



Planning :

- Brief : 25 avril 2017
- Rendu : 2 mai 2017 / début de cours (max)

Barème :

- Respect du brief : **six** points
- Interface & typo : **quatre** points
- Originalité : **dix** points

## BARRE D'ÉNERGIE / BARRE DE VIE

Vous devez me créer deux barres de vie sur deux types de jeux différents. J'ai besoin de quelque chose de nouveau, pas du vu et revu !

Vous avez le choix entre : **beat' em up** / **First-Person Shooter** / **Labyrinthe** / **Survival horror**.

Je laisse libre court à votre imagination, pas de contraintes particulières.

**À rendre :**

Simulations tablette

(fichiers sur serveur : EARTSUPBX/2016-2017/BACHELOR/TYPO & INTERFACE/06/mockup).

Il est possible d'aller plus loin avec une animation vidéo, gif, Flash, html5...

**Fichiers à remettre sur le serveur :**

EARTSUPBX/2016-2017/BACHELOR/TYPO & INTERFACE/06/rendu