.1.1	Rôles et responsabilités	5
3.1.2	Calendrier de réalisation des tâches	6
4	Conclusion et perspectives	7
4.1	Améliorations possibles	7

Table des figures

1	Diagramme de répartition des tâches	5
2	Calendrier des réalisations des tâches	6

1 Introduction

Durant la semaine du 29 janvier au 02 février, notre équipe s'est investie dans le projet "Atelier de Gestion de Projet". L'objectif principal était de concevoir une plateforme générant des offres de voyages sur mesure, en prenant en compte les préférences du client. Nous avons rencontré plusieurs défis liés à la gestion de projet, mais notre engagement et notre détermination ont conduit à la mise en œuvre de méthodes innovantes. Nous avons mobilisé diverses ressources pour assurer le succès du projet.

Dans ce rapport, nous détaillerons les étapes clés de notre parcours, les choix stratégiques et les résultats obtenus. L'objectif ultime est de démontrer que la gestion de projet peut jouer un rôle crucial dans la réalisation de projets d'envergure en un temps limité. Notre équipe, enthousiaste et déterminée, est impatiente de partager son expérience et ses accomplissements au sein de cet atelier de gestion de projet.

1.1 Description de projet

La réalisation du projet dans le cadre de l'Atelier de Gestion de Projet s'articule autour de la conception et du développement d'un mini-système intelligent. L'objectif principal est de mettre en place une solution automatisée permettant la création personnalisée d'offres de séjour pour différentes destinations de voyage. Ce projet s'inscrit dans le contexte du Master IISC 1ère Année à CY Cergy Paris Université et implique l'application des compétences acquises dans les domaines de la gestion de projet (GP), de la conception orientée objet (COO), et des bases de données avancées (BDA).

Le projet est structuré en trois principales phases, alignées sur les unités d'enseignement (UE) de GP, COO, et BDA. La gestion de projet s'inspire de la méthodologie agile XP (Extreme Programming), et les livrables attendus comprennent des rapports, des présentations, le code source final du projet, ainsi qu'une démonstration du produit développé.

1.2 Objectifs du projet

1.2.1 Partie COO :

- Concevoir l'architecture de l'application en 5-tiers avec une approche MVC.
- Mettre en œuvre les couches de présentation, contrôleur, métier, DAO, et persistance.
- Utiliser Spring framework pour la gestion des objets complexes.
- Implémenter des tests unitaires et assurer l'intégration des différentes couches.

1.2.2 Partie bases de données :

- Étendre une base de données relationnelle pour traiter des requêtes portant sur du contenu textuel.
- Implémenter une API utilisant Lucene pour l'indexation textuelle.
- Répondre aux requêtes SQL et mixtes de manière efficace.
- Comparer deux types de plans d'exécution pour les requêtes mixtes, en considérant le temps d'exécution et le nombre de résultats.

2 Méthodes et Techniques de Gestion de Projet

Dans cette section, nous explorerons en détail la méthodologie de gestion de projet choisie, les outils stratégiques sélectionnés pour faciliter le processus, et la planification rigoureuse qui sous-tend l'exécution du projet. La réussite d'un projet repose souvent sur la qualité de sa gestion, et cette section vise à fournir un aperçu clair de l'approche adoptée pour assurer le succès et l'efficacité tout au long du cycle de vie du projet.

2.1 Méthodologie de gestion de projet utilisée

Notre équipe a opté pour la méthodologie Agile XP (Extreme Programming) pour la gestion de projet. Cette approche itérative et collaborative favorise une flexibilité accrue et une communication constante au sein de l'équipe. Les principes fondamentaux de l'Agile, tels que la planification adaptative, la livraison continue, et la réactivité aux changements, ont été intégrés dans notre approche de gestion de projet.

2.1.1 Travail itératif et collaboratif :

Notre approche de travail repose sur des itérations, où le projet est fragmenté de manière itérative. Cette méthodologie favorise une avancée progressive du projet avec des évaluations fréquentes. Nous encourageons une collaboration continue entre les membres de l'équipe tout au long du processus.

2.1.2 Priorité des tâches :

Nous avons déterminé l'ordre d'exécution des différentes activités en fonction de leur importance relative et de leur impact sur l'avancement global du projet. En hiérarchisant les tâches en fonction de leur priorité, nous nous assurons de concentrer nos ressources et notre attention sur les aspects les plus critiques, optimisant ainsi l'efficacité et la réussite du projet.

2.1.3 La communication :

La base de notre approche de travail repose sur une communication continue. Tout au long du projet, nous maintenons des échanges réguliers, organisons des réunions et des points d'avancement afin de nous ajuster aux contraintes, en particulier la courte durée du projet.

2.1.4 Test :

La phase de test constitue une étape essentielle de notre processus de développement. Pour chaque fonctionnalité que nous implémentons, nous procédons à des tests approfondis. Cela implique la vérification minutieuse de chaque aspect opérationnel pour garantir son bon fonctionnement, son intégrité et sa conformité aux spécifications préalablement définies.

2.1.5 Programmation en binôme

L'XP encourage la programmation en binôme, où deux développeurs travaillent ensemble sur une tâche. Cela favorise le partage des connaissances, la résolution collaborative des problèmes et améliore la qualité du code produit.

2.2 Outils de gestion de projet employés

Cette section met en lumière les outils technologiques et logiciels spécifiques que notre équipe a judicieusement choisis pour faciliter la planification, la collaboration et le suivi dans le cadre de la gestion de notre projet.

- **Outils de Communication :** Des plateformes de communication telles que Microsoft Teams et Discord pour faciliter les échanges au sein de l'équipe projet.
- **Outils de Collaboration :** Nous avons utilisé GitHub pour la gestion collaborative du code, renforçant ainsi sa cohérence tout au long du développement.

3 Planification du projet

La section "Planification du Projet" offre un aperçu détaillé de notre méthodologie précise pour assurer le succès du projet. En se concentrant particulièrement sur la répartition des tâches entre les membres de l'équipe, elle garantit une compréhension approfondie de la séquence d'activités et des moyens déployés pour atteindre nos objectifs. Cette planification rigoureuse inclut également la détermination claire des étapes clés, assurant ainsi une exécution cohérente et réussie du projet.

3.1 Organisation de l'Équipe

Notre équipe polyvalente, regroupant des compétences en gestion de projet, programmation, conception et bases de données, collabore de manière active grâce à une répartition stratégique des tâches, détaillée dans le diagramme (Figure 1). Cette approche garantit une coordination efficace tout au long du projet, complétée par une planification précise sur une semaine, illustrée dans le calendrier des tâches (Figure 2).

3.1.1 Rôles et responsabilités

L'équipe de projet rassemble des talents variés, allant de la gestion de projet à la programmation, en passant par la conception et les bases de données avancées. Chacun des membres, fort de ses compétences spécifiques, contribuera activement à différentes phases du projet.

Après avoir scrupuleusement analysé les besoins, nous avons choisi de diviser les tâches en catégories distinctes, attribuant à chaque membre de l'équipe une ou plusieurs de ces catégories en fonction de ses compétences et de son expertise. Le tableau ci-dessous illustre la répartition des membres de l'équipe, une démarche qui garantit une collaboration synergique et ciblée tout au long du projet.

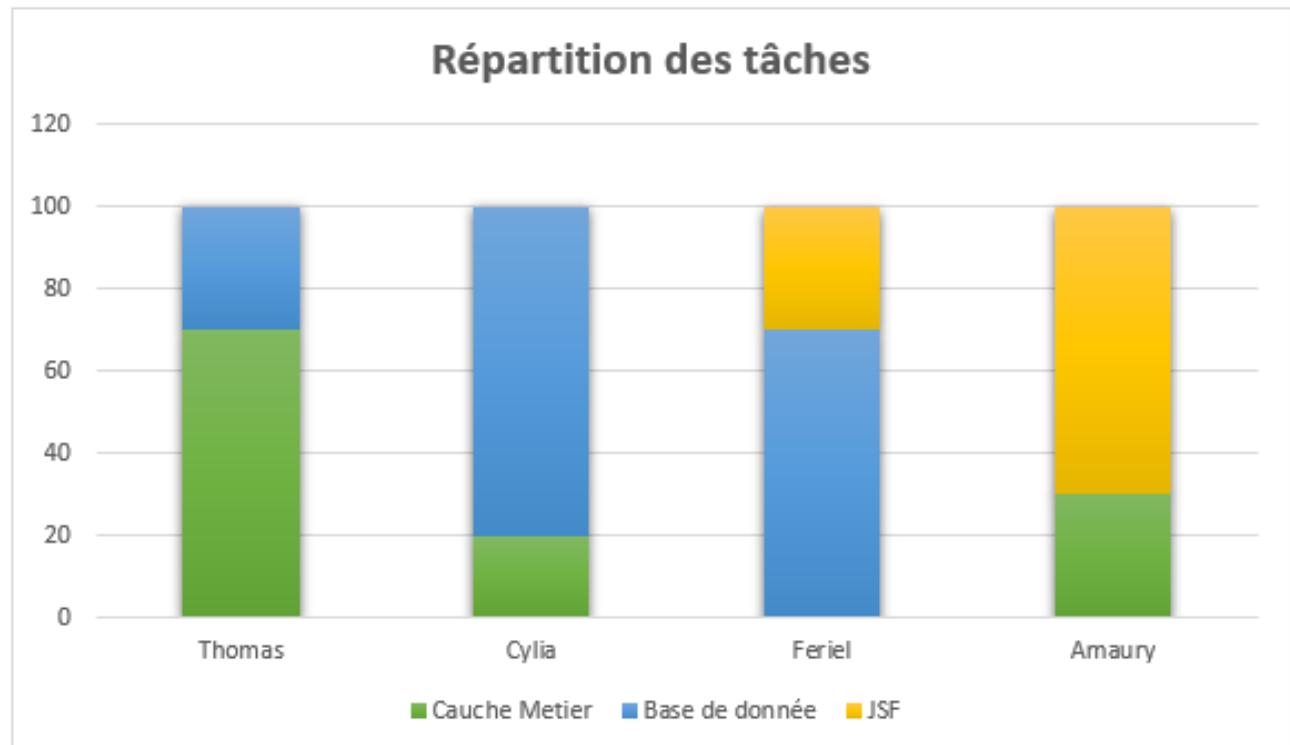


FIGURE 1 – Diagramme de répartition des tâches

3.1.2 Calendrier de réalisation des tâches

Notre projet se déroulera sur une semaine, avec cinq jours dédiés à un travail intensif. Nous avons organisé plusieurs tâches au cours de cette période, chacun représentant une étape clé du processus de développement.

Jour	Tâches
DIMANCHE	<ul style="list-style-type: none">• Compréhension de sujet
LUNDI	<ul style="list-style-type: none">• Conception de la BD• Conception de diagramme de classe
MARDI	<ul style="list-style-type: none">• Implémentation de la BDE• Implémentation des classes métiers• Conception de la partie JSF
MERCREDI	<ul style="list-style-type: none">• Implémentation des classes métiers• Implémentation de la BDE
JEUDI	<ul style="list-style-type: none">• Relier la couche métier avec la BDE
VENDREDI	<ul style="list-style-type: none">• Rapport + présentation

FIGURE 2 – Calendrier des réalisations des tâches

4 Conclusion et perspectives

La semaine de travail intensive a conduit à des résultats satisfaisants malgré les contraintes de temps. Les décisions cruciales, la flexibilité et les enseignements tirés ont préparé l'équipe pour des défis futurs, contribuant ainsi à son développement professionnel et personnel.

4.1 Améliorations possibles

Le défi prédominant auquel nous avons été confrontés était lié à la gestion et à la planification des tâches, tout en établissant une distinction claire de leur importance respective. Une approche plus judicieuse aurait pu consister à optimiser la fusion des différentes versions du projet et à tirer parti d'outils de gestion de projet, tels que Trello, pour une organisation plus efficace de nos activités. L'amélioration de la coordination et de la visibilité des tâches aurait potentiellement renforcé notre capacité à atteindre nos objectifs de manière plus fluide.