Python: Módulos

Douglas Duarte

Módulos

- Módulos são programas feitos para serem reaproveitados em outros programas
- Eles tipicamente contêm funções, variáveis, classes e objetos que provêm alguma funcionalidade comum
- Por exemplo, já vimos que o módulo math contém funções matemáticas como sin, exp, etc, além da constante pi
- Toda a biblioteca padrão do Python é dividida em módulos e pacotes (veremos mais tarde)
- Alguns dos mais comuns são: sys, os, time, random, re, shelve

Escrevendo módulos

- Na verdade, qualquer programa que você escreva e salve num arquivo pode ser importado como um módulo
- Por exemplo, se você salva um programa com o nome prog.py, ele pode ser importado usando o comando import prog
 - Entretanto, a "importação" só ocorre uma vez
 - Python assume que variáveis e funções não são mudados e que o código do módulo serve meramente para inicializar esses elementos

Escrevendo módulos

- Após a importação de um módulo, este é compilado, gerando um arquivo .pyc correspondente
 - No exemplo, um arquivo prog.pyc será criado
 - Python só recompila um programa se o arquivo .py for mais recente que o arquivo .pyc

Exemplo (em Unix)

```
$ cat teste.py
def f():
  print "alo"
f()
$ python
>>> import teste
alo
>>> import teste
>>> teste.f()
alo
>>>
$ dir teste*
teste.py teste.pyc
```

Tornando módulos disponíveis

- Em que diretório os módulos são buscados durante a importação?
 - No diretório corrente
 - Nos diretórios da lista sys.path
- Se for desejável especificar o local onde os módulos residem, há essencialmente duas opções
 - Alterar diretamente a variável sys.path
 - Alterar a variável de ambiente PYTHONPATH
 - É o método recomendável pois não requer que o programa que importará o módulo seja alterado

Exemplo

```
$ mkdir python
$ mv teste.py python/
$ cat python/teste.py
def f():
  print "alo"
f()
$ export PYTHONPATH=~/python
$ python
Python 2.4.2 (#2, Sep 30 2005, 21:19:01)
>>> import teste
alo
```

A variável __name__

- Se um programa pode ser executado por si só ou importado dentro de outro, como distinguir as duas situações?
 - A variável ___name___ é definida para cada programa:
 - Se é um módulo, retorna o nome do módulo
 - Se é um programa sendo executado, retorna '___main___'
- Para saber se o código está sendo executado como módulo, basta testar:
 - If __name__ == '__main__': código
- Isto é útil em diversas circunstâncias
 - Por exemplo, para colocar código de teste, código para instalação do módulo ou exemplos de utilização

Exemplo

```
$ cat teste.py
def f():
  print "alo"
if __name__ == '__main__':
  f()
$ python teste.py
alo
$ python
Python 2.4.2 (#2, Sep 30 2005, 21:19:01)
>>> import teste
>>> print __name___
___main___
>>> print teste.__name___
teste
```

Pacotes

- São hierarquias de módulos
- Um pacote é um diretório que contém um arquivo chamado ___init__.py
 - O pacote deve estar em um dos diretórios nos quais o Python busca por módulos
 - Para importar o pacote, use o nome do diretório
 - O programa correspondente ao pacote é ___init__.py

Pacotes

- Os demais arquivos e diretórios dentro do pacote são encarados recursivamente como módulos
 - Por exemplo, se um pacote se chama p e contém um arquivo chamado m.py, então podemos importar
 - p (arquivo p/__init__.py)
 - p.m (arquivo p/m.py)
 - Semelhantemente, p poderia ter um outro pacote sob a forma de outro diretório contendo um arquivo ___init___.py

Exemplo

```
$ dir python/
pacote teste.py
$ dir python/pacote/
  init__.py_teste2.py
$ cat python/teste.py
print "teste"
$ cat python/pacote/__init__.py
print "pacote"
$ cat python/pacote/teste2.py
print "teste2"
$ python
>>> import teste
teste
>>> import pacote
pacote
>>> import pacote.teste2
teste2
```